

Licenciatura: **DISEÑO GRAFICO**
 Modalidad: EJECUTIVA

Materia: **DISEÑO MULTIMEDIA**
 Cuatrimestre: 9°.

Clave: **PE-LDG901**
 Horas: **2**

OBJETIVO:

- Que el alumno reconozca las distintas formas de la actividad proyectual y se ubique en su rol como diseñador interactivo.
- Que el alumno comience a reconocer la especificidad del diseño interactivo multimedia mediante el análisis y la realización de productos.

S	CLASE I	CLASE 2
1	ENCUADRE	UNIDAD I SOBRE EL DISEÑO 1.1.- Concepto de diseño (Bonsiepe).
2	1.2.- Clasificación de las áreas del diseño. Diseño interactivo, diseño multimedia y diseño visual. 1.3.- Objetivo del diseño.	UNIDAD II 2.1.- La interface al diseño de información.
3	2.2.- Perfil del diseñador multimedia. 2.3.- Relación entre tecnología, técnicas y diseño. Breve reseña.	UNIDAD III DISEÑO INTERACTIVO 1.1.- Características específicas del diseño interactivo: no linealidad.
4	2.2. Concepto de Digital. Hipertexto. Hipermedia. Interactividad. Interface. Breve historia del desarrollo de los conceptos y la tecnología que les dio origen. 2.3.- Diseño de interface gráfica de usuario. (GUI). Tipos: Simulación/directas.	2.4.- Clasificación de interactivos por género, cantidad y calidad de interacción requerida al usuario, acceso y/o posibilidad de modificar la información.
5	UNIDAD IV PROCESO DE DISEÑO 4.1.- Proceso de diseño. Etapas. Especificidad del diseño interactivo.	4.2.- Diseño de información. 4.3.- Diseño de interacción.
6	4.4.- Diseño de interface gráfica.	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
7	EXAMEN FINAL	

ACTIVIDAD ES EN EL AULA PERMITIDAS :	<p>1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)</p> <p>2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).</p> <p>3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.</p> <p>4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones.</p> <p>5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.</p>
---	--

ACTIVIDAD ES NO PERMITIDAS	<p>1. Exámenes Orales.</p> <p>2. Exposiciones como Evaluacion.</p> <p>3. Exposiciones</p>
-----------------------------------	---

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Trabajos Escritos	10%
Actividades aulicas	20%
Trabajos en plataforma educativa	20%
Examen	50%
Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Minima aprobatoria	7