

An aerial photograph of a volcanic crater. A bright red lava flow is visible, winding through the dark, rocky terrain of the crater. The surrounding walls of the crater are dark and textured, with some areas illuminated by the glow of the lava.

Universidad Del Sureste

Gabriela Najera Bravo

6to

Diseno Grafico

TALLER DE MULTIMEDIA

Lic. Erika Natyeli Quintero Juarez



# Antecedentes Historicos de la Multimedia



1

40'S

Se crea un sistema Memex que se asociaba con estaciones de trabajo que contaba con sistemas de microfichas, señal TV, pantalla TV y memoria electromagnetica.

2



50'S

Se crea el sistema PCs con una serie de accesorios y periféricos para manejar y producir imagenes, sonidos, gráficos y videos.

3



70'S

La multimedia se desarrolla como medio de comunicación como en la educación, instrucción, capacitación y publicidad.

4



80'S

En estos años Apple lanza la primera computadora con capacidad de sonido equivalente al radio AM y un sistema operativo en este caso Windows.

5



90'S

La multimedia toma auge en los Videojuegos, cuando se integran avances en audio (musica, sonido, estereo y voz) video, gráficos, animación y texto al mismo tiempo.