

Presentación

Proferor: Erika Natyeli Quintero

Materia: Taller de creatividad

Alumno: José Carlos Díaz López

Licenciatura: Diseño grafico

Grupo: "A" 6to cutrimestre modulo 3do.



Nombre del producto juego de mesa:

recovery of resources in space

descripción:

Es juego de mesa, que se utiliza mucho la memoria, es como un laberinto que cada figura se tiene que colocar en la esquina del tablero para comenzar, con la utilización del magnetismo las figuras tiene imanes en la base de los mismos y se utilizan imanes esféricos más potentes, que esos van debajo del tablero1, en el tablero 2 se pone los pedazos de madera de forma de rectángulo que van en unos orificios del mismo con eso bloquea la imanes esféricos y la figura pierde el magnetismo si eso pasa la figura se regresa al inicio del tablero, con finalidad que me marices el patrón del tablero, la finalidad del juego recoger los recursos que son comida en forma de ficha el que llegue 5 es el ganador.

Invención:

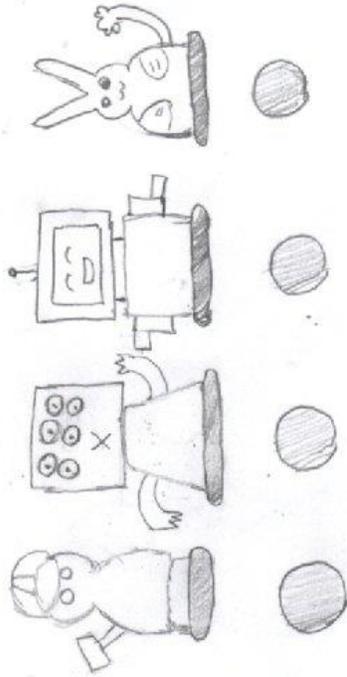
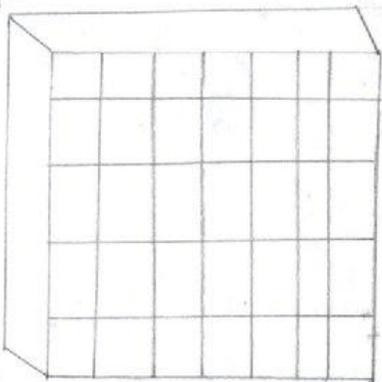
Es un juego de mesa meramente inventado por mí, esto seri una idea general de la finalidad del juego, mi intención es que los niños aticen la memoria para poder avanzar en el tablero.

Elaboración y duración

Papel opalino, para hacer las figuras con piezas ensambladas o pegadas. Se usará cartulina para el tablero1 de arriba y cartón para el tablero 2 que es el de abajo.

EL producto llevaría como 5 o 7 horas de creación hipotéticamente hablando.

Tablero 1



Tablero 2

