

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
DISEÑO GRÁFICO

TALLER DE MULTIMEDIA

Mtra. Erika Natyeli Quintero Juárez
Kelly Karina Gordillo Cano

05 / julio / 2020

NOMBRE DEL PRODUCTO: FIND ME/MEMORAMA.

IDEA: La idea es que exista una tarjeta de un solo color, ejemplo: color morado, la otra tarjeta a encontrar sería el objeto sin color para que relacione el color morado, por ejemplo, uvas. Y así con los demás colores.

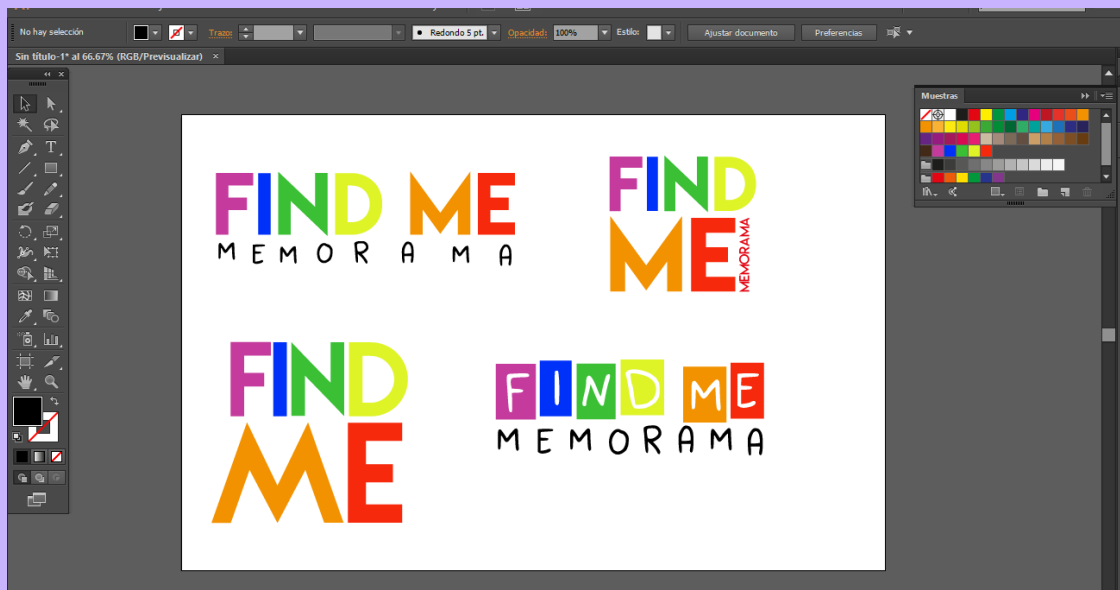
GUION: FIND ME la combinación perfecta entre jugar y memorizar. Relaciona un objeto con cada color y encuéntralo.

TÉCNICA A UTILIZAR: Pixiliación.

PRODUCCION: las tarjetas ya terminadas, luz, un fondo sólido, tendré como modelo las manos de una niña y pondré alguna música instrumental infantil de fondo.

