

<b>Licenciatura:</b>	NUTRICION	<b>Materia:</b>	COMPUTACION I	<b>Clave:</b>	P-LNU105
<b>Modalidad:</b>	ESCOLARIZADO	<b>Cuatrimestre:</b>	Iro	<b>Horas:</b>	4

**OBJETIVO:**

Al terminar este curso el alumno tendrá un nivel de complejidad mayores programas que le permitan manejar información de una forma más versátil.

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	ACTIVIDADES EN PLATAFORMA
1	<b>UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN</b>	1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.	1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.	1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.	
2	1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.	1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.	1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.	1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.	
3	1.5. Describir la función básica del CPU.	1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.	1.7. Windows, funciones y entorno.	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
4	<b>EXAMEN 1er. Parcial</b>	<b>UNIDAD II PROCESADOR DE TEXTOS</b>	2.1. Elementos básicos de Word 2.1.1. Metacomandos y su uso	2.2. Formato de documento 2.3. Bordes y sombreado	
5	2.4. Numeración y viñetas 2.5. Tabulaciones y sangrías	2.6. Columnas 2.7. Tabla	2.7.1. formato a tabla 2.7.2. Estilos 2.7.3. Insertar y eliminar celdas, filas, columna	2.7.4. combinar y dividir celdas 2.7.5. Dirección de Texto	
6	2.8. Imagen y cambio de formato 2.9. Formas y cambio de formato 2.10. Uso de SmartArt	2.11. WordArt 2.12. Insertar Gráficos y cambio de formato	2.13. Formato de página 2.13.1 Encabezado y pie de página	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	

7	<b>EXAMEN 2do. Parcial</b>	<b>UNIDAD III CREACIÓN DE DOCUMENTOS PROFESIONALES</b>	3.1. Combinación de correspondencia 3.2. Cartas Modelos	3.3. Correspondencia 3.4. Filtros y ordenación de datos	
8	3.2 Crear una tabla de datos	3.5. Plantillas, estilos y temas	3.6. Referencia	3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA 3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA	
9	2.6.2. Notas al pie 2.6.3. Citas y bibliografías	3.6.4. Títulos	3.6.5. Generación de índices	3.6.6. Formulario creación y protección	
10	3.6.7. Introducción a las Macros Automáticas	3.6.8. Metacomandos	3.6.9. Código ASCII	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
11	<b>EXAMEN 3er. Parcial</b>	<b>UNIDAD IV POWER POINT</b>	4.1. Hipervínculos	4.2. Acciones	
12	4.3. Plantillas	4.4. Patrones	4.5. Configuración de la presentación con diapositiva	4.5.1 Reproducir narraciones 4.5.2. Controles Multimedia	
13	4.6. Crear documentos PDF y HTML	4.7. Crear de presentaciones audiovisuales	4.8. Prezi	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>	
14	<b>EXAMEN FINAL</b>				

<b>ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:</b>	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de Interés dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente. 6.- 2 Exposiciones durante el Cuatrimestre.
---	--

<b>ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:</b>	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluación. 3. Improvisaciones.
-----------------------------------	--

SUGERENCIA BIBLIOGRAFICA				
No	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL
1	Libro	Manual de: Informática I	Francisco José Villazán Olivarez	Profesional
2	Libro	Manual de Informática	Guao	ricosoft
3	Libro	Historia de la Computación	Carlos Alberto Garrido López	Ra-Ma

SUGERENCIAS DE VIDEOS ACADEMICOS				
No	TIPO	TITULO	LINK	AUTOR
1	Video	CURSO DE COMPUTACIÓN	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=CHey_aUcsjs&amp;ah_channel=YONEYCITO">https://www.youtube.com/watch?v=CHey_aUcsjs&amp;ah_channel=YONEYCITO</a>	YONEYCITO
2	Video	CURSO DE WORD BASICO. TUTORIAL COMPLETO 2022. Empieza desde cero Termina en un nivel Avanzado.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=S5wHIL3LZK8&amp;ah_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb">https://www.youtube.com/watch?v=S5wHIL3LZK8&amp;ah_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb</a>	Informática en la Web
3	Video	El teclado: Partes, Funciones y Formas de Interactuar con el Computador. Computación Básica Video #9	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=e1YPNz1ePhQ&amp;ah_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb">https://www.youtube.com/watch?v=e1YPNz1ePhQ&amp;ah_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb</a>	Informática en la Web

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Actividades aulicas	10%
Actividad en Plataforma Educativa	30%
Examen	60%
<b>Total</b>	<b>100%</b>
<b>Escala de calificación</b>	<b>7- 10</b>
<b>Minima aprobatoria</b>	<b>7</b>

<b>NOTA:</b>	En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la subdirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.
--------------	--