

Universidad Del Sureste

Gabriela Najera Bravo

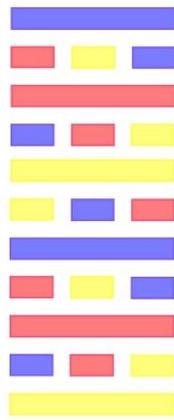
6to

Diseno Grafico

TALLER DE MULTIMEDIA

Lic. Erika Natyeli Quintero Juarez

# Cuidado con los Colores



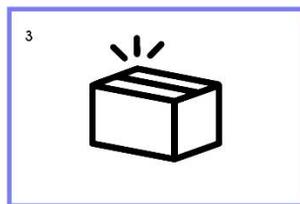
## Storyboard (final)



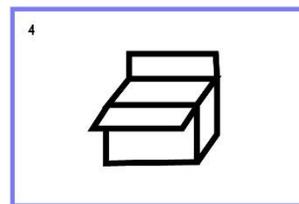
Tipografía con el nombre del juego aparece



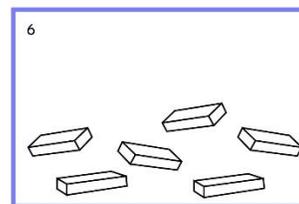
Mano chasqueando



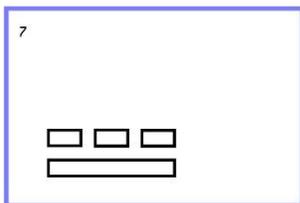
Empaque del juego aparece y comienza a abrirse.



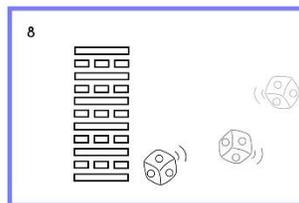
Mano chasqueando



Piezas del juego aparecen regadas



Las piezas se van formando una encima de otra formando la torre



Una vez terminada la torre, el dado sale saltando quedándose a un costado de la torre.

# Técnica Pixilación

## Producción

### Materiales:

Juego elaborado, dado, tela para el fondo, cinta para sostener la tela, story board para seguir como guía.

### Cámara:

Para sostener el teléfono use una gaveta, para dar altura y el borde para sostener el teléfono sin problema a moverse, también use una pequeña piedra para dar soporte al teléfono.

## Proceso Creativo



Materiales y pruebas



Proceso creativo

