



Licenciatura: ISC Materia: APLICACION DE LAS HERRAMIENTAS DE INFORMATICAS Clave: PE-ISCI04
 Modalidad: EJECUTIVO Cuatrimestre: 1° Horas: 4

OBJETIVO:

Al finalizar el curso, el alumno tendrá un panorama general de la utilidad y beneficios del uso de la computadora en las empresas, desarrollará sus habilidades en el manejo de software de aplicación, conocerá los fundamentos de las bases de datos y las telecomunicaciones, así como los últimos desarrollos en la tecnología que se pueden emplear en las organizaciones.

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
1	UNIDAD I REPRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE LA INFORMACIÓN. 1.1 Sistemas de numeración y codificación. Unidades y magnitudes informáticas.	1.2. Arquitectura de un sistema microinformático. Principios funcionales.	1.3. Análisis de bloques funcionales sobre arquitecturas vigentes.	1.4 Tipos de chasis.	
	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
EN CASA	1.5 Factores de forma.	1.6 Funcionalidades y componentes de una placa base.	1.7 BIOS/EFI/UEFI.	1.8 Buses	
2	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
2	1.9 Puertos	1.10 Conectores	1.11 Arquitecturas vigentes	1.12 X86 y X64	
	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
EN CASA	UNIDAD II MICROPROCESADORES 2.1 Características. Componentes y funcionalidades.	2.2 Conjuntos de instrucciones y registros.	2.3 Rendimiento de un microprocesador.	2.4 Evolución y presente de los microprocesadores.	
3	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
3	2.5 Tipos y funciones. Propósitos de almacenamiento.	2.6 Modos de funcionamiento.	2.7 Memoria volátil y no volátil.	2.8 Tecnologías y encapsulados.	MAPA CONCEPTUAL
	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
EN CASA	2.9 Lenguaje ensamblador	2.10 Tipos de ensamblador	2.11 Programa de un lenguaje ensamblador	UNIDAD III SOPORTE DE ALMACENAMIENTO Y GRAFICO 3.1 Soportes magnéticos.	
4	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
4	3.2 Soportes ópticos.	3.3 Memorias de estado sólido. Funcionalidades. 3.4 Medidas y magnitudes relacionadas: capacidad, tiempo de acceso y tasa de transferencia de un sistema gráfico	3.5 GPU	3.6 memoria gráfica y monitor.	
	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
EN CASA	3.7 Tecnologías y características. Modo de funcionamiento.	3.8 Medidas y magnitudes relacionadas. Arquitecturas vigentes.	3.9 Almacenamiento Virtual	3.10 Función	
5	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
5	3.11 Formatos de Almacenamiento	3.12 Tipos de Almacenamiento	3.13 Diferencia entre almacenamiento virtual y la nube	3.14 La nube	
	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	

EN CASA	3.15 Beneficios	UNIDAD IV DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS 4.1. Periféricos de Entrada y Salida.	4.2. Periféricos de almacenamiento.	4.3. Periféricos de comunicación	
	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
6	4.4. Catálogo organizado y actualizado de periféricos.	4.5. Características	4.6. Funcionamiento	4.7. Aplicación.	SUPER NOTA
EN CASA	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
	4.8. Mantenimiento de periféricos.	4.9. Interfaces y convertidores A/D, D/A	4.10 Interfaces seriales	4.11 Interfaces paralelas	
7	CLASE 1	CLASE 2			PLATAFORMA EDUCATIVA
	EXAMEN DE MODULO				EXAMEN FINAL EN PLATAFORMA OPCIONAL, OBLIGATORIO PARA LOS ALUMNOS EN MODALIDAD VIRTUAL

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de Interés dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.
---	---

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluación. 3. Improvisaciones.
-----------------------------------	--

SUGERENCIA BIBLIOGRAFICA				
No	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL
1	Libro	Informática, presente y futuro	Sanders, Donald	McGraw Hill
2	Libro	Introducción a la Informática	Duffy, Timm	Iberoamericana
3	Libro	Fred aprende Informática	Custodio	Trillas

SUGERENCIAS DE VIDEOS ACADEMICOS				
No	TIPO	TITULO	LINK	AUTOR
1	Video	Arquitectura Von Neumann	https://youtu.be/Vj8D-yFav3g	Edwin Ramirez
2	Video	Introducción a los microprocesadores	https://youtu.be/Abvk_zxTjQ	Julian Rodolfo Pérez Krulst
3	Video	Dispositivos Periféricos	https://youtu.be/qwi0qalwrHk	Gabriel Godínez

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Actividades en Plataforma Educativa	40%
1er Actividad	20%
2da Actividad	20%
Examen	60%

Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Mínima aprobatoria	7

NOTA:	En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la subdirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.
--------------	--