



Comandos a utilizar:

- LINEA
- F8 (ORTO)
- DESFASE
- RECORTA ← *RR → Doble clic*
- ACOLINEAL * *Doble click*
- TEXTO
- ESCALA
- DESPLAZA
- ACOESTIL

PRACTICA 01

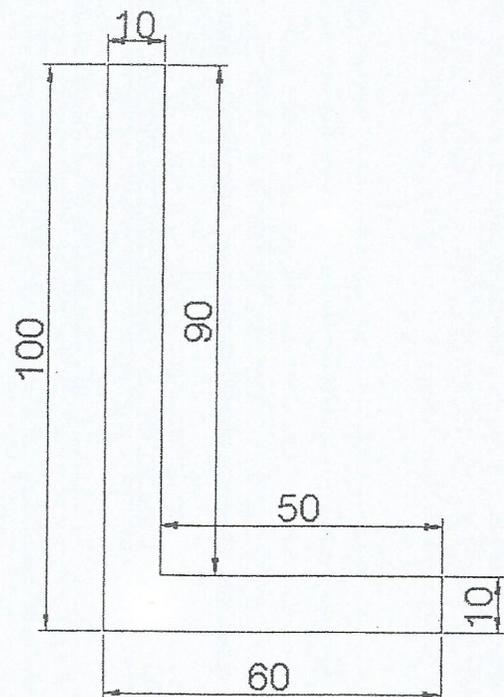
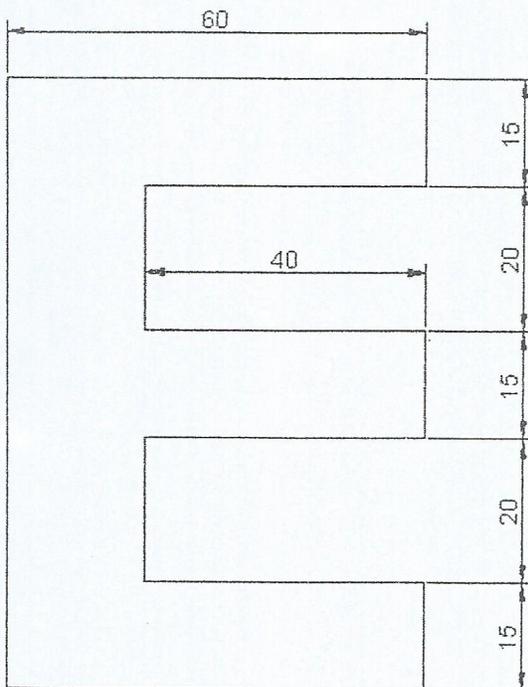
PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación





Comandos a utilizar:

- POL
- F8 (ORTO)
- TECLA TABULADOR PARA ANGULOS
- ACOLINEAL
- ACOALINEADA
- SOMBREA
- TEXTO
- ESCALA
- DESPLAZA
- ACOESTIL

PRACTICA 02

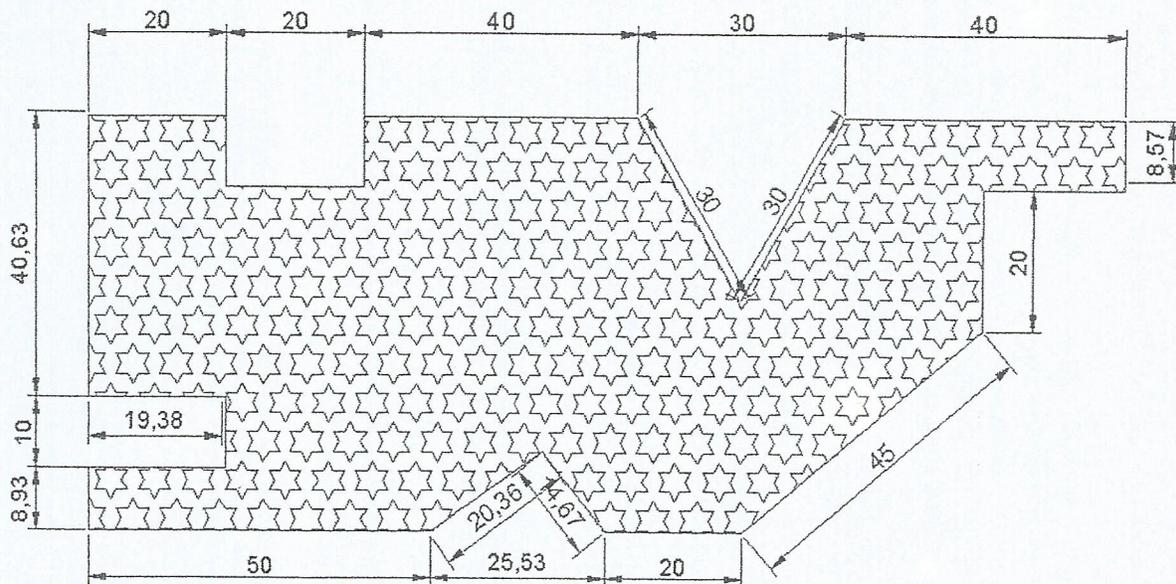
PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación





