

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
DISEÑO GRÁFICO

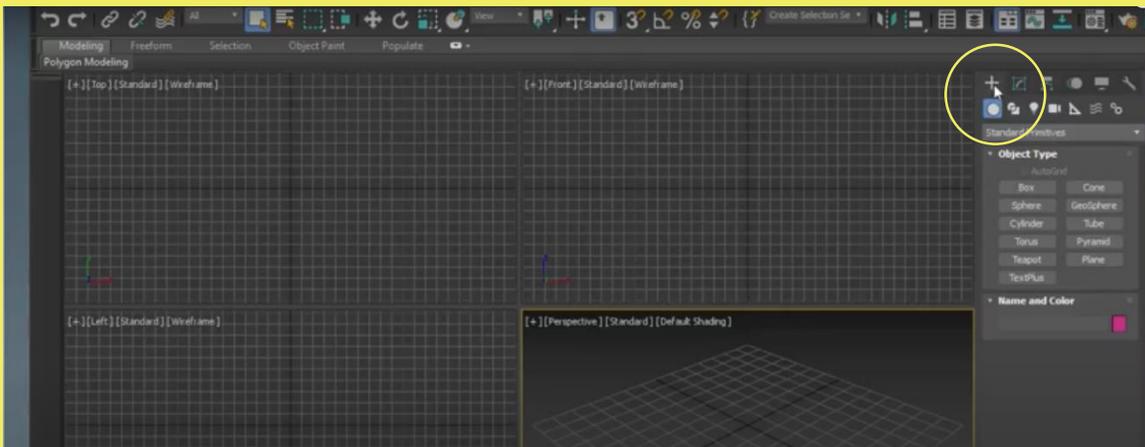
PROTOTIPOS EN 3D

Arq. Carlos Andrés Pérez Arredondo
Kelly Karina Gordillo Cano

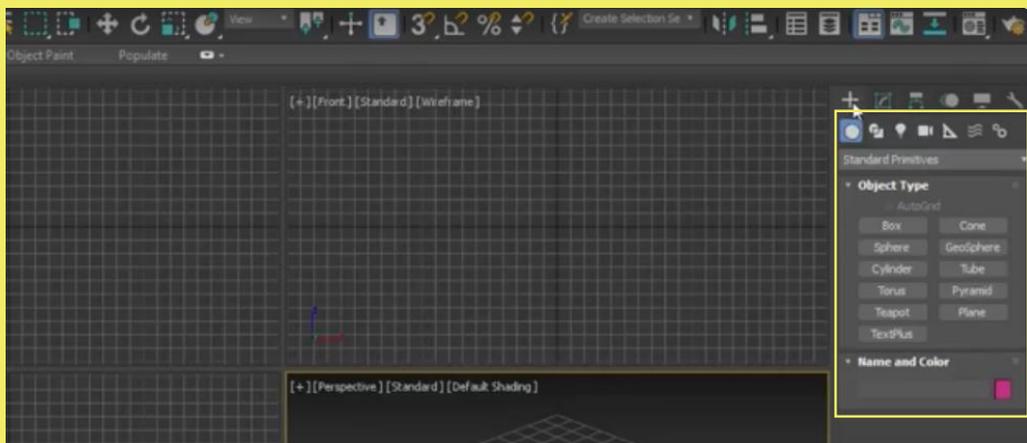
05 / j u l i o / 2020

¿CÓMO HACER UNA ESFERA TEXTURIZADA EN 3D MAX?

