

Multimedia

1945

Vannevar Bush Las computadoras deberían usarse como soporte del trabajo.

1965

Ted Nelson en el proyecto Xanadu un hipertexto.

Años 50s

La fabricación del chip, los circuitos eléctricos y las tarjetas electrónicas.

1984

En ese año, Apple Computer lanzó la primera computadora con amplias capacidades.

1968

Douglas Engelbart propone (oNLine System) un sistema en donde no se procesan datos como números sino ideas como texto estructurado y gráficos.

Años 70s

Entiende la integración de diversos medios (visuales y auditivos).

1992

En enero de 1992, Un multiplayer interactivo capaz de reproducir sonido, animación, fotografía y video.