



Universidad Del Sureste

Gabriela Najera Bravo

6to

Diseno Grafico

PROTOTIPOS 3D

Arq. Carlos Andres Perez Arredondo

PUNTOS IMPORTANTES DEL 3D MAX:

Este programa cuenta con herramientas que ayudan a gestionar y editar, todo tipo de trabajos de diseño, es un programa capaz en velocidad, simplicidad y eficacia. Cuenta con herramientas como modelado, textura, efectos visuales, iluminación y renderizado.

CÓMO IMPLEMENTARÍA EL DISEÑO EN 3D MAX:

El programa me parece atractivo en forma visual y útil para mi carrera ya que cuenta con herramientas necesarias para crear toda clase de escenarios, como videos juegos, ilustraciones de alta calidad con efectos visuales, con el programa puedo crear animaciones para la televisión, anuncios publicitarios de alta gama visual.

BOSQUEJO SOBRE QUE DISEÑARÍA POR PRIMERA VEZ:

Me gustaría hacer una ilustración de unos de mis cantantes favoritos implementando colores, iluminación, volumen y talvez hacer un pequeño escenario para la ilustración.

