



Nombre de alumno: Victoria Calvo Gutiérrez

Nombre del profesor: Carlos Andrés

Pérez Arredondo

Nombre del trabajo: Resumen

Materia: Diseño multimedia

Grado: 9vo Grupo: A

Relación entre las Tecnologías, Técnicas y Diseño.

La relación que tiene el diseño con las tecnologías es que en la actualidad, se ha utilizado bastante, debido al incremento de personas que lo utilizan, y el hecho de que también conforme la tecnología avanza, el diseño también debe de hacerlo, uno de los ejemplos mas comunes son las pantallas que vemos en los bulevares, mostrando anuncios entre otro tipo de información, y aunque no es una tecnología en sí los servicios que nos ofrecen los teléfonos inteligentes como son las redes sociales, nos ayudan para el crecimiento del diseñador, empresa entre otro. Las tecnologías nos ayudan a facilitar de un trabajo que puede tardar muchas horas a disminuirlas.

Y en cuanto a la relación de las técnicas y el diseño es una disciplina aplicada que ofrece soluciones visuales a problemas específicos en diversos campos como el editorial, los periódicos, la fotografía, la ilustración, el diseño corporativo, la tipografía, la publicidad y el diseño visual digital, la comunicación y la estética en los mensajes visuales, se unen para que, ya sea un anuncio entre otro, el medio que se utilice como un espectacular que la técnica sería impresión digital, básicamente las técnicas nos ayudan como medios donde nosotros como diseñadores podemos expresar un trabajo propio o bien un trabajo o proyecto para una empresa.

Y la relación entre los tres, es que uno con el otro puede complementarse para hacer una composición única y sobre todo funcional para el público en específico.

Las Tecnologías de Diseño

La impresión digital, es un tipo de tecnología que, en el diseño, yo lo empleo para la impresión de proyectos de bajo tiraje, y cuando el tiempo es muy reducido ya que la entrega es inmediata.

Tablet digitalizadora, es un medio que lo utilizo para digitalizar proyectos, ilustraciones de manera más practica y rápida.

Los softwares de diseño como los de adobe, los utilizo y la mayoría de los diseñadores utilizan estos programas dependiendo del trabajo que se realiza es el programa a utilizar, ya que cada programa va dirigido a cada área del diseño gráfico.

Técnicas de Diseño

La impresión offset se utiliza para impresiones de largo tiraje, este proceso es mas para hojas de notas, entre otros.

La serigrafía es un tipo de impresión de las más utilizadas, este medio se utiliza para impresión en playeras, vasos, calendarios entre otros.

Una de las mas antiguas como el dibujo, es una técnica que hasta la actualidad se utiliza mucho y aunque es tardado, el terminado es muy diferente a todo, como la pintura, entre otros, se utilizan como en el rotulado, también e visto que es utilizado para realizar ilustraciones, en prendas, calzado entre otros.

La tampografía es sobre todo utilizada para objetos pequeños como bolígrafos personalizados, llaveros personalizados, tazas, gafas, mecheros, etc. aunque también es posible de hacer en objetos más grandes. Una de las particularidades es que además de ser una impresión muy económica, la definición de los detalles es muy grande, consiguiendo que logotipos con detalles muy pequeños queden estampadas de forma espectacular.