## ARIADNA ALBORES ESCALANTE

9vo.LAEN 3a.Unidad

**Explicar los conceptos de** fluidez, flexibilidad y originalidad

LA HABILIDAD **CREATIVA** 

> **Analizar las preconcepciones** culturales sobre la creatividad

Habilidad para generar ideas Guilford, habilidad de emitir de forma rápida muchas ideas Muchas ideas, muchas soluciones, muchas respuestas Habilidad de desplazarse de una idea a otra, conocimiento, contexto Flexibilidad Diversas categorías de respuestas Cambios, modificaciones Aportación de ideas diferentes, únicas, novedosas Rompimiento de ideas y estructuras ya antes Originalidad establecidas Reestructuración Habilidad para desarrollar sus propias ideas Elaboración Sensibilidad ante los problemas Flexibilidad mental Fluidez del pensamiento Componentes de Guilford Habilidad de analizar y sintetizar Capacidad para manejar un gran número de Indicadores cognitivos de la creatividad Inteligencia y combinación de la información **Indicadores, Martinez 1995** Curiosidad intelectual, motivación intrínseca Indicadores afectivos y volitivos y elaboración de conflictos Autocorrectivo Características de Lippman Sensible al contexto Se refiere a un parámetro Analizar el valor de afirmaciones Clasificar y categorizar

Construir hipótesis Definir términos Desarrollar conceptos Descubrir alternativas

Formular explicaciones causales Formular preguntas críticas Habilidades propias del pensamiento crítico Generalizar

> Hacer conexiones y distinciones Anticipar consecuencias

Dar razones

Trabajar con analogías Eliminar falacias

Reconocer aspectos contextuales de verdad y falsedad

Deducir inferencias de silogismos hipotéticos

Reconocer independencia de medios y fines

Hacer seriaciones

Imaginación Área cognosictiva Curiosidad intelectual

Capacidad de discriminación

La fineza de recepción

Autoestima Rasgos de la personalidad creativa

Libertad Pasión Área afectiva Audacia Profundidad Tolerancia Capacidad de decisión

La mente reúne materias primas

La mente tiene que procesar la materia prima

Proceso para producir ideas Reflexionar

Surgira una idea

Llevarla acabo y ver cómo funciona