

Licenciatura: INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Materia: **SIMULACION**

Clave:PE-ISC801

Modalidad: EJECUTIVA

Cuatrimestre: 8°.

Horas: 2

OBJETIVO:

Construir un modelo de simulación de un sistema real, para diseñar y evaluar su funcionamiento.

S	CLASE I	CLASE 2
1	PRESENTACIÓN	UNIDAD I INTRODUCCIÓN 1.1.- Definición. 1.2.- Conceptos. 1.3.- Tipos de simulación.
2	1.4.- Modelos. 1.5.- Metodología.	UNIDAD II NÚMEROS PSEUDOALEATORIOS 2.1.- Generación de números pseudoaleatorios.
3	2.2.- Pruebas estadísticas de aleatoriedad. 2.3.- Generación de variables aleatorias.	2.3.1.- Variables aleatorias discretas. 2.3.2.- Variables aleatorias continuas. 2.3.3.- Pruebas T.
4	UNIDAD III MÉTODO DE MONTECARLO 3.1.- Lenguaje de Simulación. 3.1.1.- Introducción.	3.1.2.- Lenguajes de propósito general. 3.1.3.- Lenguajes de propósito especial.
5	UNIDAD IV SIMULACIÓN POR COMPUTADORA 4.1.- Con lenguajes de propósito general.	4.2.- Con lenguajes de propósito especial. 4.3.- Sobre sistemas de inventarios, teoría de colas, de producción, etc.
6	4.4.- Validación.	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
7	EXAMEN FINAL	

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	<ol style="list-style-type: none">1.-Conducción Docente, manejo2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.4.-Propiciar Actividades de5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.
ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	<ol style="list-style-type: none">1. Exámenes Orales.2. Exposiciones como Evaluación.3. Exposiciones