



Licenciatura: DISEÑO GRAFICO

Materia: TALLER DE MULTIMEDIA II

Clave: PE-LDG701

Modalidad: EJECUTIVA

Cuatrimestre: 7 °.

Horas: 2

OBJETIVO:

Al terminar este curso el alumno será capaz de diseñar gráficos, utilizando el ordenador, con las facilidades que este proporciona, aplicándolos a presentación, interpretación, interactivos y animación.

S	CLASE I	CLASE 2
1	PRESENTACIÓN	Unidad 1 Introducción al Macromedia Director I. Descripción del programa.
2	II. Características y limitaciones del programa.	Unidad 2 Herramientas básicas de Macromedia Director I. Herramientas del programa.
3	II. Secuencia III. Edición	Unidad 3 Herramientas Multimedia I. Tiempos de exposición.
4	II. Introducción de Sonido	III. Salida a: Transferencias y video.
5	Unidad 4 Macromedia Flash I. Descripción del programa.	II. Herramientas del programa
6	III. Aplicación	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
7	EXAMEN FINAL	

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	<ol style="list-style-type: none"> 1.-Conducción Docente, 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.
---	--

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluacion. 3. Exposiciones
-----------------------------------	--

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Foros	20%
Actividades en Plataforma Educativa	30%
Examen	50%
Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Mínima aprobatoria	7