



**Nombre del alumno: Candelaria Pérez Vázquez**

**Nombre del profesor: Med. Fernando Romero Peralta**

**Nombre del trabajo: Mapa conceptual**

**Materia: Patología del adulto**

**Grado: 6° Cuatrimestre**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Grupo: Unico semiescolarizado**

Pichucalco Chiapas a 04 de Agosto 2020.

**Esguince, luxación y desgarro**

**Luxación**

Es la separación permanente de las dos partes de una de las dos partes de una articulación, es decir aplica una fuerza extrema sobre un ligamento, produciendo la separación de los extremos de dos huesos conectados

Las dislocaciones generalmente son causadas por un impacto súbito a la articulación y con frecuencia se presentan después de un golpe, una caída o cualquier otro trauma

Luxación parcial: denominada así por ser incompleta la pérdida de contacto entre las superficies articulares  
Luxación Completa: la pérdida de relación entre las superficies articulares es completa

1. Dolor agudo
2. Impotencia funcional inmediata y absoluta del volumen
4. Deformidad
5. Tras la reducción se puede producir un daño a nivel neurovascular

**Esguinces**

Un esguince o torcedura es la rasgadura, distensión o estiramiento excesivo de algún ligamento (banda resistente de tejido elástico que une los extremos óseos en una articulación)

Se produce debido a un movimiento brusco, caída o golpe, una fuerte torsión de la misma, que hace superar su amplitud normal

- Grado I: Distensión parcial del ligamento
- Grado II: Rotura parcial o total del ligamento
- Grado III: Rotura total del ligamento con arrancamiento óseo

1. Dolor
2. Agorrotamiento
3. Edema o inflamación de los tejidos
4. Hematomas

**Desgarro**

Es la distensión o rotura de un músculo o tendón por estirar o contraer demasiado el tejido muscular

Ocurre cuando el músculo se contrae al estirarse, suele ocurrir cuando hay sesiones breves de calentamiento o poco tiempo de recuperación

- 1 grado Daños leves en fibras musculares
- 2 grado Ruptura parcial del músculo
- 3 grado las fibras musculares se rompen en su totalidad

