

Licenciatura: **TRABAJO SOCIAL Y GESTION COMUNITARIA**

Materia: **COMPUTACION I**

Clave: PE-LTS105

Modalidad: **EJECUTIVA**

Cuatrimestre: **I °**

Horas: **2**

OBJETIVO:

Al terminar este curso el alumno tendrá un nivel de complejidad mayores programas que le permitan manejar información de una forma más versátil.

S	CLASE I	CLASE 2
1	ENCUADRE	UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN 1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora. 1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. 1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran. 1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.
2	1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora. 1.5. Describir la función básica del CPU. 1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos. 1.7. Windows, funciones y entorno.	UNIDAD II PROCESADOR DE TEXTOS 2.1. Elementos básicos de Word 2.1.1. Metacomandos y su uso 2.2. Formato de documento 2.3. Bordes y sombreado 2.4. Numeración y viñetas 2.5. Tabulaciones y sangrías 2.6. Columnas
3	2.7. Tabla 2.7.1. Formato a tabla 2.7.2. Estilos 2.7.3. Insertar y eliminar celdas, filas, columna 2.7.4. Combinar y dividir celdas 2.7.5. Dirección de Texto 2.8. Imagen y cambio de formato	2.9. Formas y cambio de formato 2.10. Uso de SmartArt 2.11. WordArt 2.12. Insertar Gráficos y cambio de formato 2.13. Formato de página 2.13.1 Encabezado y pie de página
4	UNIDAD III CREACIÓN DE DOCUMENTOS PROFESIONALES 3.1. Combinación de correspondencia 3.2. Cartas Modelos 3.3. Correspondencia 3.4. Filtros y ordenación de datos 3.5. Plantillas, estilos y temas	3.6. Referencia 3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA 3.6.1. Tablas de contenido y modelo APA 2.6.2. Notas al pie 2.6.3. Citas y bibliografías
5	3.6.4. Títulos 3.6.5. Generación de índices 3.6.6. Formulario creación y protección 3.6.7. Introducción a las Macros Automáticas 3.6.8. Metacomandos 3.6.9. Código ASCII	UNIDAD IV POWER POINT 4.1. Hipervínculos 4.2. Acciones 4.3. Plantillas 4.4. Patrones 4.5. Configuración de la presentación con diapositiva
6	4.5.1 Reproducir narraciones 4.5.2. Controles Multimedia 4.6. Crear documentos PDF y HTML 4.7. Crear de presentaciones audiovisuales 4.8. Prezi	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
7	EXAMEN FINAL	

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:	<ol style="list-style-type: none"> 1.-Conducción Docente, manejo 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.
---	---

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluacion. 3. Exposiciones
-----------------------------------	--

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Foros	20%
Actividades en Plataforma Educativa	30%
Examen	50%
Total	100%
Escala de calificación	7- 10
Mínima aprobatoria	7