



Universidad Del Sureste

Gabriela Najera Bravo

6to

Diseño Grafico

TALLER DE MULTIMEDIA

Lic. Erika Natyeli Quintero Juarez

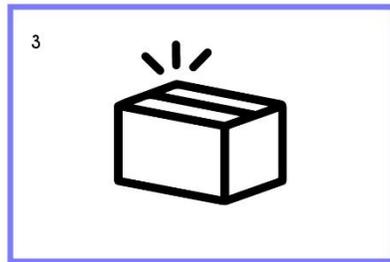
Storyboard:



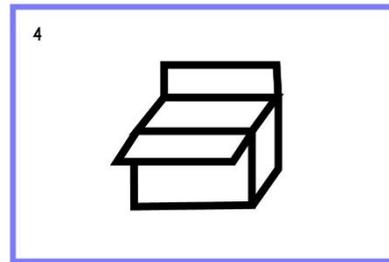
Tipografía con el nombre del juego aparece



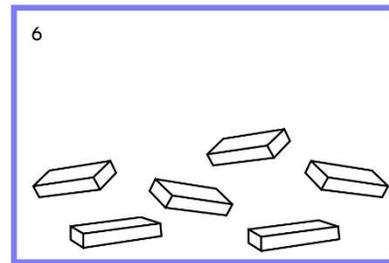
Mano chasqueando



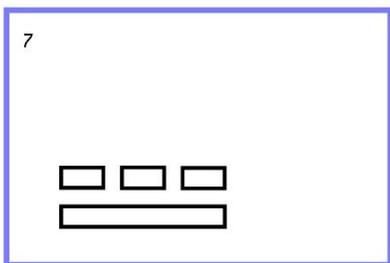
Empaque del juego aparece y comienza abrirse.



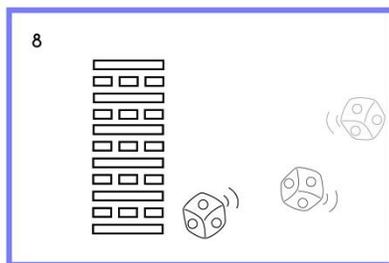
Mano chasqueando



Piezas del juego aparecen regadas



Las piezas se van formando una encima de otra formando la torre.



Una vez terminada la torre, el dado sale saltando quedándose a un costado de la torre.

Proceso:



Materiales:

Juego elaborado, dado, tela para el fondo, cinta para sostener la tela, storyboard para seguir como guía.



Fondo montado



Cámara:

Para sostener el teléfono use una gaveta, para dar altura y el borde para sostener el teléfono sin problema a moverse, también use una pequeña piedra para dar soporte al teléfono.