PRACTICA 03

Comandos a utilizar:

- LINEA
- F8 (ORTO)
- TECLA TABULADOR PARA ANGULOS
- ALARGA
- RECORTA
- CIRCULO O SOLO TECLA (C)
- ACOLINEAL
- ACOALINEADA
- ACOANGULO
- ACOARCO
- TEXTO
- ESCALA
- DESPLAZA
- ACOESTIL

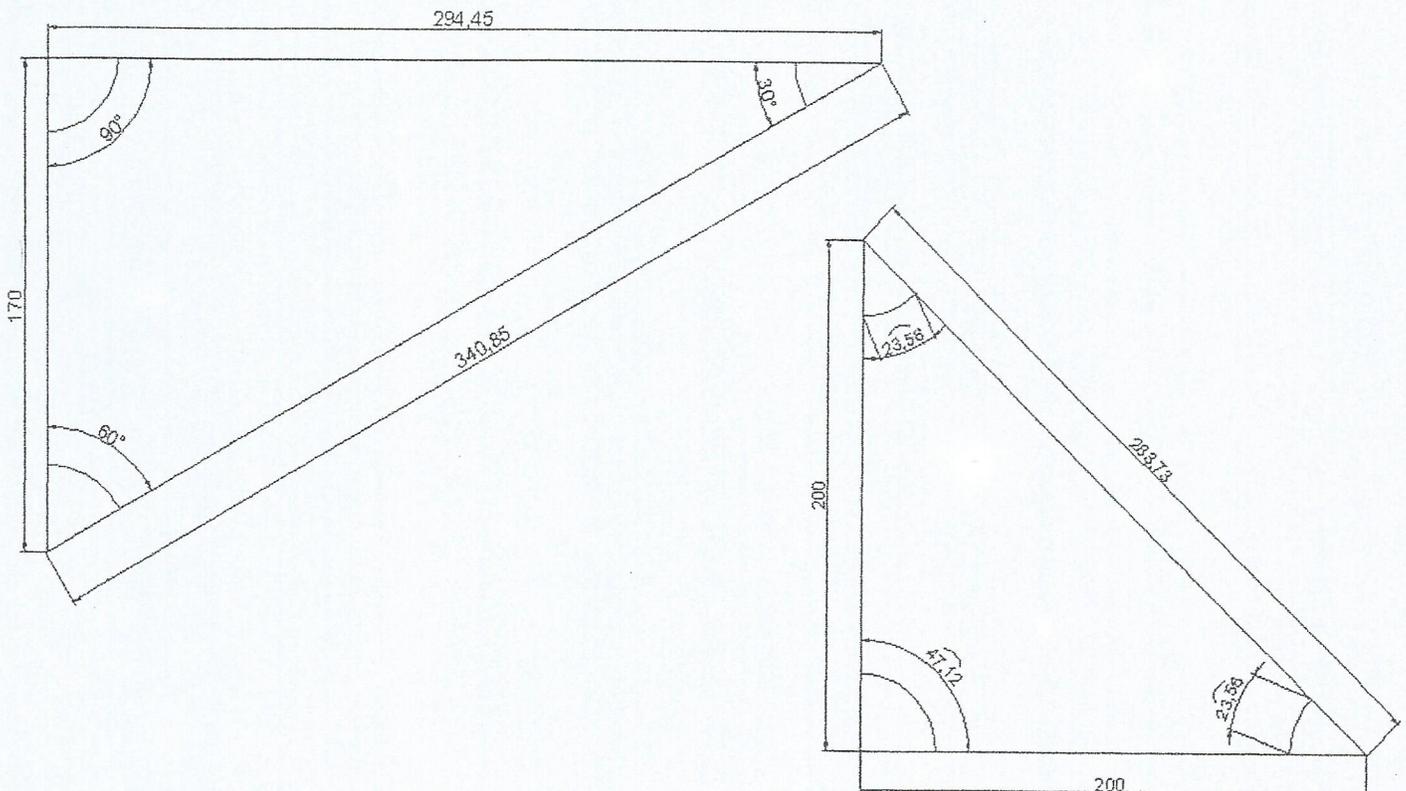
PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

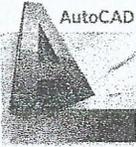
AUTOCAD 2010

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación





Comandos a utilizar:

- LINEA
- F8 (ORTO)
- CIRCULO O SOLO TECLA (C)
- ACOLINEAL
- ACORADIO
- GROSORLIN
- IGUALARPROP
- TIPOLIN
- TEXTO
- ESCALA
- ~~DESPLAZA~~ Desfase
- ACOESTIL
- ALARGA