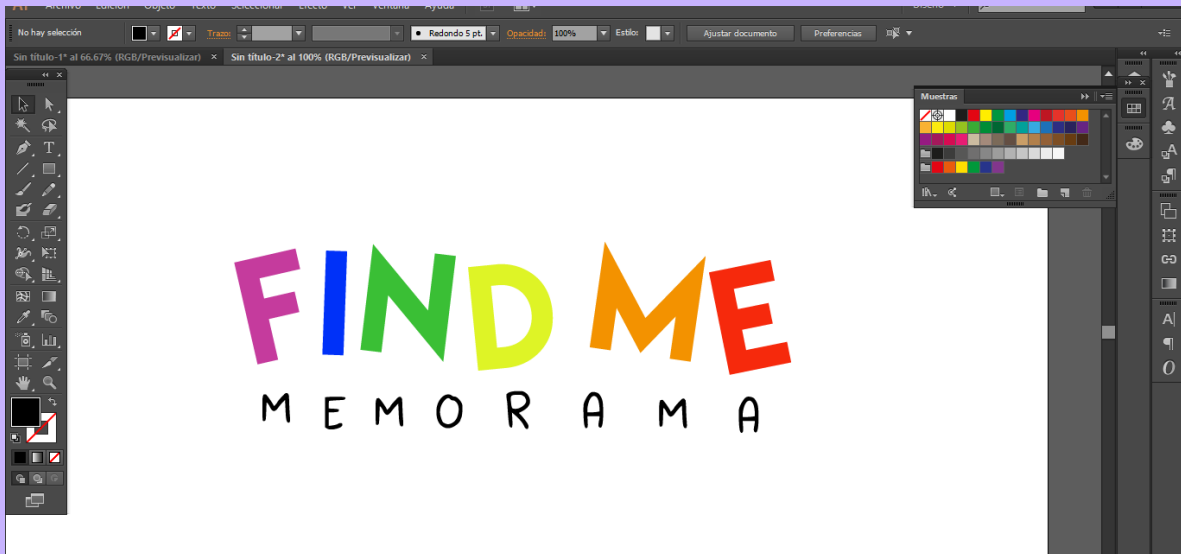
TIEMPO APROX: Un minuto y medio.

STORY BOARD

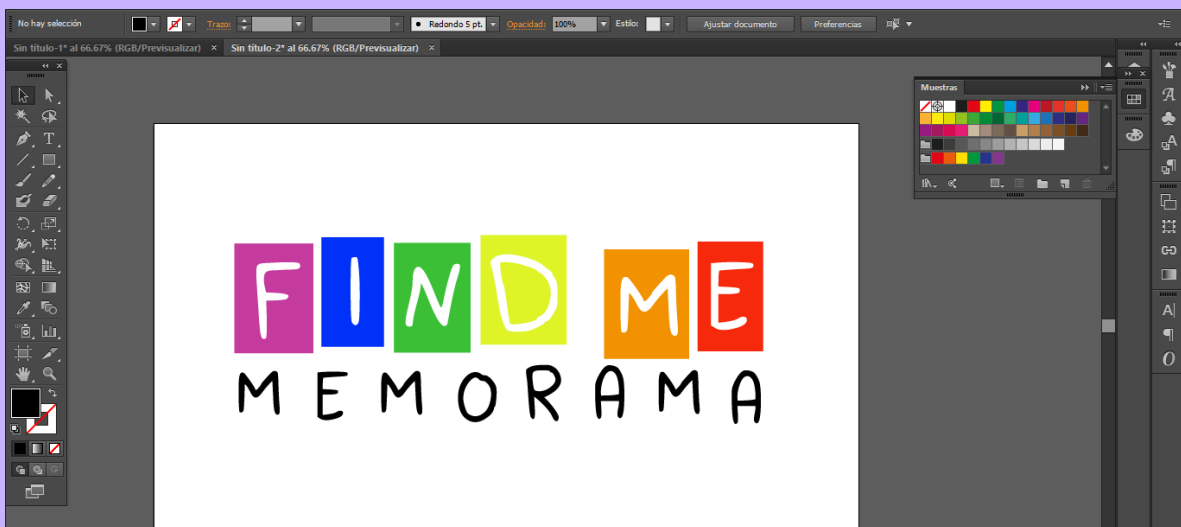


Primero hice pruebas de color y de distintas tipografías para fijar como se vería el nombre del juego.

Después de esos cuatro bocetos me quede con dos para empezar a planear como sería la animación:



Aquí las letras se moverían para dar el efecto de que se tambalean.



En esta aparecerían letra por letra puestas con las manos de la niña.

Esa sería la introducción y ya teniendo las cartas enseñaría la mecánica del juego, con las manos de la niña movería las piezas del juego.

Aún no defino si quiero grabar con mi voz el guion o bien hacerlo con letras igual que con el nombre del juego.