



COMPUTACION PARA EL DISEÑO ARQ. III

CUADRO SINOPTICO



6° CUATRIMESTRE

14 DE MAYO DE 2020
ARQ. VICTOR MANUEL SANTIAGO GUILLEN
ALLISSON YANINE ALFARO LÓPEZ

IMAGEN DIGITAL

ELEMENTO INFORMATIVO

- DISPOSITIVOS
- MONITOR
- PANTALLA

IMAGENES GENERADAS DIRECTAMENTE

DIBUJANDO SOFTWARE

SACANDO CAMARA DIGITAL, O ESCANAER UNA FOTO

TIPOS DE IMAGENES

SE DIVIDEN EN 2 GRUPOS

VECTORES

LINEAS O PUNTOS, CIERTOS PARAMETROS, TENER ANCHO Y LARGO Y DIRECCIÓN

PIXELES

NO SE REDIBUJA, SE AGRANDA EL DETALLE Y SE VERAN LAS DIFERENCIAS

RESOLUCIÓN

CANTIDAD DE PIXELES

EJEMPLO

300 PIXELES POR CADA CM2

CONCLUSIÓN

ENTRE MÁS SEA EN UNA, SERÁ MÁS PEQUEÑO Y LA IMAGEN MAYOR CALIDAD

FORMATOS

- JPEG
- TIFF
- BMP

MAPA DE BITS COMPRMIDOS

SIN PERDER INFORMACIÓN

TIENE CALIDAD, PERO EL PESO ES EXCESIVO

IMAGEN DIGITAL

INTERFAZ

COMPREDNDIDA

PANEL DE
HERRAMIENTA

FLOTANTE

BARRA DE OPCION

PRESIONAR EL BOTÓN Y SE
DESPLEGARA

SE DESPLIEGA

SI NO FUNCIONA, TENDRA OTRA
OPCION