PRACTICA 04

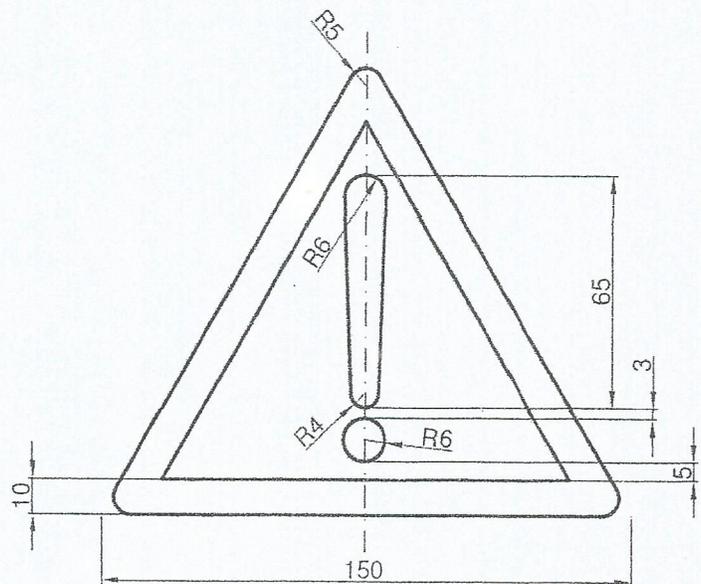
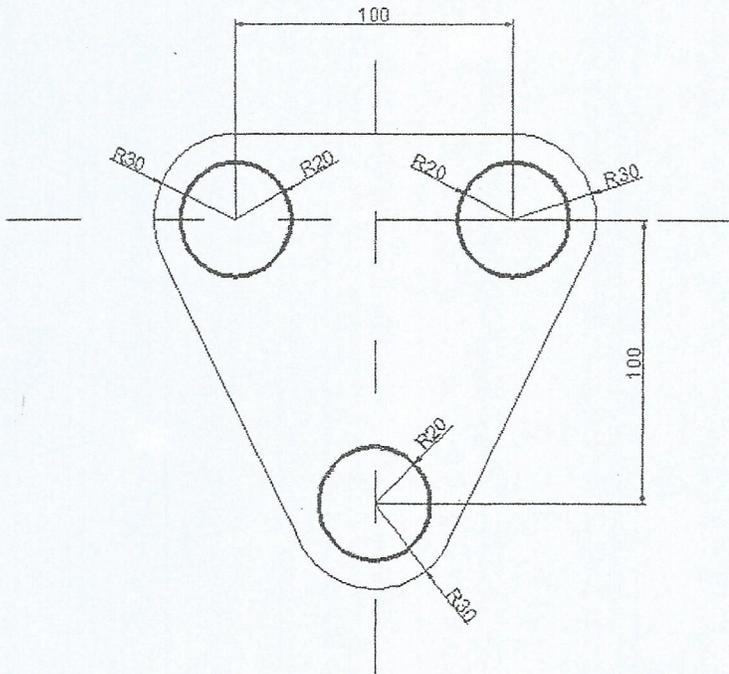
**PROCESADOR
PARA DISEÑO 2D
PRACTICAS**

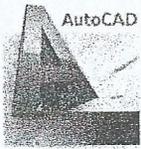
AUTOCAD 2010

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación





Comandos a utilizar:

- LINEA
- RECORTA
- DEGRADADO
- ACOLINEAL
- DIRECTRIZM
- AREA
- TEXTO
- ESCALA
- ACOESTIL

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

✓ ✓
PRACTICA 05

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

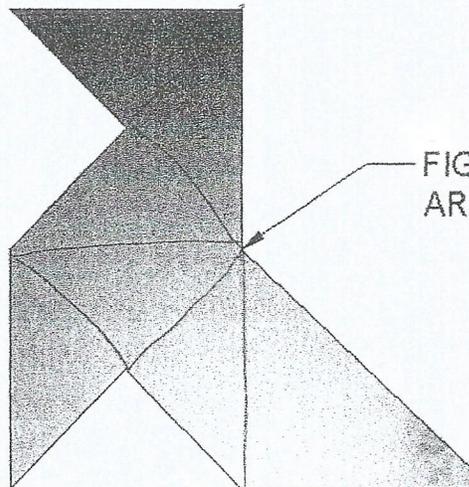
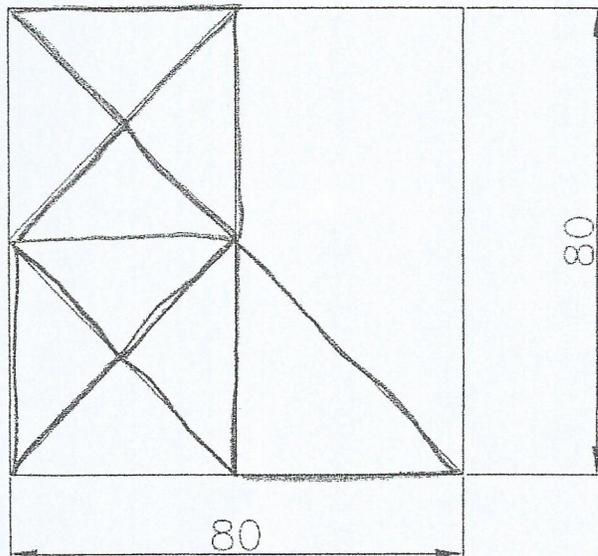


