

Super Nota

TIC'S

Nombre del alumno:

Mauricio Alexander Fernandez Colin

Nombre del profesor:

Jorge Sebastian Domínguez Torres

Fecha:

10 de Septiembre del 2023

HABLEMOS SOBRE TECNOLOGIA

ORÍGENES



- 1834: CHARLES BABBAGE ANUNCIA EL MOTOR DE ANÁLISIS
- 1943: NACIMIENTO DEL MARK I COLOSSUS.
- 1954: PRIMER PROTOTIPO DE LAS CALCULADORAS DE ESCRITORIO.
- 1969: LA CREACIÓN DE ARPANET.
- 1971: ES ENVIADO EL PRIMER E-MAIL.
- 1981: IBM LANZA EL "PC"

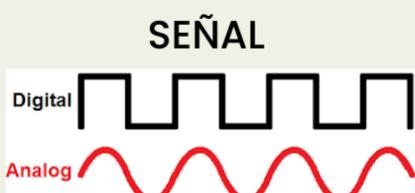
MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION

LA PASCALINA ES UNA DE LAS PRIMERAS CALCULADORAS MECÁNICAS, QUE FUNCIONABA A BASE DE RUEDAS Y ENGRANAJES. FUE INVENTADA POR BLAISE PASCAL EN 1645

EL PRIMER ÁBACO: FUE LA PRIMERA COMPUTADORA QUE SE UTILIZA DESDE HACE 5.000 AÑOS EN ASIA MENOR.

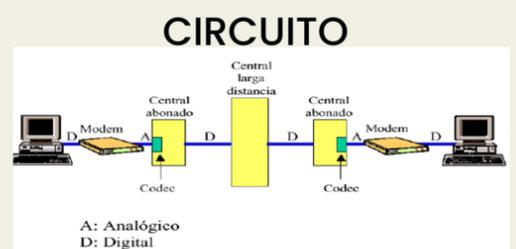


Diferencia entre computadora y dispositivos digitales



UNO DE LOS ASPECTOS QUE DIFERENCIAN AL ORDENADOR ANALÓGICO DEL ORDENADOR DIGITAL ES EL TIPO DE SEÑAL. LA SEÑAL DE ENCENDIDO ES TÍPICAMENTE DE ALTO VOLTAJE. LAS SEÑALES ANALÓGICAS SON CONTINUAS Y PUEDEN LLEGAR CON CUALQUIER VALOR ENTRE DOS PUNTOS. EL VOLTAJE PUEDE VARIAR CON EL TIEMPO O PERMANECER CONSTANTE.

LA SEÑAL DIGITAL USA VARIOS CIRCUITOS DE CONMUTACIÓN ON-OFF, INCLUYENDO PUERTAS LÓGICAS, MICROPROCESADORES, GENERADORES DE PULSOS DE RELOJ, ETC. POR OTRO LADO, LA COMPUTADORA ANALÓGICA USA GENERADORES DE SEÑAL, AMPLIFICADORES OPERACIONALES, UNA RED DE CONDENSADORES Y RESISTENCIAS.



PROGRAMACIÓN



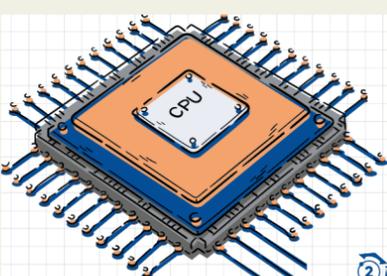
LA PROGRAMACIÓN DE LA COMPUTADORA DIGITAL INCLUYE VARIAS INSTRUCCIONES. NECESITARÁ CONECTAR LOS SUBSISTEMAS ELÉCTRICAMENTE USANDO LOS CABLES DE RUTA.

DIFERENCIA ENTRE SOFTWARE Y HARDWARE

EL SOFTWARE PUEDE UTILIZARSE PARA GESTIONAR DATOS, AUTOMATIZAR PROCESOS Y CREAR APLICACIONES O PRODUCTOS INFORMÁTICOS. SU COMPLEJIDAD PUEDE VARIAR DESDE UN SIMPLE PROGRAMA DE TRATAMIENTO DE TEXTOS HASTA COMPLEJOS SISTEMAS INFORMÁTICOS QUE CONTROLAN INFRAESTRUCTURAS CRÍTICAS EN SECTORES COMO LA SANIDAD Y EL TRANSPORTE.

CPU

SE ENCARGA DE PROCESAR TODAS LAS INSTRUCCIONES DEL DISPOSITIVO, LEYENDO LAS ÓRDENES Y REQUISITOS DEL SISTEMA OPERATIVO



Sistemas operativos básicos

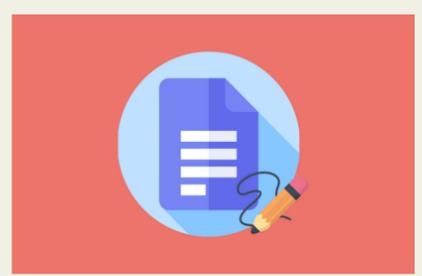
WINDOWS, MACOS, IOS, ANDROID Y LAS DIVERSAS DISTRIBUCIONES DE LINUX.



EL HARDWARE SON AQUELLOS ELEMENTOS FÍSICOS O MATERIALES QUE CONSTITUYEN UNA COMPUTADORA O UN SISTEMA INFORMÁTICO. ES DECIR, SON AQUELLAS PARTES FÍSICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO TALES COMO SUS COMPONENTES ELÉCTRICOS, ELECTRÓNICOS, ELECTROMECAÑICOS, MECÁNICOS Y CUALQUIER ELEMENTO FÍSICO QUE ESTÉ INVOLUCRADO.

Paqueterías de trabajo

Microsoft office
Google Docs
Apache OpenOffice
LibreOffice



<https://www.revistatransformaciondigital.com/2021/10/28/la-pascalina-la-primera-calculadora-mecanica-inventada-por-blaise-pascal-en-1645/>

<https://pandorafms.com/blog/es/historia-de-la-informatica/>

<https://www.hispatecno.net/diferencia-entre-computadora-analogica-y-digital/>

<https://www.arimetrics.com/glosario-digital/software>

<https://apen.es/glosario-de-informatica/hardware/>

<https://www.xataka.com/basics/cpu-que-como-sirve>

<https://www.euroinnova.mx/blog/sistemas-operativos-para-pc#:~:text=Los%20sistemas%20operativos%20para%20PC%20actuales%20son%20Microsoft%20Windows%2C%20Unix,%2C%20Sabayon%2C%20Fedora%20y%20Reactos.>

<https://www.euroinnova.mx/blog/que-tipo-de-software-se-puede-considerar-un-paquete-ofimatico>