



PLANEACION LICENCIATURA SEMIESCOLARIZADA

DAC-PLAN-01

Páginas 1 - 3

Tipo	Formato	Disposición: Interno	Emisión	Revisión
Emitido	Dirección Académica	Aprobado: Direccion General	08/04/2015	
Licenciatura : CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN		Materia: COMPUTACION I	Clave: LCE105	
Modalidad: Semiescolarizada		Cuatrimestre: 1°.	Horas: 2	

OBJETIVO:	Al terminar este curso el alumno tendrá los conocimientos básicos de la computación, para el manejo de datos y graficación que estos le servirán para un mejor desarrollo en su formación.
------------------	--

S	CLASE I	CLASE 2
1	ENCUADRE	UNIDAD I INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN. 1.1. Que es una computadora. 1.2. La computación y sus dos grandes áreas 1.3. Partes de la computadora.
2	1.4. Unidad central de proceso 1.5. Unidades de almacenamiento 1.6. Memoria room	1.7. Memoria raam 1.8. Unidades de entrada y salida 1.9. Conceptos básicos sobre sistema operativo
3	UNIDAD II WINDOWS 2.1. ¿Qué es Windows? 2.2. Uso de Windows 2.3. Uso de Mouse y teclado	2.4. Elementos básicos 2.5. Acceso a la ayuda de Windows 2.6. Uso de la ayuda
4	UNIDAD III ADMINISTRADOR DE PROGRAMAS Y ARCHIVOS 3.1. Administrador de programas 3.2. Uso del menú del administrador de programas.	3.3. Menú del administrador de archivos. 3.4. Uso del menú del administrador de archivos.
5	3.5. Unidades, directorios o archivos. 3.6. Otras aplicaciones 3.7. La ventana de los accesorios.	UNIDAD IV WORD. 4.1. Abrir un documento 4.2. Guardar un documento. Salir de Word. 4.3. Presentar un documento de diferentes formas. 4.4. Como empezar a trabajar.
6	4.5. Escribir y editar. 4.6. Herramientas para editar y corregir. 4.7. Formatos de texto. 4.8. Listas y planillas. 4.9. Diseño de páginas y composición. 4.10. Imprimir	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
7	EXAMEN FINAL	

		PLANEACION LICENCIATURA SEMIESCOLARIZADO		DAC-PLAN-01	
Emitido		Dirección Académica	Aprobado: Direccion General	08/04/2015	

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)
	2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).
	3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.
	4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones.
	5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teoricamente.

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluacion. 3.Exposiciones.
-----------------------------------	--

BIBLIOGRAFIA SUGERIDA.					
	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL	AÑO.
1	Libro	Concepto de computación	June Jamrich Parsons, Dan Oja	THOMSON	2004
2	Libro	Metodología de la programación	Oswaldo Kairó	ALFAOMEGA	1996
3	Libro	Computación	Elizondo Callejas, Rosa Alcia	CECSA	2000

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Primer trabajo	25%
Segundo trabajo	25%
Examen	50%
Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Mínima aprobatoria	7