

Licenciatura:

**PSICOLOGIA**

Materia: **COMPUTACIÓN II**

Clave:

**LPS201**

Modalidad:

**ESCOLAR**

Cuatrimestre: **2°**

Horas: **4**

**OBJETIVO:**

Al terminar este curso el alumno tendrá un nivel de complejidad mayores programas que le permitan manejar información de una forma más versátil.

S	CLASE I	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	ACTIVIDADES EN PLATA
1	<b>UNIDAD I EXCEL</b>	1.1.- Conceptos básicos.	1.2.- Inicio de Microsoft Excel.	1.3.- Abrir un libro de trabajo. 1.4.- Introducción y edición de datos.	
2	1.5.- Creación de fórmulas para calcular valores. 1.6.- Dar formato a los datos.	1.7.- Creación de un gráfico. 1.7.1.- Utilización del libro de trabajo.	1.7.2.- Funcionamiento de un libro de trabajo. 1.7.3.- Desplazamiento en un libro de trabajo	1.7.4.- Mover y copiar hojas, 1.7.5.- Organizar ventanas de un libro de trabajo.	
3	1.7.6.- Selección de celdas y comandos. 1.7.7.- Selección de celdas y desplazamientos dentro de una	1.7.8.- Selección de comandos. 1.7.9.- Uso del teclado con Microsoft Excel.	1.7.10.- Introducción de datos 1.7.11.- Procedimiento para la introducción de datos. 1.7.12.- Celdas adyacentes y creación de series. 1.7.13.- Creación de tendencias y pronósticos sencillos.	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
4	<b>EXAMEN 1a. UNIDAD</b>	<b>UNIDAD II CREACIÓN DE FORMULAS VINCULO</b>	2.1.- Análisis de datos utilizando fórmulas	2.2.- Mover, copiar formulas y referencias	
5	2.3.- Uso del botón auto suma 2.4.- Uso del asistente para funciones	2.4.1.- Edición de una hoja de cálculo 2.4.2.- Edición dentro de una celda	2.4.3.- Copiar, mover celda. 2.5.- Dar formato a una hoja cálculo.	2.5.1.- Dar formato a los datos para lograr la apariencia deseada 2.5.2.- Ancho de las columnas y del alto de las filas	

6	2.5.3.- Alineación de los datos en una hoja de calculo 2.5.4- Empleo de modelos para guardar aplicar	2.5.5.- Dar formato a un objeto grafico 2.5.6.- Preparación de lo que deseas imprimir	2.5.6.- Impresión de documentos 2.6 Formulas en Excel 2.6 Macros en Excel	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
7	<b>EXAMEN 2a. UNIDAD</b>	<b>UNIDAD III TRABAJO CON LOS OBJETOS DE POWER POINT</b> 3.1.- Términos y aplicaciones a los objetos.	3.2.- Selección y agrupación de objetos. 3.3.- Desplazamiento y alineación de objetos.	3.4.- Modificar y mejorar la apariencia de los objetos. 3.4.1.-Añadir texto a las diapositivas	
8	3.4.2.- Escribir texto. 3.4.3.- Uso de la herramienta texto	3.4.4.- Selección y edición de texto. 3.4.5.- Formatos de párrafos.	3.5.- Añadir elementos visuales a las diapositivas. 3.5.1.- Dibujar objeto con power point.	3.5.2.- Dibujar rectángulos, elipses y otras formas automáticas.	
9	3.5.3.- Dibujar líneas, arcos y dibujos a mano alzada.	3.5.4.- Trabajar con elementos visuales importados.	3.5.5.- Insertar imagines en las diapositivas.	3.5.6.- Crear gráficos y organigramas.	
10	3.6.- Notas, documentos presentaciones con diapositivas e impresión.	3.6.1.- Crear y usar nota y documentos.	3.6.2.- Crear y hacer presentaciones con diapositivas e imprimir una presentación.	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
11	<b>EXAMEN 3a. UNIDAD</b>	<b>UNIDAD IV INTERNET</b> 4.1.- Entender lo objetos incrustados y vinculados.	4.2.- Trabajar con objetos incrustados. 4.3.- Trabajar con objetos vinculados (Windows).	4.3.1.- Internet. 4.3.2.- Origen de internet.	
12	4.4.- Herramientas de internet.	4.1.- Navegador del world wide web (www).	4.4.2.- Correo electrónico e-mail.	4.4.3- Transferencia de archivos (FTP).	
13	4.4.4.- Túneles de información (GHOPER)(sólo texto).	4.4.5.- Canales de comunicación (IRC).	4.4.6.- Sesiones remotas (TELNET).	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
14	<b>EXAMEN FINAL</b>				

<b>ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:</b>	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teoricamente. 6.- 2 Exposiciones durante el Cuatrimestre.
-------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<b>ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:</b>	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluacion. 3. Improvisaciones.
-----------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------

SUGERENCIA BIBLIOGRAFICA				
No	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL
1	Libro	Manual de: Informática I	Francisco José Villazán Olivarez	Profesional
2	Libro	Manual de Informática	Guao	ricosoft
3	Libro	Historia de la Computación	Carlos Alberto Garrido López	Ra-Ma

SUGERENCIAS DE VIDEOS ACADEMICOS				
No	TIPO	TITULO	LINK	AUTOR
1	Video	CURSO DE COMPUTACIÓN	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=CHey_aOcsjs&amp;ab_channel=YONEYCITO">https://www.youtube.com/watch?v=CHey_aOcsjs&amp;ab_channel=YONEYCITO</a>	YONEYCITO
2	Video	CURSO DE WORD BASICO. TUTORIAL COMPLETO 2022. Empieza desde cero Termina en un nivel Avanzado.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=S5wtfL3L2K8&amp;ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb">https://www.youtube.com/watch?v=S5wtfL3L2K8&amp;ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb</a>	Informática en la Web
3	Video	El teclado: Partes, Funciones y Formas de Interactuar con el Computador. Computación Básica Video #9	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=e1YPNz1ePnQ&amp;ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb">https://www.youtube.com/watch?v=e1YPNz1ePnQ&amp;ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb</a>	Informática en la Web

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Actividades aulicas	10%
Actividad en Plataforma Educativa	30%
Examen	60%
<b>Total</b>	<b>100%</b>
Escala de calificación	7- 10
Minima aprobatoria	7

<b>NOTA:</b>	En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la subdireccion académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.
--------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

--

5
---

--

<b>FORMA</b>
--------------

--

--

--

--

--

--