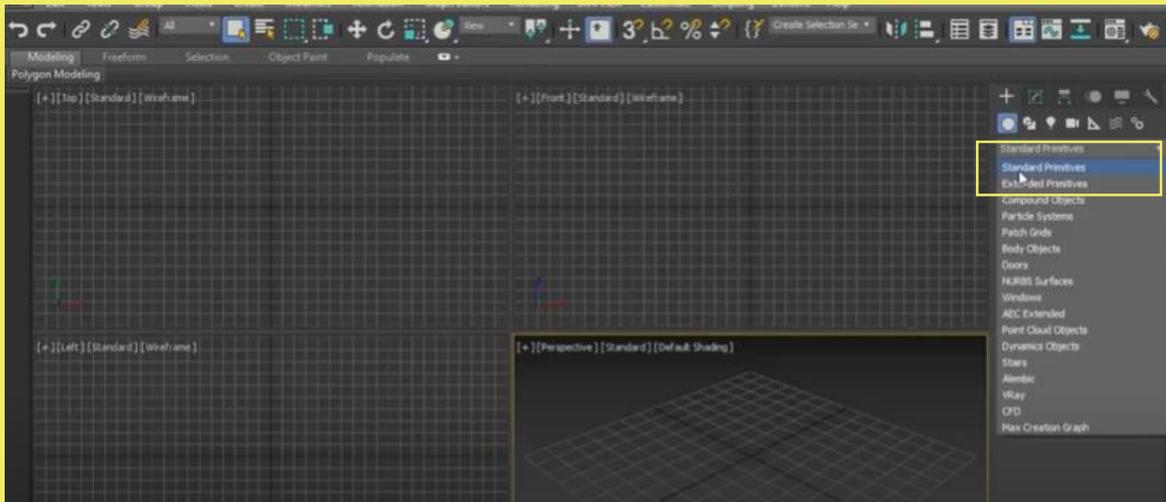
La herramienta esfera la ubicamos en la siguiente pestaña:



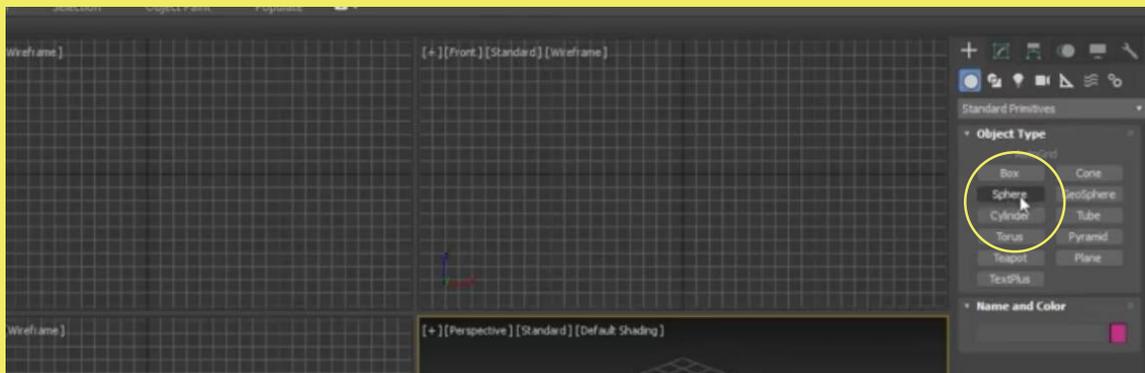
Le damos click y se abrirá esta pestaña:



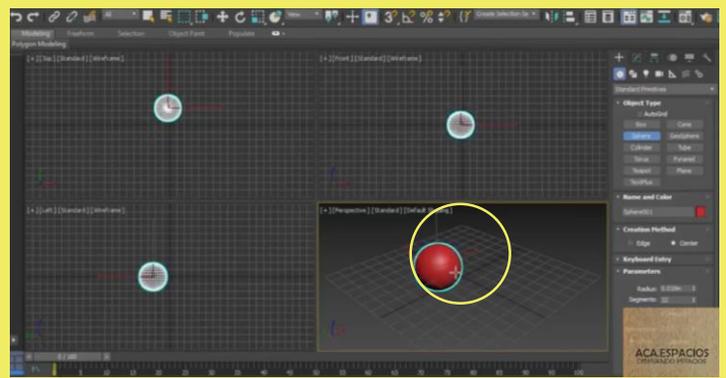
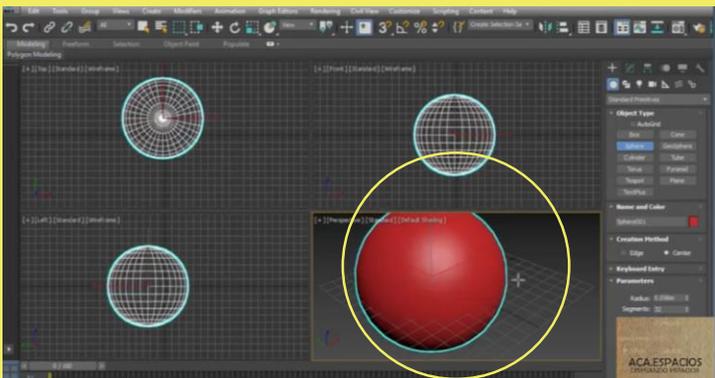
Y en la barra desplegable vamos a seleccionar:



