

Licenciatura: ADMINISTRACION Y ESTRATEGIAS DE NEGOCIO

Materia:

COMPUTACION I

Clave:

P-LANI05

Modalidad: Ejecutivo

Cuatrimestre

Iro.

Horas:

4

OBJETIVO:

Al terminar este curso el alumno tendrá un nivel de complejidad mayores programas que le permitan manejar información de una forma más versátil.

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
I	UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN	1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora. 1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. 1.3. Definir el término computadora y elementos	1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.	1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.	
EN CASA	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
	1.5. Describir la función básica del CPU.	1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.	1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.	1.7. Windows, funciones y entorno.	
S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
2	UNIDAD II PROCESADOR DE TEXTOS	2.1. Elementos básicos de Word 2.1.1. Metacomandos y su uso	2.2. Formato de documento 2.3. Bordes y sombreado	2.4. Numeración y viñetas 2.5. Tabulaciones y sangrías	
EN CASA	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
	2.6. Columnas 2.7. Tabla	2.7.1. formato a tabla 2.7.2. Estilos	2.7.3. Insertar y eliminar celdas, filas, columna 2.7.4. combinar y dividir celdas	2.7.5. Dirección de Texto 2.8. Imagen y cambio de formato	
S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
3	2.9. Formas y cambio de formato 2.10. Uso de SmartArt	2.11. WordArt	2.12. Insertar Gráficos y cambio de formato 2.13. Formato de página	2.13.1 Encabezado y pie de página	
	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	

UNIDAD III
CREACIÓN DE DOCUMENTOS
PROFESIONALES

3.1. Combinación de correspondencia
3.2. Cartas Modelos

3.3. Correspondencia
3.4. Filtros y ordenación de datos

3.5. Plantillas, estilos y temas
3.6. Referencia

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
4	3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA	2.6.2. Notas al pie	2.6.3. Citas y bibliografías	3.6.4. Títulos	
EN CASA	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
	3.6.5. Generación de índices	3.6.6. Formulario creación y protección	3.6.7. Introducción a las Macros Automáticas	3.6.8. Metacomandos	
S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
5	3.6.9. Código ASCII	3.6.9. Código ASCII	UNIDAD IV POWER POINT	4.1. Hipervínculos	
EN CASA	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
	4.2. Acciones	4.3. Plantillas	4.4. Patrones	4.5. Configuración de la presentación con diapositiva	
S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4	PLATAFORMA EDUCATIVA
6	4.5. Configuración de la presentación con diapositiva	4.5.1 Reproducir narraciones	4.5.2. Controles Multimedia	4.6. Crear documentos PDF y HTML	
EN CASA	CLASE 5	CLASE 6	CLASE 7	CLASE 8	
	4.6. Crear documentos PDF y HTML	4.7. Crear de presentaciones audiovisuales	4.8. Prezi	4.8. Prezi	
7	CLASE 1	CLASE 2			PLATAFORMA EDUCATIVA
	EXAMEN DE MODULO				EXAMEN FINAL EN PLATAFORMA OPCIONAL, OBLIGATORIO PARA LOS ALUMNOS EN MODALIDAD VIRTUAL

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	<p>1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)</p> <p>2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).</p> <p>3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.</p> <p>4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones.</p> <p>5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teoricamente.</p>
---	--

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	<p>1. Exámenes Orales.</p> <p>2. Exposiciones como Evaluación.</p> <p>3. Improvisaciones.</p>
-----------------------------------	---

SUGERENCIA BIBLIOGRAFICA				
No	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL
1	Libro	Manual de: Informática I	Francisco José Villazán Olivarez	Profesional
2	Libro	Manual de Informática	Guao	Microsoft
3	Libro	Historia de la Computación	Carlos Alberto Garrido López	Ra-Ma

SUGERENCIAS DE VIDEOS ACADEMICOS				
No	TIPO	TITULO	LINK	AUTOR
1	Video	CURSO DE COMPUTACIÓN	https://www.youtube.com/watch?v=CHev_aOcsis&ab_channel=YONEYCITO	YONEYCITO
2	Video	CURSO DE WORD BASICO. TUTORIAL COMPLETO 2022. Empieza desde cero Termina en un nivel Avanzado.	https://www.youtube.com/watch?v=S5wffl3L2K8&ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb	Informática en la Web
3	Video	El teclado: Partes, Funciones y Formas de Interactuar con el Computador. Computación Básica Video #9	https://www.youtube.com/watch?v=e1YPNz1ePhQ&ab_channel=Inform%C3%A1ticaenlaWeb	Informática en la Web

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Actividades en Plataforma Educativa	40%
1er Actividad	20%
2da Actividad	20%
Examen	60%
Total	100%

Escala de calificación	7- 10
Minima aprobatoria	7

NOTA:

En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la subdirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.