

**SUPER NOTA**

**2ª UNIDAD**

DOCENTE:

VICTOR MANUEL SANTIAGO GUILLEN

ALUMNO:

IRAM GÓMEZ RUEDA

CARRERA:

LICENCIATURA EN ARQUITECTURA

CUATRIMESTRE:

TERCERO

COMITÁN DE DOMÍNGUEZ, CHIAPAS; 06 DE JUNIO DE 2020



### PROCESOS BASICOS

PROCESOS icónico, canónicos, funcional, analógico, pragmático, simbólico y cibernético



### PROCESO ICONICO

Primero necesitamos tener la idea de que es lo que necesitamos, para despues plazarlo en un plano iconico, que esta es la manera en la que se representa el antes de la edificacion



### PROCESO CANONICO

Se basa en los procedimientos y canones que mencionare a continuacion: topologicos de yuxtaposicion y geometricos



### PROCESO ANALOGICO

Este es el proceso en el que se analiza el objeto ya sea natural o artificial, para saber que procesos llevaremos a cabo para la elaboracion de nuestro proyecto, y que al mismo tiempo sea atractivo a la vista de los demás



### PROCESO PRAGMATICO

El proceso pragmatico es el que usamos en la necesidad de solucionar un problema con materiales, siempre y cuando los tengamos al alcance, por ejemplo los de la region