FIGURA RESULTANTE
AREA: 3249.84 M2



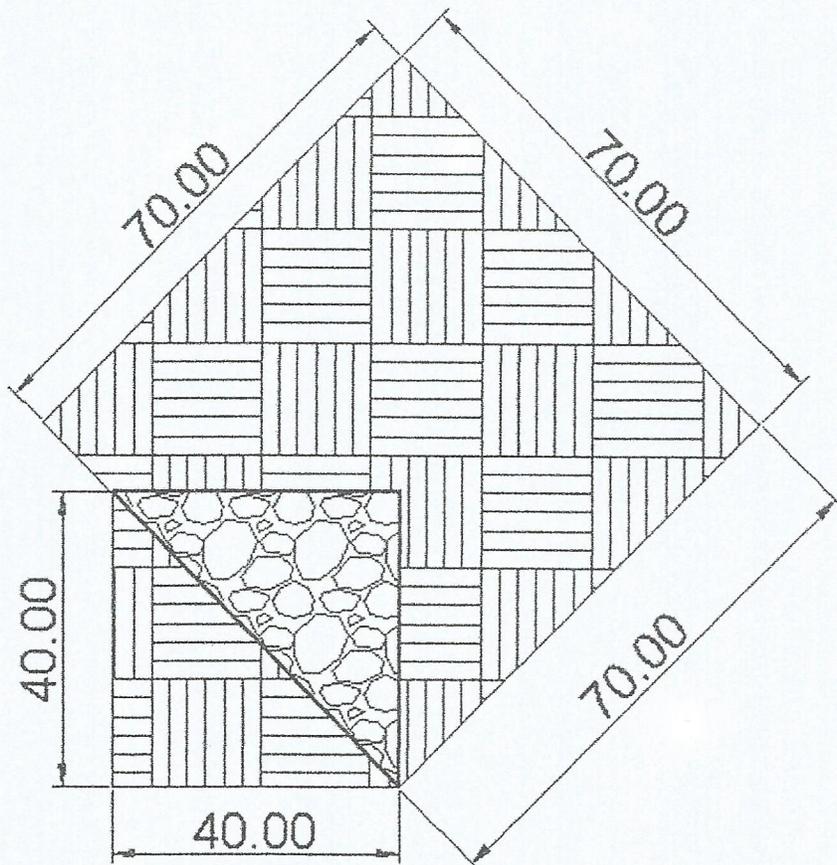
- REC
- GIRA
- SOMBREA
- POL
- GROSORLIN
- ACOLINEAL
- ACOALINEADA
- TEXTO
- ESCALA

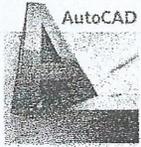
PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

PRACTICA 06^V

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:





DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

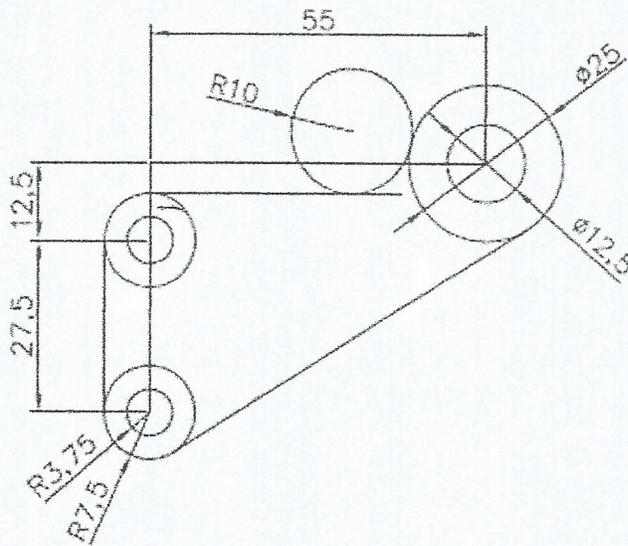
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

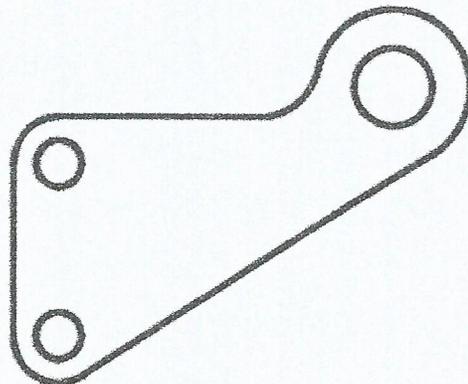
PRACTICA 07

AUTOCAD 2010

Dibujo con Elementos Auxiliares



Dibujo Resultante





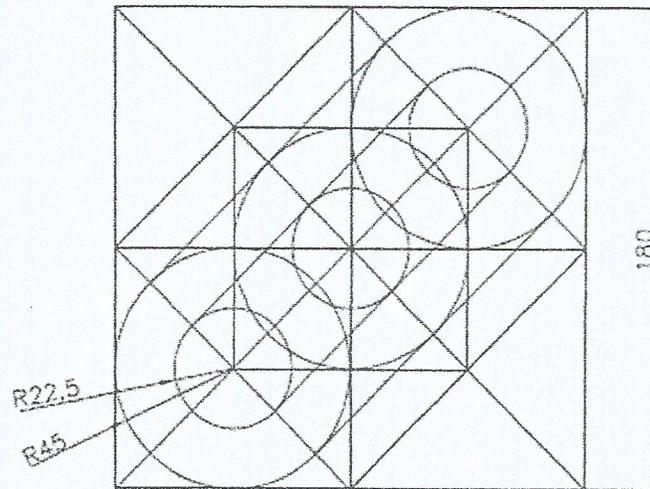
DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

