

**Nombre del alumno: Karen Michelle
Blakely Becerra**

**Nombre del profesor: Carlos Andrés
Pérez**

**Nombre del trabajo: Diseño
multimedia no lineal**

Materia: Diseño multimedia

Grado: 9no

Grupo: Diseño gráfico

Los programas de autor se utilizan para desarrollar multimedia no lineal con un grado de interactividad muy alto, que no se limita a las opciones de “avanzar” y “retroceder” por la aplicación.

Estas aplicaciones permiten al usuario introducir datos de diversos modos:

- ❖ Texto
- ❖ Desplazamiento de elementos
- ❖ Arrastrar elementos
- ❖ Desactivación de opciones

Evaluando la información aportada respondiendo en consecuencia.

Su característica principal es que entre los programas de autor pueden distinguirse los destinados a la generación de aplicaciones en soportes off-line y los utilizados para desarrollar proyectos on-line (principalmente páginas web).

La función principal es que estas herramientas utilizan algún tipo de metáforas para la “construcción” de las aplicaciones:

- ❖ Fichas
- ❖ Libros con paginas animadas
- ❖ Películas
- ❖ Escenarios
- ❖ Personajes
- ❖ Secuencias
- ❖ Diagrama de flujo con elementos interrelacionados

Logo final:



Pruebas:

