

Licenciatura: DISEÑO GRÁFICO

Materia:

Técnicas de representación gráfica

Clave:

PE-LDG304

Modalidad: EJECUTIVO

Cuatrimestr

6°

Horas:

4

OBJETIVO:

Facilitar y potenciar la capacidad de abstracción. Desarrollar y ejercitar la imaginación espacial. Conocer las técnicas de representación en el diseño de objetos (bocetos 2D y 3D, representaciones técnicas y CAD paramétrico)

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
1	ENCUADRE	UNIDAD I: ANÁLISIS DE FORMAS GEOMÉTRICAS	1.1.- Introducción	1.2.- Construcciones razonadas de formas geométricas	
			CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7
EN CASA	1.3.- Relaciones geométricas	1.4.- Estructuras planeares.	1.5. Elementos conceptuales: punto, línea, plano, volumen virtual	1.6. Elementos reales: punto, línea, plano, volumen	
	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
2	1.7. Elementos visuales: forma, tamaño, color, textura	1.8. Elementos de relación: dirección, posición, espacio, gravedad, escala, medida, proporción	1.9. Elementos prácticos: representación, significación, función	UNIDAD II: GENERACIÓN DE SUPERFICIES	
					CLASE 5
EN CASA	2.1.- Poliédricas 2.1.1.- Prismas	2.1.2.- Pirámides 2.1.3.- Poliedros.	2.2.- Poliedros regulares 2.2.1.- Tetraedro	2.2.2.- Octaedro. 2.2.3.- Icosaedro.	
	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
3	2.2.4.- Hexaedro. 2.2.5.- Dodecaedro	2.3.- Cuádricas elípticas	2.4.- Cuádricas parabólicas	2.5.- Cuádricas hiperbólicas	ENSAYO
					CLASE 5
EN CASA	2.6 Generación de superficies por revolución	UNIDAD III: 3.1.- Perspectivas sentimiento de objetos.	3.2.- Bocetos de objetos	3.3.- Diseño de objetos en 3D	

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
4	3.4.- Diseño de objetos a partir de las proyecciones de croquis.	3.4.- Diseño de objetos a partir de las proyecciones de croquis.	3.5.- Tablas de diseño	3.6.- Medios de punta	
EN CASA	CLASE 5				
	3.6.1.- Colores de madera	3.6.2.- Pastel	3.6.3.- Rotuladores	3.7.- Medios al agua	
S					
5	3.7.1.- Acuarela	3.7.2.- Tintas	3.7.3.- Gouache/acrílico	UNIDAD IV: DISEÑO DE OBJETOS. CONJUNTOS (2D Y 3D)	
EN CASA					
	4.1.- La percepción visual	4.2.- Técnica Mixta	4.3.- Rediseño de Conjuntos	4.3.- Rediseño de Conjuntos	
S					
6	4.4 Introducción Conjuntos Ascendentes Y Descendentes	4.4 Introducción Conjuntos Ascendentes Y Descendentes	4.5 Croquis De Elementos Individuales Y Montados.	4.5 Croquis De Elementos Individuales Y Montados.	SUPER NOTA
EN CASA					
	4.6.- Diseño 3d De Los Componentes Que Forman El Conjunto	4.6.- Diseño 3d De Los Componentes Que Forman El Conjunto	4.7.- Planos De Los Componentes Y Del Conjunto.	4.7.- Planos De Los Componentes Y Del Conjunto.	
7	CLASE 1	CLASE 2			PLATAFORMA EDUCATIVA
	EXAMEN DE MODULO		4.8.- Técnicas	4.8.- Técnicas	EXAMEN FINAL EN PLATAFORMA OPCIONAL, OBLIGATORIO PARA LOS ALUMNOS EN MODALIDAD VIRTUAL

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	<p>1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)</p> <p>2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).</p> <p>3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.</p> <p>4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones.</p> <p>5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teoricamente.</p>
---	--

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	<p>1. Exámenes Orales.</p> <p>2. Exposiciones como Evaluación.</p> <p>3. Improvisaciones.</p>
-----------------------------------	---

SUGERENCIA BIBLIOGRAFICA				
No	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL
1	Libro	Diseño y Comunicación Visual	Bruno Munari	GG Diseño
2	Libro	Dibujo Técnico	Jorge S. Benitez	Limusa
3	Libro	Fundamentos del diseño	Wucius Wong	GG Diseño

SUGERENCIAS DE VIDEOS ACADEMICOS				
No	TIPO	TITULO	LINK	AUTOR
1	Video	Análisis geométrico de piezas gráficas	https://www.youtube.com/watch?v=ojvXWoEoaKU	Shannen L Blanco
2	Video	Sketch para Diseñadores Industriales ¿BOCETO VS DIBUJO?	https://www.youtube.com/watch?v=ssJhxsjhYGo	AIDIA DESIGN CENTER
3	Video	Como convertir dibujo 2D en 3D usando AutoCAD	https://www.youtube.com/watch?v=CAJupQJN3nQ	sergiopa2002

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Actividades en Plataforma Educativa	40%
1er Actividad	20%
2da Actividad	20%
Examen	60%
Total	100%

Escala de calificación	7- 10
Minima aprobatoria	7

NOTA:	En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la subdirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.
--------------	--

