



**Maestro:**

**Alumno: Jesús Eduardo Gómez  
Figueroa**

**Trabajo: Resumen y Montea**

**Materia: Dibujo Técnico**

**10 de mayo del año 2020**

El dibujo técnico es una rama del dibujo conocido como el sistema que representa gráficamente uno o más objetos, con el fin de otorgar información útil para un posible y consecuente análisis que permitirá una próxima construcción y mantenimiento del objeto.

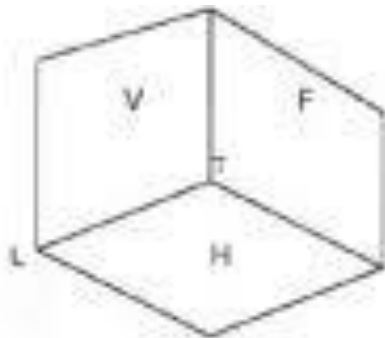
El dibujo técnico es el lenguaje gráfico que se utiliza para comunicar, en el marco de actividades industriales y de diseño, desde las ideas más globales hasta los detalles vinculados con un contenido tecnológico.

El dibujo técnico también se ha definido como el sistema de representación gráfica de objetos ya existentes o bien de prototipos, atendiendo a normas y convenciones preestablecidas por instituciones reguladoras. Eso permite describir de forma precisa y con claridad las dimensiones, formas y características de esos objetos materiales.

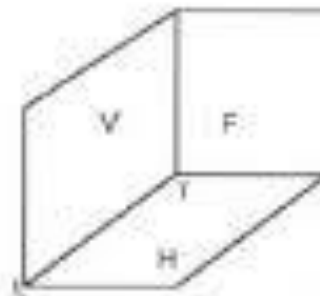
## MONTEA

La montea del espacio puede definirse como una forma de representación para una figura 3D sobre un plano, con tres o cuatro cuadrantes (I, II, III, IV), para obtener todas las vistas de la figura.

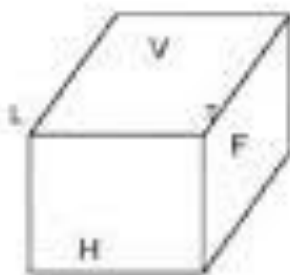
El plano de proyección sería aquel donde se refleja la vista de la cara en un plano, ya sea: vertical, horizontal o lateral.



Proyección Isométrica  
Figura 1a



Proyección Ortogonal



Proyección Axonométrica

Note: Lo mas utilizada es la Ortogonal

