

Licenciatura: **INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA**

Materia: **PROGRAMACIÓN BÁSICA**

Clave: **PE-LIA505**

Modalidad: **EJECUTIVA**

Cuatrimestre: **5°.**

Horas: **2**

**OBJETIVO:**

Aplicar los conocimientos que permitan una metodología para la solución de problemas utilizando la computadora.

S	CLASE I	CLASE 2
I	<b>ENCUADRE</b>	<b>Unidad I</b> <b>Conceptos Básicos</b> 1.1 Orígenes del lenguaje "C" 1.2 Lenguaje de máquina, lenguajes ensambladores
2	1.3 Compilación y enlazado 1.4 El entorno integrado del desarrollo (IDE) 1.5 Estructura de un programa en "C"	<b>Unidad II</b> <b>Tipos de datos simples</b> 2.1 Tipos de datos 2.2 Declaraciones de variables 2.3 Clases de almacenamiento
3	2.4 Sentencias de asignación 2.5 Definición de constantes 2.6 Operadores 2.7 Procedimientos definidos de entrada y salida	<b>Unidad III</b> <b>Funciones</b> 3.1 Definición de función 3.2 Llamada de una función
4	3.3 Declaración de un función (FORWAR) 3.4 Pasos de parámetros de una función 3.5 Funciones predefinidas en "C"	3.6 Recursividad 3.7 Estructuras de control 3.7.1 Sentencias condicionales 3.7.2 Etiquetas y GOTO
5	3.8 Tipos de datos estructurados 3.8.1 Arrays 3.8.2 Estructuras 3.8.3 Uniones 3.8.4 Tipos de enumerados	<b>Unidad IV</b> <b>Punteros</b> 4.1 Definición de punteros 4.2 Operación con punteros 4.3 Punteros y arrays 4.4 Punteros y funciones 4.5 Asignación dinámica de memoria
6	4.6 Entrada, salida y archivo de disco 4.6.1 Flujos y archivos 4.6.2 E/S por consola: GETCHE () y PUTCHAR () 4.6.3 E/S por consola con formato PRITF () y SCANT () 4.6.4 Manejo de archivos	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
7	<b>EXAMEN FINAL</b>	

**ACTIVIDADES  
EN EL AULA  
PERMITIDAS:**

- 1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)
- 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).
- 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.
- 4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones.
- 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.

**ACTIVIDADES  
NO PERMITIDAS:**

1. Exámenes Orales.
2. Exposiciones como Evaluacion.
- 3.Exposiciones

**CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.**

<b>Trabajos Escritos</b>	10%
<b>Actividades aúlicas</b>	20%
<b>Trabajos en plataforma Educativa</b>	20%
<b>Examen</b>	50%
<b>Total</b>	100%
<b>Escala de calificación</b>	7- 10
<b>Mínima aprobatoria</b>	7