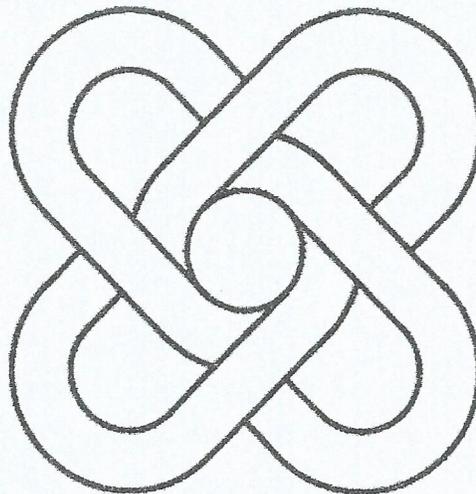
✓
PRACTICA 08

AUTOCAD 2010

Elementos Auxiliares para realizar la trama



Dibujo Resultante





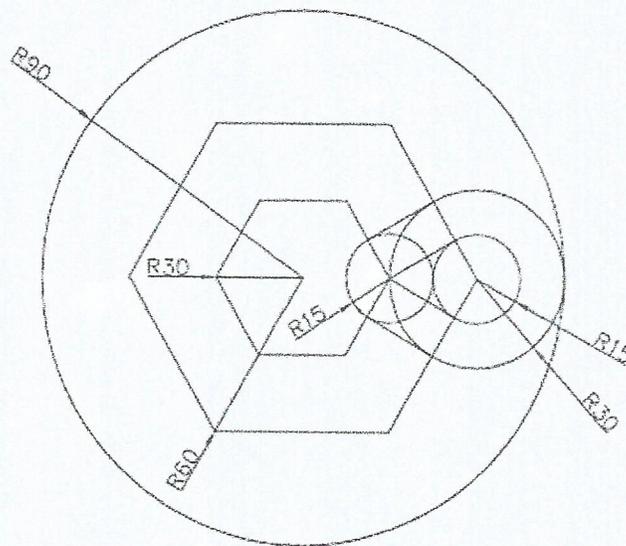
DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

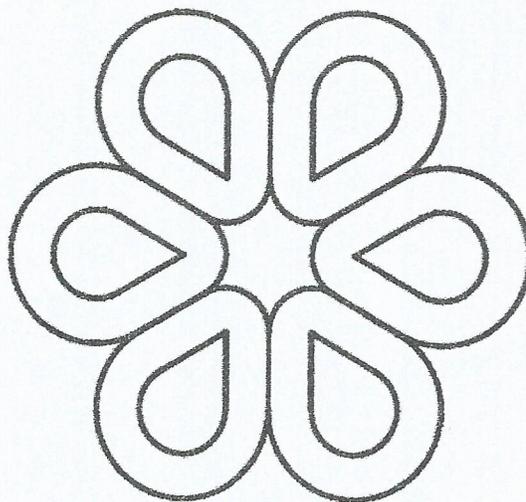
PRACTICA 09

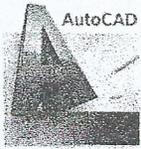
AUTOCAD 2010

Dibujo con Elementos Auxiliares



Dibujo Resultante





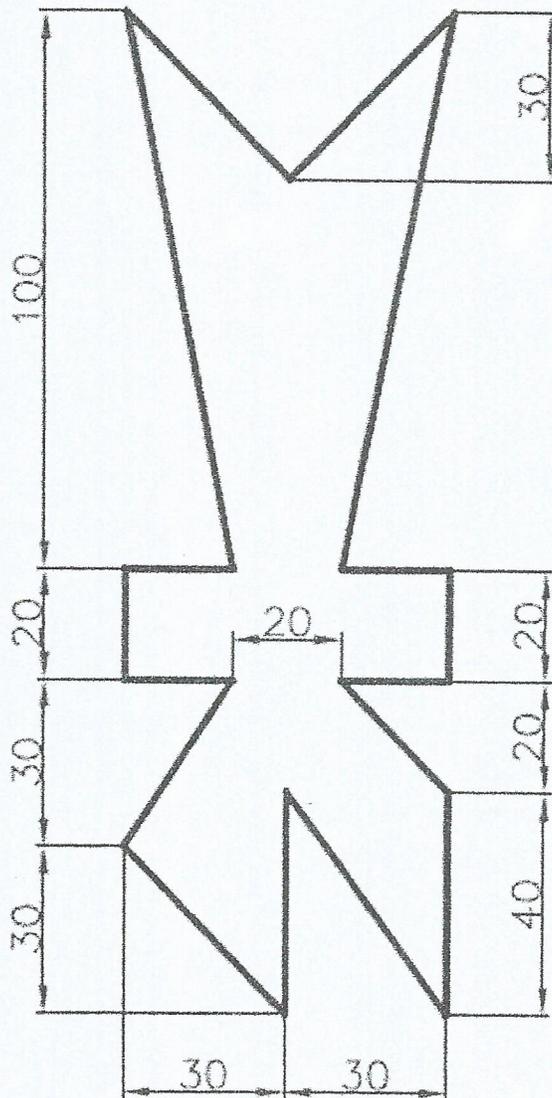
DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

