



Taller de Multimedia I

Propuesta, Unidad III

Universidad Del Sureste

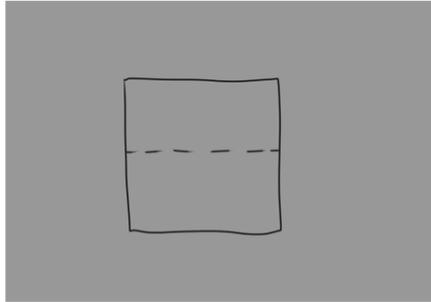
Alumna: Celeste Díaz Bermúdez

Profesora: Quintero Juárez Erika Natyeli

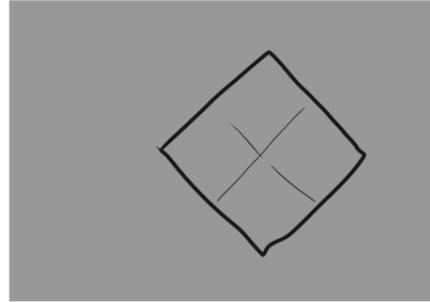
Diseño Gráfico,

6° Cuatrimestre

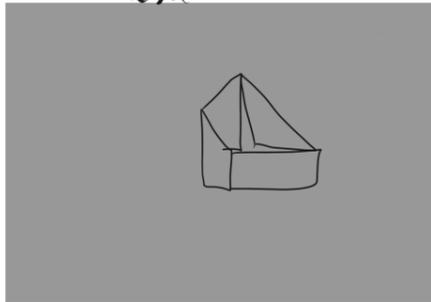
A 12 de Julio del 2020



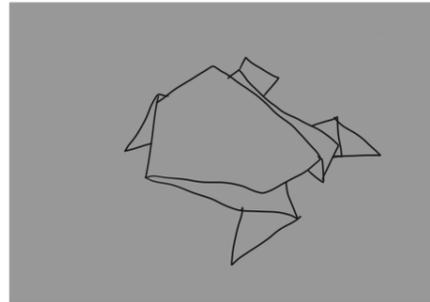
Papel completamente desdoblado



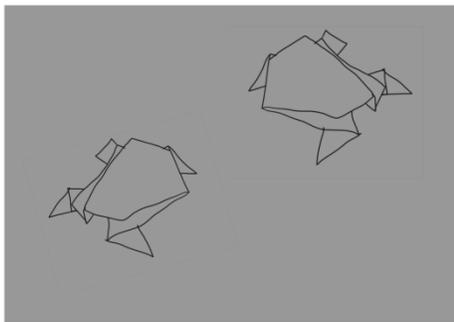
Se marcan los dobleces necesarios



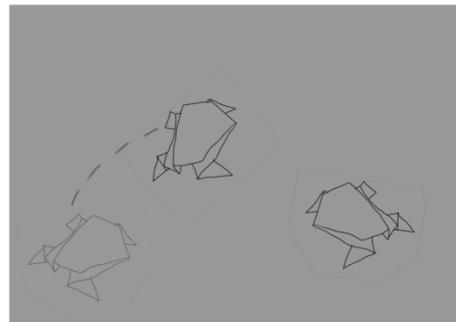
Se siguen los pasos del origami



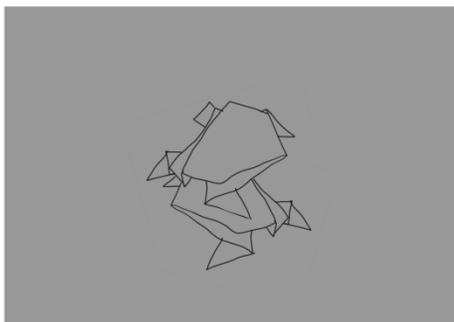
Y el contrincante está listo



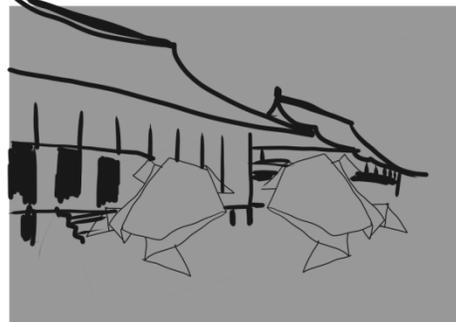
LAS RANAS SE ENCUENTRAN LISTAS PARA ENFRENTARSE



LAS RANAS SALTAN HACIA SU RIVAL POR TURNOS



HASTA QUE UNA CAE SOBRE LA OTRA Y GANA



AHORA AMBAS PERTENECEN AL MISMO CLAN

En la propuesta para publicidad; se muestra rápidamente como se arma una de las ranitas, narrando una aventura samurái de 2 clanes diferentes que se enfrentan uno con el otro; cada clan representando a una persona o en este caso un niño. Cada niño armaría su propio clan y sus propios samurái rana, que pelearían brincando. Cuando una rana de papel cae sobre la otra, entonces gana; y esa rana perdedora pasa a ser parte del clan ganador. Armando así un dinámico juego, con aspectos coleccionables y de competitividad amistosos.