

**Licenciatura: CIENCIAS DE LA EDUCACION**  
**Modalidad: EJECUTIVA**
**Materia: INNOVACION EDUCATIVA**  
**Cuatrimestre: 6°.**
**Clave: PE-LCE602**  
**Horas: 2**
**OBJETIVO:**

Los alumnos dominaran los fundamentos prácticos y teóricos de esta disciplina, con los cuales se abrirán paso en el campo de la educación. Desarrollaran un conocimiento profundo de las corrientes de pensamiento, teorías y categorías de las ciencias relacionadas con los procesos educativos, además de emplear las tecnologías de información y comunicación propias de su profesión. Asimismo, generaran proyectos educativos innovadores en su área de trabajo.

S	CLASE I	CLASE 2
1	<b>ENCUADRE</b>	<b>UNIDAD I</b> 1.1 Teoría educativa 1.2 Teorías del desarrollo
2	1.3 Arte, historia y cultura 1.4 Español I	1.5 Razonamiento cuantitativo 1.6 Organizaciones y procesos educativos 1.7 Procesos de innovación
3	<b>UNIDAD II</b> 2.1 Historia de la educación en México 2.2 Procesos educativos en el aula	2.3 Psicología de la infancia y la adolescencia 2.4 Español II
4	2.5 Estadística descriptiva 2.6 Currículum y supervisión en organizaciones educativas	<b>UNIDAD III</b> 3.1 Métodos de investigación cuantitativa 3.2 Procesos cognoscitivos 3.3 Procesos administrativos en las organizaciones educativas
5	3.4 Ética para el desarrollo sostenible 3.5 Derecho en el trabajo 3.6 Innovación en el aula 3.7 Tecnologías de la información en la construcción del conocimiento	<b>UNIDAD IV</b> 4.1 Métodos de investigación cualitativa 4.2 Problemas sociales de México
6	4.3 Aprendiendo con la tecnología 4.4 Análisis de necesidades educativas en la empresa 4.5 Liderazgo para la construcción del conocimiento	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
7	<b>EXAMEN FINAL</b>	

<b>ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:</b>	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)
	2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).
	3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.
	4.-Propiciar Actividades de Interés dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones.
	5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.

<b>ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:</b>	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluación. 3. Exposiciones
-----------------------------------	--

<b>CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.</b>	
Trabajos Escritos	10%
Actividades Aulicas	20%
Trabajos en Plataforma Educativa	20%
Examen	50%
<b>Total</b>	<b>100%</b>
<b>Escala de calificación</b>	<b>7- 10</b>
<b>Mínima aprobatoria</b>	<b>7</b>