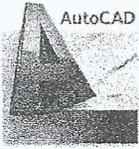
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 10

AUTOCAD 2010



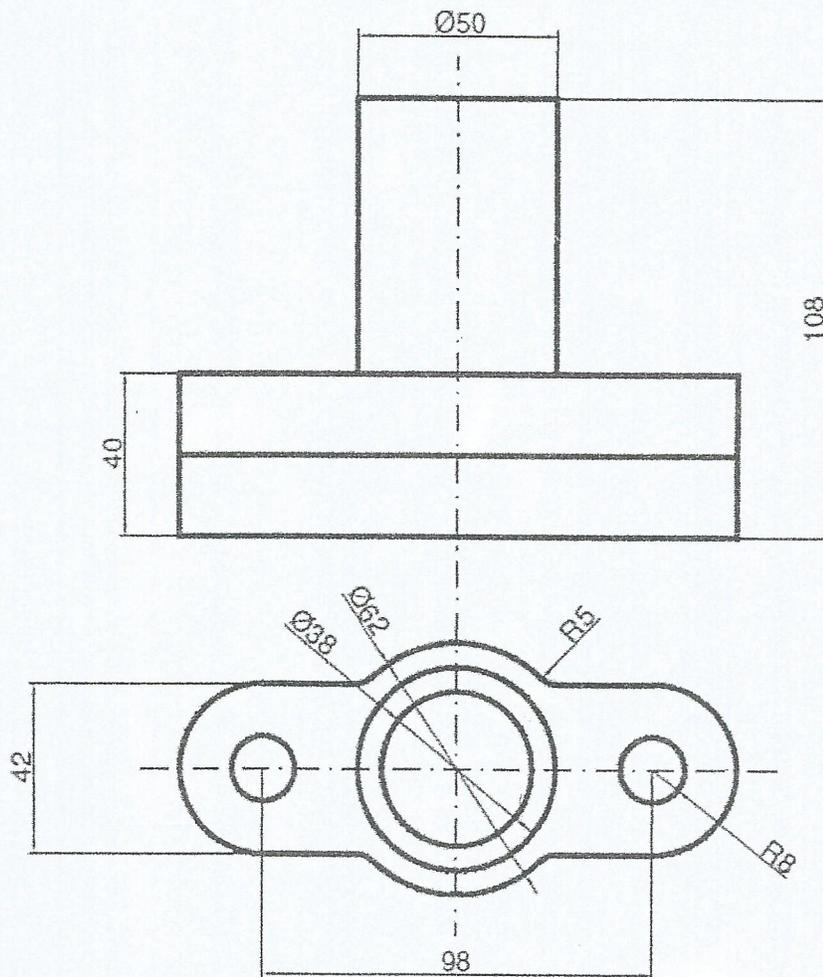


DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 11

AUTOCAD 2010





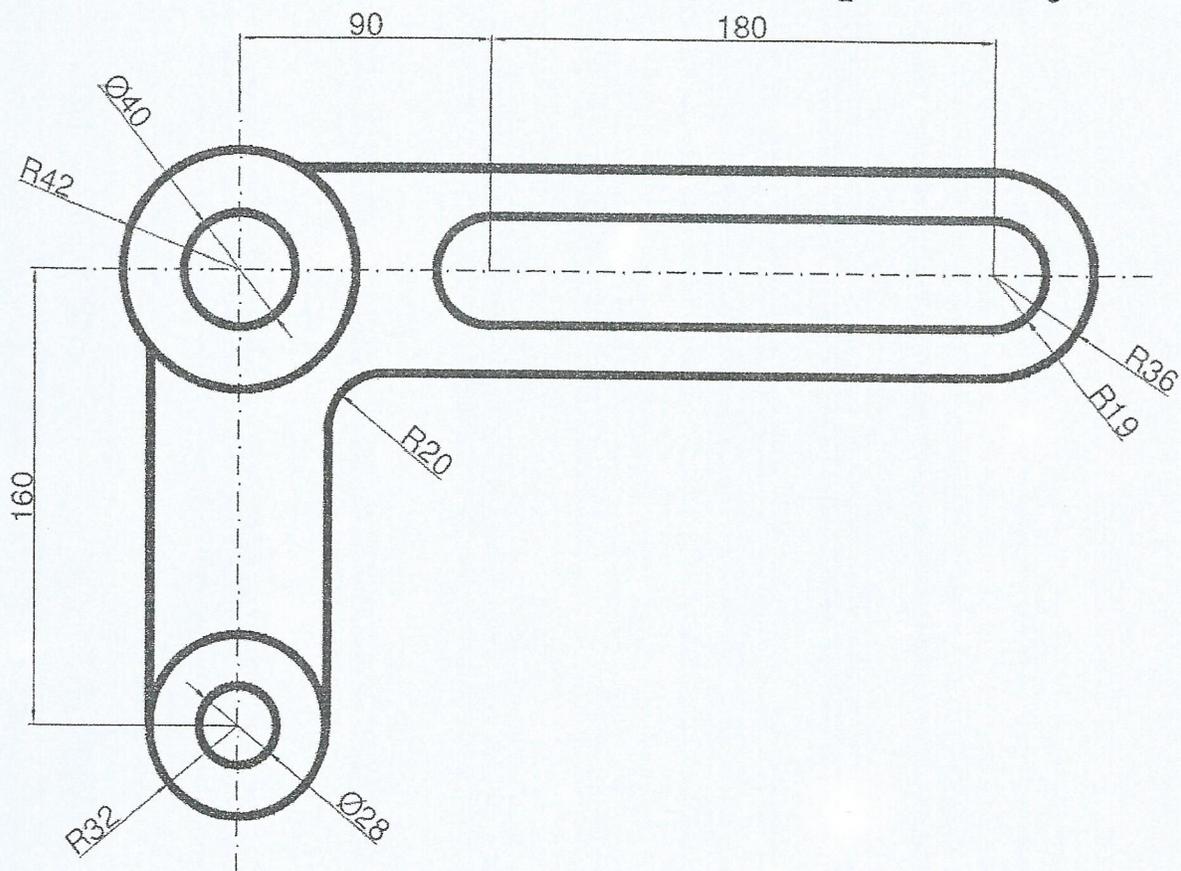
DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

