



Nombre de alumnos: Eli Samuel Herrera
Aguilar

Nombre del profesor: Carlos Andrés Pérez
Arredondo

Nombre del trabajo: resumen y logo

Materia: Diseño Multimedia

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 9

Grupo: A

Los programas de autor se utilizan para desarrollar multimedia no lineal con un grado de interactividad muy alto, que no se limita a las opciones de “avanzar” y “retroceder” por la aplicación.

Estas aplicaciones permiten al usuario introducir datos de diversos modos:

Texto, Desplazamiento de elementos, Arrastrar elementos, Desactivación de opciones

Evaluando la información aportada respondiendo en consecuencia.

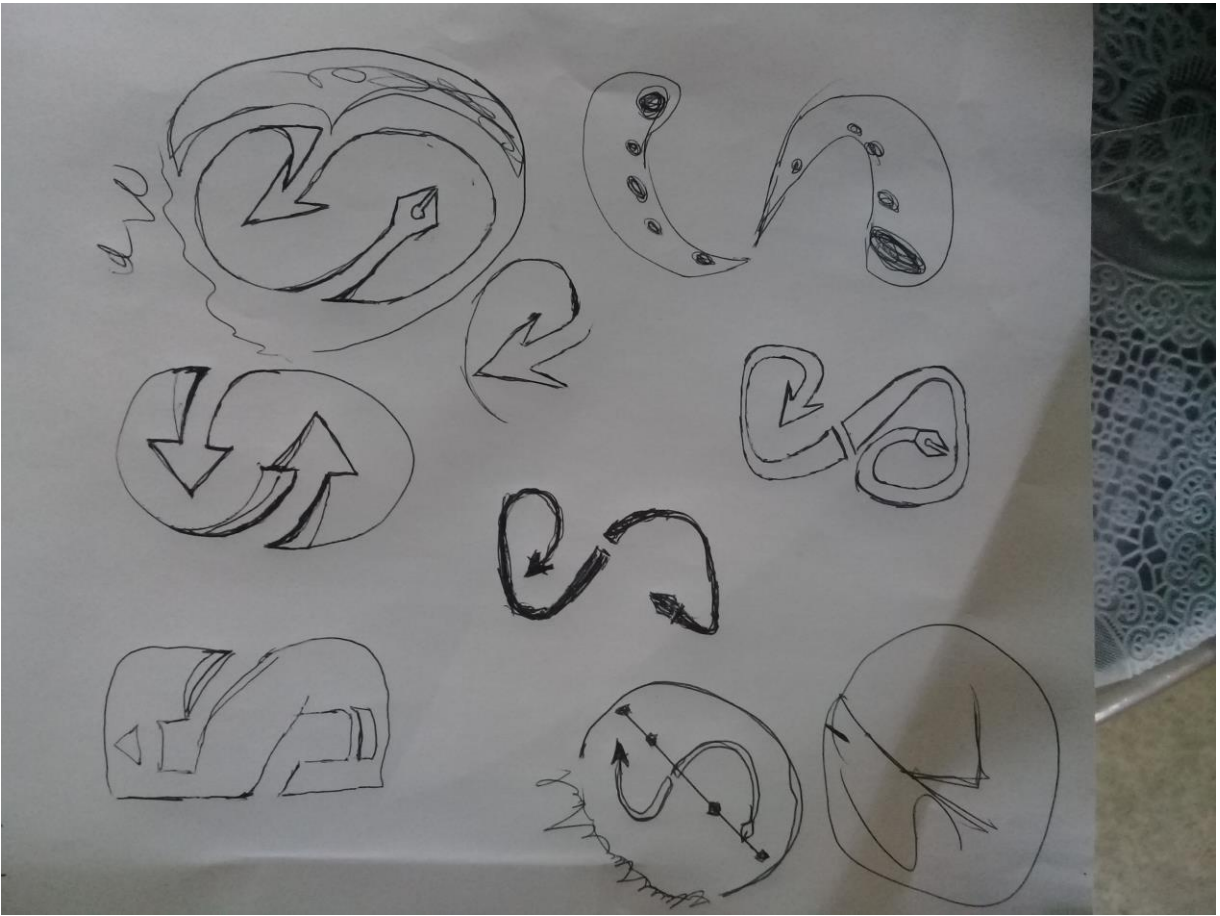
Su característica principal es que entre los programas de autor pueden distinguirse los destinados a la generación de aplicaciones en soportes off-line y los utilizados para desarrollar proyectos on-line (principalmente páginas web).

La función principal es que estas herramientas utilizan algún tipo de metáforas para la “construcción” de las aplicaciones:

Fichas, Libros con páginas animadas, Películas, Escenarios, Personajes, Secuencias, Diagrama de flujo con elementos interrelacionados.



Logo final



Bocetos