

“INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES”



- ✚ ESCUELA: UNIVERSIDAD DEL SURESTE.
- ✚ CARRERA: INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.
- ✚ DOCENTE: EDUARDO GENNER ESCALANTE CRUZ.

- ✚ MATERIA: REDES DE COMPUTADORAS II.
- ✚ MODULO: 1-° MODULO.
- ✚ CUATRIMESTRE: 6-° CUATRIMESTRE.

- ✚ TEMA: PRATICA DE PACKET TRACER DHCP.

- ✚ ALUMNA: LAURA DENIS TON HERNANDEZ.

- ✚ GRADO: 6° - CUATRIMESTRE.

- ✚ FECHA: 11 / JUNIO/2020.

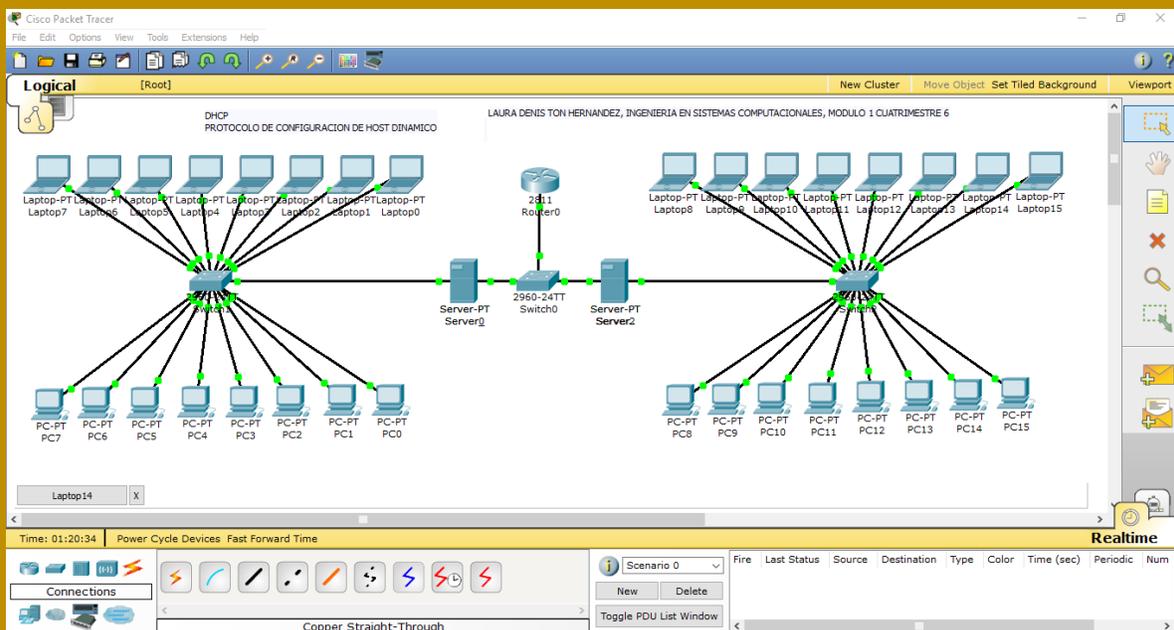
MATERIALES:

-  2 servidores.
-  32 equipos de cómputo.
-  1 router
-  3 switch
-  37 conectores.

PRACTICA DE DHCP:

En esta práctica de DHCP fue un poco difícil de realizar lo primero que se hizo en esta práctica fue utilizar un router, luego ese router se conectó con un switch ya que se conectó el router y el switch lo siguiente fue configurar los dos servidores cada servidor se le puso 16 equipos de cómputo, en total se utilizó 32 equipos de cómputo de hecho los equipos de cómputo fueron divididos en 2 partes, fueron 16 equipos de cómputo en cada servidor por eso se utilizó 2 servidores para los 32 equipos de cómputo lo siguiente de la práctica fue comprobar si está bien los códigos de cada equipo de cómputo pero todas computadoras funcionaron correctamente y así fue como pude realizar la práctica.

Esta es la captura de la práctica ya realiza y finalizada



Conclusión: esta fue realizada con los requisitos que se pidió y al igual los pasos indicados que se tenía que llevar, para mi es esta práctica fue muy importante y muy emocionante la verdad aunque es un poco complicada de realizar pero es muy importante para mi realizar más prácticas como esta que realice.