

# SISTEMAS OPERATIVOS DISTRIBUIDOS



## INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

- + ESCUELA: UNIVERSIDAD DEL SURESTE.
- + CARRERA: INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.
- + DOCENTE: ING. EDUARDO GENNER ESCALENTE CRUZ.
- + MATERIA: SISTEMAS OPERATIVOS DISTRIBUIDOS.
- + MODULO: 1° - MODULO
- + CUATRIMESTRE: 6°\_ CUATRIMESTRE
- + TEMA: ENSAYO: CLUSTER
- + ALUMNA: LAURA DENIS TON HERNANDEZ.
- + FECHA: 29/MAYO/

## Ensayo de un clúster

Clúster, En un sistema informático, un clúster es un grupo de servidores y otros recursos que actúan como un único sistema y permiten una alta disponibilidad y, en algunos casos, balanceo de carga y procesamiento paralelo. Clúster, es un grupo de servidores y otros recursos que actúan como un único sistema y permiten una alta disponibilidad y, en algunos casos, balanceo de carga y procesamiento paralelo. En la tecnología de almacenamiento de la computadora personal, un clúster es la unidad lógica de almacenamiento de archivos en un disco duro; que está gestionado por el sistema operativo del ordenador.

Los clústeres son usualmente empleados para mejorar el rendimiento o la disponibilidad por encima de la que es provista por un solo computador típicamente siendo más económico que computadores individuales de rapidez y disponibilidad comparables.

De un clúster se espera que presente combinaciones de los siguientes servicios:

Alto rendimiento

Alta disponibilidad

Balanceo de carga

Escalabilidad

La construcción de los ordenadores del clúster es más fácil y económica debido a su flexibilidad: pueden tener toda la misma configuración de hardware y sistema operativo (clúster homogéneo), diferente rendimiento pero con arquitecturas y sistemas operativos similares (clúster semihomogéneo), o tener diferente hardware y sistema operativo (clúster heterogéneo), lo que hace más fácil y económica su construcción.

Para que un clúster funcione como tal, no basta solo con conectar entre sí los ordenadores, sino que es necesario proveer un sistema de manejo del clúster, el cual se encarga de interactuar con el usuario y los procesos que corren en él para optimizar el funcionamiento.