

**Nombre del alumno: Karen Michelle
Blakely Becerra**

**Nombre del profesor: Carlos Andrés
Pérez**

**Nombre del trabajo: Objetivo del
Diseño**

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: Diseño multimedia

Grado: 9no

Grupo: Diseño gráfico

El propósito del diseño es responder a una necesidad del hombre, pero su verdadera dimensión y su rol social los adquiere si cumple la finalidad para la cual ha sido creado.

Es crear objetos útiles para atender las necesidades del hombre en su hábitat cotidiano, en su entorno social y físico.

Por lo tanto, el pensamiento proyectual (bien individual y social) y el objeto proyectado (responder a una necesidad) van ligados al propósito del diseño.

Ese estado de necesidad esta compuesto por 2 tipos de menesteres:

❖ Necesidades materiales:

- Fisiológicas
- Ambientales individuales
- Ambientales sociales
- Salud en el sentido de bienestar somático
- Aprendizaje
- Libertad de expresión
- Libertad para circular
- Cultivo del cuerpo y del espíritu

❖ Necesidades no materiales:

- Creatividad
- Identidad
- Autonomía
- Compañía
- Participación
- Autorrealización

Estas necesidades pueden categorizarse en 4 niveles

- ❖ Necesidades reales, básicas y prioritarias
- ❖ Necesidades reales de bienestar y confort
- ❖ Necesidades aparentes o creadas

❖ Necesidades inadecuadas

Dentro de todas estas categorías se encuentra el diseño al querer hacer la vida del usuario más fácil.

Por lo tanto, un buen diseño es tanto más bueno cuando más útil resulte no el que tenga más innovaciones para vender en un mercado competitivo, porque el diseño es algo que “sirve para”.

Flyer:



Cuidados para tu medio ambiente



Evita dejar basura en el suelo



Utiliza focos ahorradores



Utiliza el agua responsablemente



Reduce tu consumo, recicla y reutiliza todo lo que puedas



Inicia un huerto en tu casa



Utiliza bolsas ecológicas



Desconecta los aparatos electrónicos que no uses



Usa pilas recargables



Separa los residuos sólidos en orgánicos e inorgánicos



Transportate en bici