

**Nombre del alumno:**

**Antonio Mendez Izquierdo**

**Nombre del profesor: Arq.**

**Jose Pavelt Gomez**

**Sanchez**

**Nombre del trabajo:**

**investigacion.**

**Materia:**

PASIÓN POR EDUCAR

**Introduccion al urbanismo.**

**Grado:**

**6°**

**Grupo:**

**“A” Arquitectura**

## **Acontecimientos relevantes**

La Edad Media o Medioevo es el período histórico de la civilización occidental comprendido entre el siglo V y el XV. Su inicio se sitúa en el año 476, el año de la caída del Imperio romano de Occidente, y su final en 1492, año en el que Colón llegó a América.

- Caída del Imperio Romano de Occidente 476 d.C.
- Surgimiento del Feudalismo.
- Surgimiento de los monasterios (s. VI en adelante).
- El Islam y la Reconquista (s. VII en adelante).
- Carlomagno 800 d. C.
- Cisma de Oriente 1054.
- Reforma Gregoriana 1073-1085.
- Primeras Universidades.
- Guerra de los Cien años 1337-1453.
- Cisma de Occidente 1378-1417.
- Toma de Constantinopla 1453
- Descubrimiento de América.

## **Sociedad**

La sociedad de la edad media, estaba organizada de una forma muy injusta. Era una sociedad estamental, es decir el rey era el que estaba arriba y todos los demás trabajaban para él, además de trabajar para él, debían pagarle un dinero por las tierras que ocupaban.

- El rey
- La nobleza
- El clero
- Los caballeros
- Los campesinos

Durante toda la edad media surge el sistema feudal. Este sistema era político, económico y social y se encontraba dividido piramidalmente:

- En la base se encontraban los esclavos, sin derechos.
- En la parte media se hallaban los campesinos y artesanos.
- Por encima de estos se encontraba el clero.
- En la cúspide de la pirámide se encontraban los nobles, señores feudales y el rey. Los señores feudales tenían siervos o esclavos a quienes les concedían tierras pero éstos debían rendir absoluta fidelidad por toda la vida hacia ese señor.

## **Urbanismo**

Cualesquiera que fueran sus orígenes, las ciudades medievales de los cinco grupos enumerados al principio tienen contextos sociales, económicos y políticos similares en la mayor parte de los países europeos. Son también parecidas en lo que respecta a la mayoría de los detalles visuales: la misma clase de edificios vernáculos locales cubre tanto la retícula formal de las nuevas ciudades planeadas,

como los trazados informales e incontrolados de las no planteadas de la misma época. Las partes que componen la ciudad medieval normalmente son la muralla, con sus torres y puertas, las calles y espacios afines destinados a la circulación, el mercado, alojado a veces en el interior de un edificio y dotado de otros establecimientos comerciales, la iglesia, que, en general se alza en su propio espacio urbano, y la gran masa de edificios de la ciudad y los espacios destinados a jardines privados conexos a aquellos.

Clasificadas en base a sus orígenes podemos decir que existen cinco grandes categorías de ciudades en la Europa medieval, tres de ellas corresponden ciudades de crecimiento orgánico:

- Ciudades de origen romano; comprende a la vez a aquellas que pudieron conservar su estatus a lo largo de la alta edad media, aun cuando se redujeron considerablemente en tamaño, y a las que fueron abandonadas, después de la caída del imperio, pero que se establecieron de nuevo en sus emplazamientos originales.

- Burgos construidos como bases militares fortificadas y que más tarde fueron adquiriendo funciones comerciales.

Las restantes categorías corresponden a ciudades nuevas que fueron establecidas oficialmente en un momento dado, con completo estatus urbano, basadas o no en un plan predeterminado:

- Ciudades bastide, fundadas en Francia, Inglaterra y Gales.- Ciudades de nueva planta fundadas en toda Europa en general

### **Trazas**

- Las lineales: Son las formadas a lo largo de un camino, como las ciudades itinerantes formadas a lo largo de un camino de Santiago.
- Las cruciales: Estas en lugar de una calle generatriz y sus paralelas, aparecen 2 calles básicamente que se cortan ortogonalmente. La ciudad en escuadra Son las llamadas ciudades regulares medievales. Ciudad Binucleares
- La nuclear; A este tipo pertenecen, más o menos, la inmensa mayoría de la ciudades medievales construidas en torno a uno o más puntos dominiales (iglesias, catedral, abadía, castillo etc.)
- La espina de pez: Una calle principal de la que salen otras paralelas entre si, pero oblicuas a la primera.
- Las acrópolis.
- Las radiocentricas.
- Plato roto.