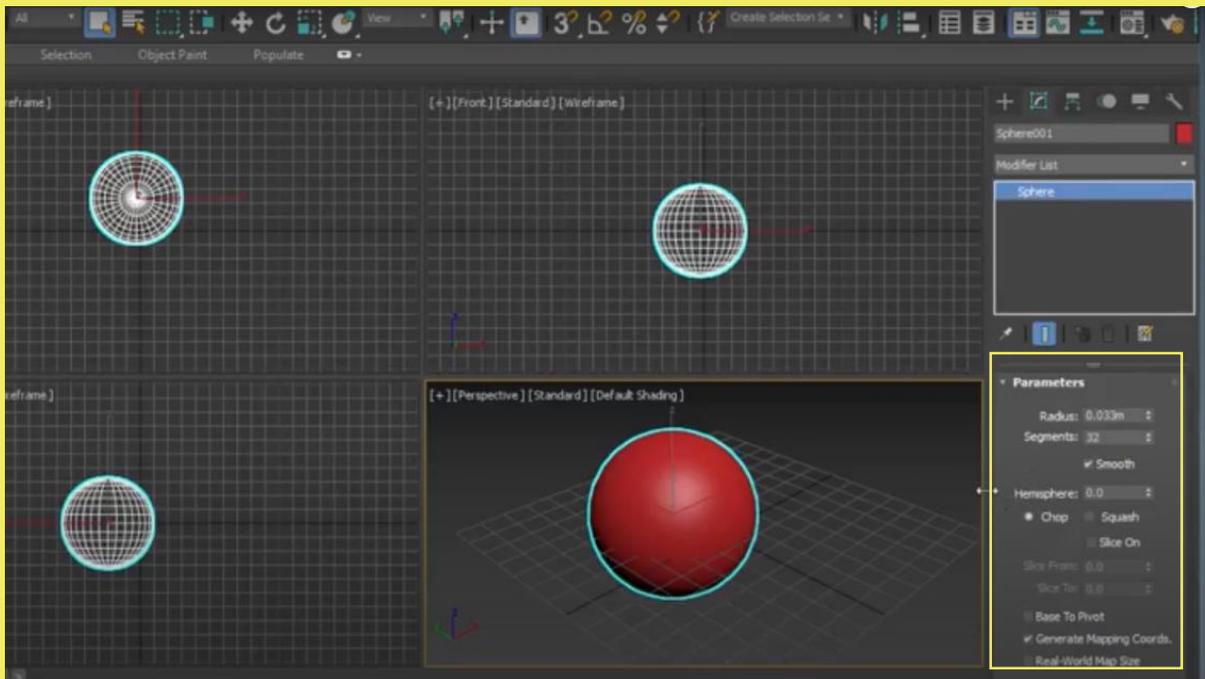
Y elegiremos la opción de Sphera:



Para comenzar damos click izquierdo sostenido que arrastra el puntero hacia afuera para agrandar la esfera o hacia adentro para disminuirla:



Ya teniendo el tamaño adecuado suelta el click y presiona click derecho para confirmar la creación de la esfera. Teniendo eso, en la pestaña de modificar podemos ponerle los parámetros que queramos:



Y al final agregas la textura que deseas y listo:

