

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE:
COMPUTACION PARA EL DISEÑO ARQUITECTONICO II

2. CICLO: **ENERO-ABRIL**

3. CLAVE DE LA ASIGNATURA: **LAR505**

4. Objetivo(s) General(es) de la Asignatura:

Promover el aprendizaje de los siguientes programas para así poder desarrollar proyectos con mayor calidad en cuanto al 3D, aplicando altos estándares de calidad académica

5- TEMAS Y UNIDADES

UNIDAD I CONOCIMIENTO Y CONFIGURACION DE INTERFAZ - SKEPTCHUP

- 1.1 INTRODUCCION
- 1.2 DISEÑO EN SKEPTCHUP
- 1.3 INTERFAZ DE TRABAJO
- 1.4 CONFIGURACION DEL ESPACIO DE TRABAJO
- 1.5 HERRAMIENTAS BASICAS DE DIBUJO
- 1.6 HERRAMIENTAS COMPLEMENTARIAS DE DIBUJO
- 1.7 HERRAMIENTA DE CAMARA
- 1.8 HERRAMIENTA DE MODIFICACION
- 1.9 IMPORTAR ARCHIVO (EXTENCION .DWG.)
- 1.10 SOMBRA
- 1.11 PLANO DE SECCION
- 1.12 VISTAS

UNIDAD II PARAMETROS DEL MODELADO TRIDIMENSIONAL

- 2.1 MUROS
- 2.2 CREACIONES DE VANOS (PUERTAS Y VENTANAS)
- 2.3 CREACION DE GRUPOS Y COMPONENTES
- 2.4 CONTEXTO DE GRUPOS Y COMPONENTES
- 2.5 BIBLIOTECA DE COMPONENTES
- 2.6 COMPONENTES DE PUERTAS Y VENTANAS
- 2.7 CREACION DE FIRMES Y CUBERTAS
- 2.8 APLICACIÓN DE FRIMES Y TEXTURAS
- 2.9 APLICACIÓN DE MATERIALES
- 2.10 PROPIEDADES DE MODIFICACION DE TEXTURA
- 2.11 DESCARGA DE MOBILIARIO

UNIDAD III V-RAY O TWINMOTION

- 3.1 CONCEPTOS GENERALES
- 3.2 INTERFAZ DEL TRABAJO
- 3.4 V-RAY ASSET EDITOR
- 3.5 EDITOR DE MATERIALES
- 3.6 EDITOR DE LUCES
- 3.7 CREACION DE MATERIALES
- 3.8 MAPAS
- 3.9 LUCES
- 3.10 OMNI LIGHT

- 3.11 SPOT LIGHT
- 3.12 DOME LIGHT
- 3.13 SPHERE LIGHT DOME LIGHT
- 3.14 RECTANGLE LIGHT
- 3.15 IES LIGHT

UNIDAD IV EJECUCION

- 4.1 CONFIGURACION DE AJUSTES
- 4.2 TRAZADO DE RAYOS
- 4.3 ILUMINACION GLOBAL
- 4.4 HERRAMIENTA DE CAMARA AVANZADA
- 4.5 EJEMPLOS DE ESCENAS CON CREACION DE CAMARAS
- 4.6 EJECUCION
- 4.7 FRAME BUFFER
- 4.8 CANALES
- 4.9 EJEMPLOS DE ESCENAS TERMINADAS

6. Actividades de aprendizaje

Frente al docente.

Independientes

7. Criterios y procedimientos de evaluación y acreditación:

| | |
|----------------------------------------|------|
| Actividades en la Plataforma Educativa | 30% |
| Actividades áulicas | 20% |
| Examen | 50% |
| Total | 100% |
| Escala de calificaciones | 7-10 |
| Mínima aprobatoria | 7 |