

2020

Súper nota de imagen conceptual

Diseño arquitectónico I



Carolina del Rocío Ramírez Hernández

Arq. Víctor Manuel Santiago Guillen

6-6-2020

### Proceso Icónico:

Se redacta un pliego de informaciones generales (antecedentes), se establece un programa de necesidades y de servicios, y finalmente, se traza un "icono" o imagen previa del aspecto general que tendrá la edificación

### Proceso canónico.:

Está regida por los cánones y procedimientos siguientes: Topológicos (interpretación, adición y división) de yuxtaposición (repetición, contraste y dominancia) y geométricos (en relación a un punto o simetría rotacional, a una línea o simetría bilateral o una grilla, rejilla o cuadrícula sea tridimensional, sistemas prestablecidos de proporciones tales como la sección aurea, el Modulor. Etc.

### Pragmático:

Este diseño brinda las soluciones para solucionar un problema utilizando como materiales de los que son propios de la región, es decir, los materiales que se encuentran a su alcance. Algunos ejemplos de este método, es la auto construcción, las cabañas, en los bosques, o iglús en las zonas frías del planeta

### Proceso Analógico:

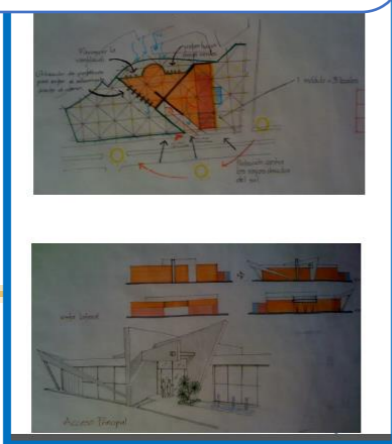
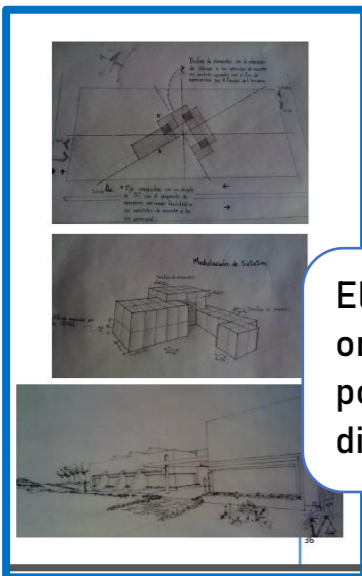
Para llevar a cabo este método se debe tener en cuenta varios pasos que son fundamentales para garantizar un perfecto resultado, entre los cuales se encuentran:

- Primero se debe de identificar el objeto natural o artificial que servirá como inspiración.
- Luego se debe de mirar minuciosamente para así sacar los elementos básicos de la estructura. Posteriormente se deben crear algunas soluciones.
- Y por último se debe conseguir una nueva solución, para así desarrollarla y dar lugar al nuevo diseño.

Una característica importante: repetir una forma que ha dado resultado en proyectos anteriores

Ejemplos de este proceso son; los edificios del Crit, ya que en todos repiten la misma iconografía. Tiendas de autoservicio, "Aurrera" "Oxxo", etc.

El proceso canónico sigue una organización formal que está regida por los cánones y procedimientos del diseño.



Proceso Icónico

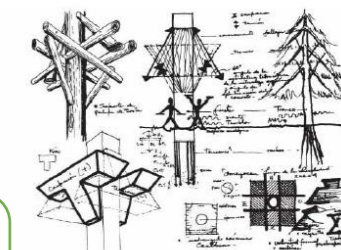


Procesos básicos del diseño arquitectónico

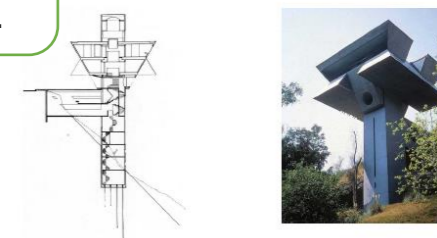
Proceso canónico

Proceso Analógico

Un ejemplo claro de este método de diseño son las construcciones que ha elaborado el famoso arquitecto Agustín Hernández.



Agustín Hernández, dibujo del taller del arquitecto, 1971. Archivo personal Louise Noelle.



Casa estudio del Arq. Agustín Hernández.

Pragmático



Es el más utilizado hoy en día, ya que surge de la necesidad del individuo, de la sociedad por tener una edificación, pues con este la construcción se realiza a un nivel más rápido, debido al uso de materiales de la región.

### Bibliografía:

- Ching, F. (1994). *Arquitectura: forma espacio y orden*. México: Gustavo Gili.
- Baker, G. H. (1985). *Le Corbusier. Análisis de la Forma*. Barcelona; Editorial Gustavo Gili.
- Wong, W. (1995) *Fundamentos del diseño Bi y Tridimensional*. Barcelona: Gustavo Gili
- Engel, H. (2002). *Sistema de la estructura*. Barcelona: Gustavo Gili
- Scott, R. (1996). *Fundamentos al diseño*. México: Limusa.
- White E.T. (1990). *Manual de concepto de formas arquitectónicas*, México: Trillas.
- Panero, J., Zelnik, M. (1979). *Dimensiones humanas en espacios interiores*. México: Gustavo Gili.
- Neufert, E. (1995) *El arte de proyectar*. Barcelona: Gustavo Gili
- Foncseca, X. *Las medidas de una casa*. Editorial: Pax Mexico.
- Broadbent, G. (1973). *Métodos de diseño arquitectónico*. Editorial: Gustavo Gili.