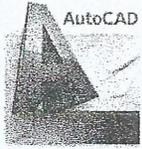
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 12

AUTOCAD 2010





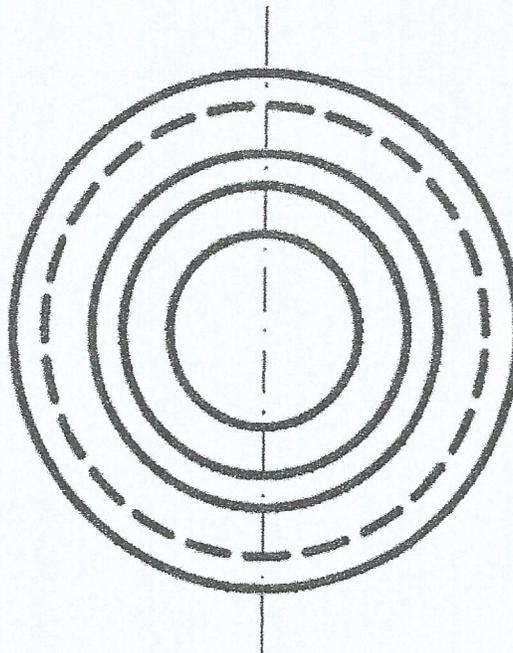
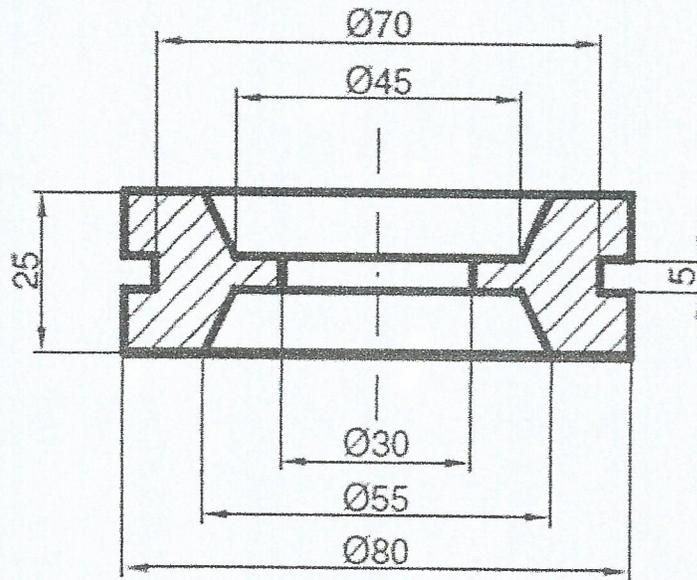
DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

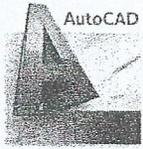
CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 13

