



Taller de Multimedia I

Video final, Unidad IV

Universidad Del Sureste

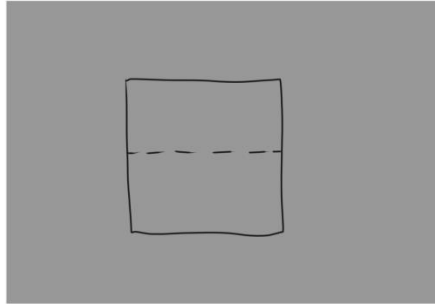
Alumna: Celeste Díaz Bermúdez

Profesora: Quintero Juárez Erika Natyeli

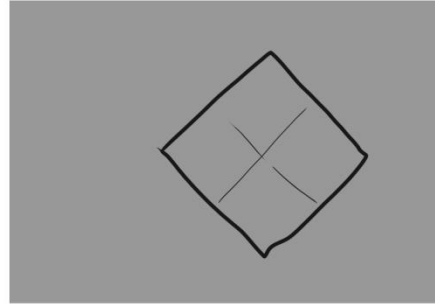
Diseño Gráfico,

6° Cuatrimestre

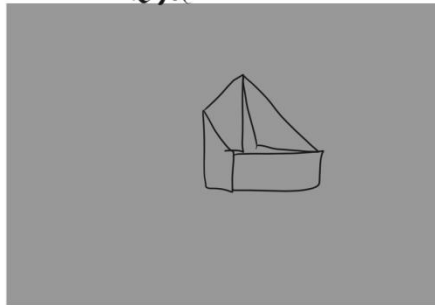
A 02 de Julio del 2020



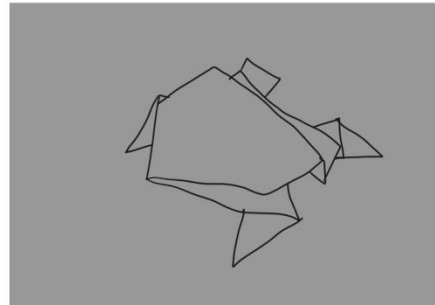
Papel completamente
desdoblado



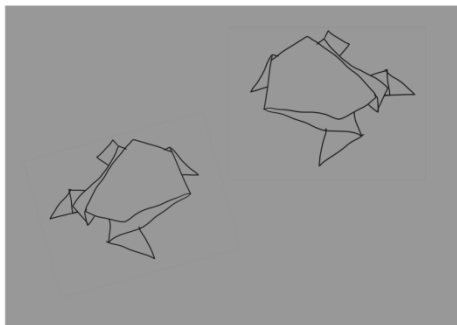
Se marcan los
dobleccees necesarios



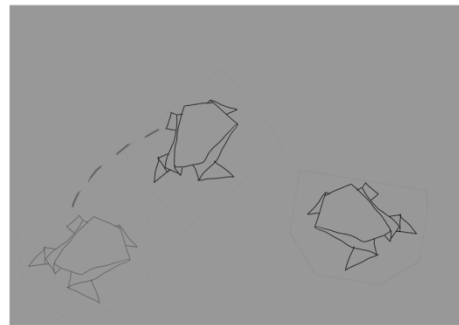
Se siguen los pasos
del origami



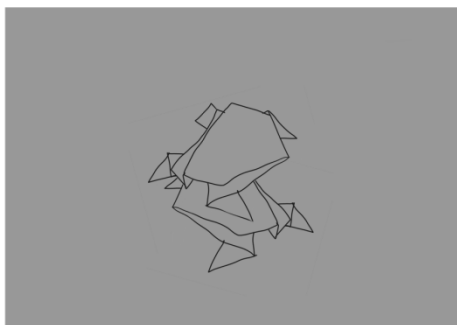
Y el contrincante
est4 listo



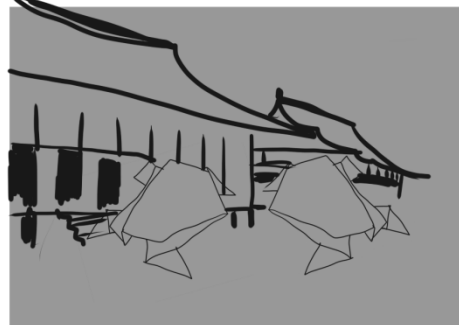
**LAS RANAS SE ENCUENTRAN
LISTAS PARA ENFRENTARSE**



**LAS RANAS SALTAN
HACIA SU RIVAL POR TURNOS**



**HASTA QUE UNA CAE SOBRE
LA OTRA Y GANA**



**AHORA AMBAS PERTENECEN
AL MISMO CLAN**

Desarrollo: En la propuesta para publicidad; se muestra rápidamente como se arma una de las ranitas, narrando una aventura samurái de 2 clanes diferentes que se enfrentan uno con el otro; cada clan representando a una persona o en este caso un niño. Cada niño armaría su propio clan y sus propios samurái rana, que pelearían brincando. Cuando una rana de papel cae sobre la otra, entonces gana; y esa rana perdedora pasa a ser parte del clan ganador. Armandó así un dinámico juego, con aspectos coleccionables y de competitividad amistosos.

Producto



Técnica de animación: Stop motion, cut-out

Fotos de proceso y montaje:

