

UNIVERSIDAD DEL SURESTE DE SAN CRISTOBAL DE LAS CASAS



- ❖ ESCUELA: UNIVERSIDAD DEL SURESTE.
- ❖ DOCENTE: EMMANUEL FAVIO SANTIAGO AGUILAR.
- ❖ MODULO: 2 MODULO.
- ❖ SEMESTRE: 6 CUATRIMESTRE.
- ❖ MATERIA: COMUNICACIÓN.
- ❖ TEMA: ALGORITMO DE DIJKSTRA EN PACKET TRACER.
- ❖ ALUMNA: LAURA DENIS TON HERNANDEZ.
- ❖ FECHA: 25/07/2020.

Tomando la solución (ruta) obtenida en la tarea del Algoritmo de Dijkstra se deberá hacer la implementación de la topología haciendo uso del simulador de Packet Tracer. Para satisfacer los requerimientos de la práctica se deberá tener en cuenta lo siguiente:

- ✓ En los routers 'A' y routers 'D' deberá existir un switch y dos computadoras. Los nombres quedan a elección del alumno.
- ✓ Las direcciones IP para los segmentos deberán ser:
  - Red del router 'A': 192.168.10.0 255.255.255.0
  - Red del router 'D': 192.168.20.0 255.255.255.0
  - Red del segmento del router 'A' al router 'B': 10.0.0.0 255.255.255.0
  - Red del segmento del router 'A' al router 'C': 20.0.0.0 255.255.255.0
  - Red del segmento del router 'A' al router 'D': 30.0.0.0 255.255.255.0
  - Red del segmento del router 'C' al router 'B': 40.0.0.0 255.255.255.0
  - Red del segmento del router 'B' al router 'D': 50.0.0.0 255.255.255.0
  - Red del segmento del router 'C' al router 'D': 60.0.0.0 255.255.255.0

#### IMAGEN DE LA PRACTICA:

