

Licenciatura:	NUTRICION	Materia:	COMPUTACION I	Clave:	P-LNU105
Modalidad:	ESCOLARIZADO	Cuatrimestre:	Iro	Horas:	4

OBJETIVO:

Al terminar este curso el alumno tendrá un nivel de complejidad mayores programas que le permitan manejar información de una forma más versátil.

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	ACTIVIDADES EN PLATAFORMA
1	UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN	1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.	1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.	1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.	
2	1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.	1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.	1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.	1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.	
3	1.5. Describir la función básica del CPU.	1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.	1.7. Windows, funciones y entorno.	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO	
4	EXAMEN 1er. Parcial	UNIDAD II PROCESADOR DE TEXTOS	2.1. Elementos básicos de Word 2.1.1. Metacomandos y su uso	2.2. Formato de documento 2.3. Bordes y sombreado	
5	2.4. Numeración y viñetas 2.5. Tabulaciones y sangrías	2.6. Columnas 2.7. Tabla	2.7.1. formato a tabla 2.7.2. Estilos 2.7.3. Insertar y eliminar celdas, filas, columna	2.7.4. combinar y dividir celdas 2.7.5. Dirección de Texto	
6	2.8. Imagen y cambio de formato 2.9. Formas y cambio de formato 2.10. Uso de SmartArt	2.11. WordArt 2.12. Insertar Gráficos y cambio de formato	2.13. Formato de página 2.13.1 Encabezado y pie de página	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO	

7	EXAMEN 2do. Parcial	UNIDAD III CREACIÓN DE DOCUMENTOS PROFESIONALES	3.1. Combinación de correspondencia 3.2. Cartas Modelos	3.3. Correspondencia 3.4. Filtros y ordenación de datos	
8	3.2 Crear una tabla de datos	3.5. Plantillas, estilos y temas	3.6. Referencia	3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA 3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA	
9	2.6.2. Notas al pie 2.6.3. Citas y bibliografías	3.6.4. Títulos	3.6.5. Generación de índices	3.6.6. Formulario creación y protección	
10	3.6.7. Introducción a las Macros Automáticas	3.6.8. Metacomandos	3.6.9. Código ASCII	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO	
11	EXAMEN 3er. Parcial	UNIDAD IV POWER POINT	4.1. Hipervínculos	4.2. Acciones	
12	4.3. Plantillas	4.4. Patrones	4.5. Configuración de la presentación con diapositiva	4.5.1 Reproducir narraciones 4.5.2. Controles Multimedia	
13	4.6. Crear documentos PDF y HTML	4.7. Crear de presentaciones audiovisuales	4.8. Prezi	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO	
14	EXAMEN FINAL				

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de Interés dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente. 6.- 2 Exposiciones durante el Cuatrimestre.
---	--

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluación. 3. Improvisaciones.
-----------------------------------	--

SUGERENCIA BIBLIOGRAFICA				
No	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL
1	Libro	Manual de: Informática I	Francisco José Villazán Olivarez	Profesional
2	Libro	Manual de Informática	Guao	ricosoft
3	Libro	Historia de la Computación	Carlos Alberto Garrido López	Ra-Ma

SUGERENCIAS DE VIDEOS ACADEMICOS				
No	TIPO	TITULO	LINK	AUTOR
1	Video	CURSO DE COMPUTACIÓN	https://www.youtube.com/watch?v=CHey_aUcsjs&ab_channel=YONEYCITO	YONEYCITO
2	Video	CURSO DE WORD BASICO. TUTORIAL COMPLETO 2022. Empieza desde cero Termina en un nivel Avanzado.	https://www.youtube.com/watch?v=S5wHtL3LZK8&ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb	Informática en la Web
3	Video	El teclado: Partes, Funciones y Formas de Interactuar con el Computador. Computación Básica Video #9	https://www.youtube.com/watch?v=e1YPNz1ePhQ&ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb	Informática en la Web

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Actividades aulicas	10%
Actividad en Plataforma Educativa	30%
Examen	60%
Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Minima aprobatoria	7

NOTA:	En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la subdirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.
--------------	--