AUTOCAD 2010





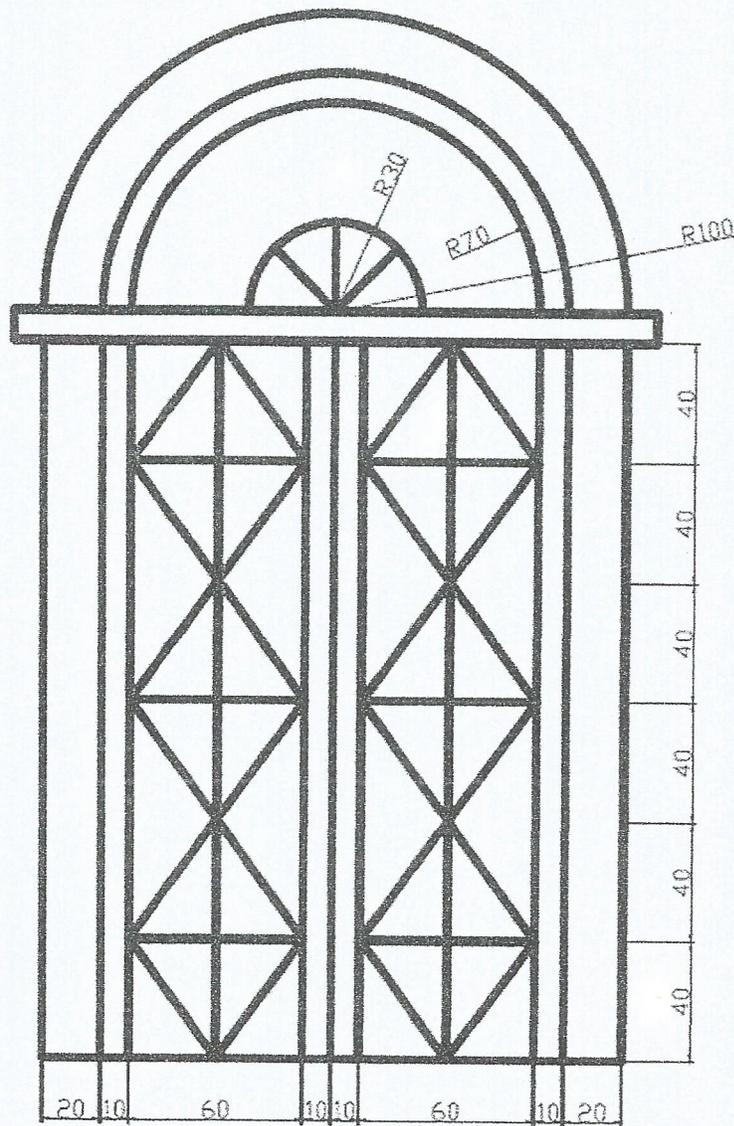
DEACUERDO A LO APRENDIDO
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

CONSULTA LOS COMANDOS

PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 14

AUTOCAD 2010



COMANDOS A UTILIZAR AUTOCAD

- **ACOALINEADA**
Crea una cota lineal alineada.
- **ACOANGULO**
Crea una cota angular.
- **ACOARCO**
Crea una cota de longitud de arco.
- **ACODIAMETRO**
Crea una cota de diámetro para un círculo o un arco.
- **ACOLINEAL**
Crea una cota lineal.
- **ACORADIO**
Crea una cota de radio para un círculo o un arco.
- **ACOESTIL**
Crea y modifica estilos de cota.
- **ALARGA**
Alarga objetos hasta encontrar las aristas de otros objetos.
- **ARCO**
Crea un arco.
- **AREA**
Calcula el área y el perímetro de objetos o de áreas definidas.
- **CALCURAPIDA**
Abre la calculadora rápida.
- **CAPA**
Gestiona capas y propiedades de capas.
- **CHAFLAN**
Bisela las aristas de los objetos.
- **CIRCULO**
Crea un círculo.
- **COLOR**
Establece el color para los objetos nuevos.
- **COPIA**
Copia los objetos a una distancia determinada en una dirección especificada.

- **DEGRADADO**
Rellena un área cerrada o los objetos seleccionados con un relleno de degradado.
- **DEFASE**
Crea círculos concéntricos, líneas paralelas y curvas paralelas.
- **DESPLAZA**
Desplaza los objetos a una distancia determinada en una dirección especificada.
- **DIRECTRIZM**
Crea un objeto de directriz múltiple.
- **ENCUADRE**
Desplaza la vista de la ventana gráfica actual.
- **ESCALA**
Amplía o reduce los objetos designados, conservando las mismas proporciones tras aplicar la escala.
- **ESTILO**
Crea, modifica o especifica estilos de texto.
- **GIRA**
Gira objetos en torno a un punto base.
- **GROSORLIN**
Establece el grosor de línea actual, sus opciones de visualización y sus unidades.
- **IGUALARPROP**
Aplica las propiedades de un objeto seleccionado a otros objetos.
- **LINEA**
Crea segmentos de línea recta.
- **MULTIPLE**
Repite el comando siguiente hasta que se cancele.
- **ORTOGRAFIA**
Comprueba la ortografía en un dibujo.
- **POL**
Crea una polilínea 2D.
- **RECORTA**
Recorta objetos hasta encontrar las aristas de otros objetos.
- **RECTANG o REC**
Crea una polilínea rectangular.
- **RNUEVO**
Crea un nuevo dibujo con el archivo de plantilla de dibujo seleccionado.

- SOMBREA

Rellena un área cerrada o los objetos seleccionados con un patrón de sombreado, un relleno sólido o un relleno de degradado.

- TEXTO

Crea un objeto de texto de una línea.

- TIPOLIN

Abre administrador de tipo de línea.