

LICENCIATURA: DISEÑO GRAFICO

CLAVE: P-LDG105

MATERIA: COMPUTACION BASICA

MODALIDAD: ESCOLARIZADA

CUATRIMESTRE: 1°

HORAS: 4

OBJETIVO: Analizar las aportaciones teóricas que explican el comportamiento humano, en la estructura, componentes y desarrollo de la personalidad.

S	CLASE I	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4
1	ENCUADRE	UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN	1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.	1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.
2	1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.	1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación. dows, funciones y entorno.	1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.	1.5. Describir la función básica del CPU.
3	1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.	1.7. Windows, funciones y entorno.	1.7. Windows, funciones y entorno.	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
4	EXAMEN 1a. UNIDAD	UNIDAD II PROCESADOR DE TEXTOS 2.1. Elementos básicos de Word 2.1.1. Metacomandos y su uso	2.2. Formato de documento 2.3. Bordes y sombreado 2.4. Numeración y viñetas	2.5. Tabulaciones y sangrías 2.6. Columnas
5	2.7. Tabla 2.7.1. Formato a tabla	2.7.2. Estilos 2.7.3. Insertar y eliminar celdas, filas, columna	2.7.4. Combinar y dividir celdas 2.7.5. Dirección de Texto	2.8. Imagen y cambio de formato 2.9. Formas y cambio de formato
6	2.10. Uso de SmartArt 2.11. WordArt	2.12. Insertar Gráficos y cambio de formato 2.13. Formato de página	2.13.1 Encabezado y pie de página	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
7	EXAMEN 2a. UNIDAD	UNIDAD III CREACIÓN DE DOCUMENTOS PROFESIONALES	3.1. Combinación de correspondencia 3.2. Cartas Modelos	3.3. Correspondencia 3.4. Filtros y ordenación de datos
8	3.5. Plantillas, estilos y temas	3.6. Referencia	3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA	3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA
9	2.6.2. Notas al pie	2.6.3. Citas y bibliografías	3.6.4. Títulos	3.6.5. Generación de índices
10	3.6.6. Formulario creación y protección	3.6.7. Introducción a las Macros Automáticas	3.6.8. Metacomandos 3.6.9. Código ASCII	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
11	EXAMEN 3a. UNIDAD	UNIDAD IV POWER POINT	4.1. Hipervínculos 4.2. Acciones	4.3. Plantillas
12	4.4. Patrones	4.5. Configuración de la presentación con diapositiva	4.5.1 Reproducir narraciones	4.5.2. Controles Multimedia
13	4.6. Crear documentos PDF y HTML	4.7. Crear de presentaciones audiovisuales	4.8. Prezi	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
14	EXAMEN FINAL			

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	<ul style="list-style-type: none"> 1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Promocionar Actividades de Interés dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente. 6.- 2 Exposiciones durante el Cuatrimestre.
---	--

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	<ul style="list-style-type: none"> 1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluación. 3. Improvisaciones.
-----------------------------------	--

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Trabajos Escritos	10%
Actividades aulicas	20%
Trabajos en plataforma educativa	20%
Examen	50%
Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Minima aprobatoria	7

NOTA:	En la planeación los exámenes aparecen siempre en día Lunes, pero dependerá de la programación de la sub-dirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.
--------------	---