

Comandos a utilizar:

- LINEA
- F8 (ORTO)
- DESFASE
- RECORTA ← *RR → Doble clic*
- ACOLINEAL \* *Doble click*
- TEXTO
- ESCALA
- DESPLAZA
- ACOESTIL

**PRACTICA 01**

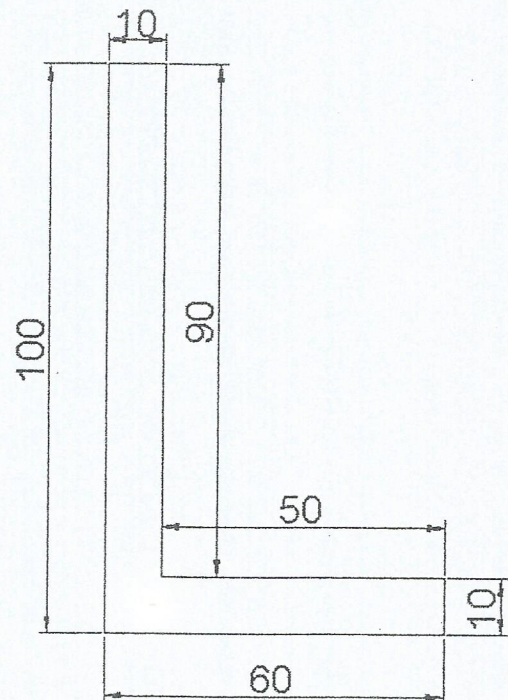
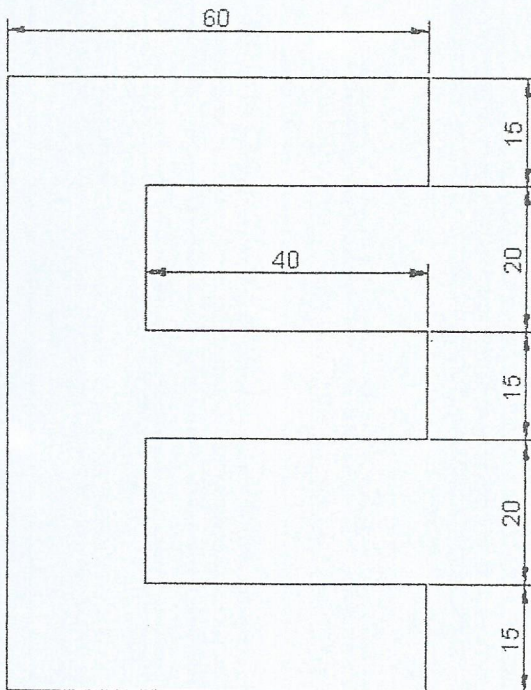
**PROCESADOR  
PARA DISEÑO 2D  
PRACTICAS**

AUTOCAD 2010

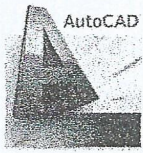
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación







Comandos a utilizar:

- POL
- F8 (ORTO)
- TECLA TABULADOR PARA ANGULOS
- ACOLINEAL
- ACOALINEADA
- SOMBREA
- TEXTO
- ESCALA
- DESPLAZA
- ACOESTIL

## PRACTICA 02

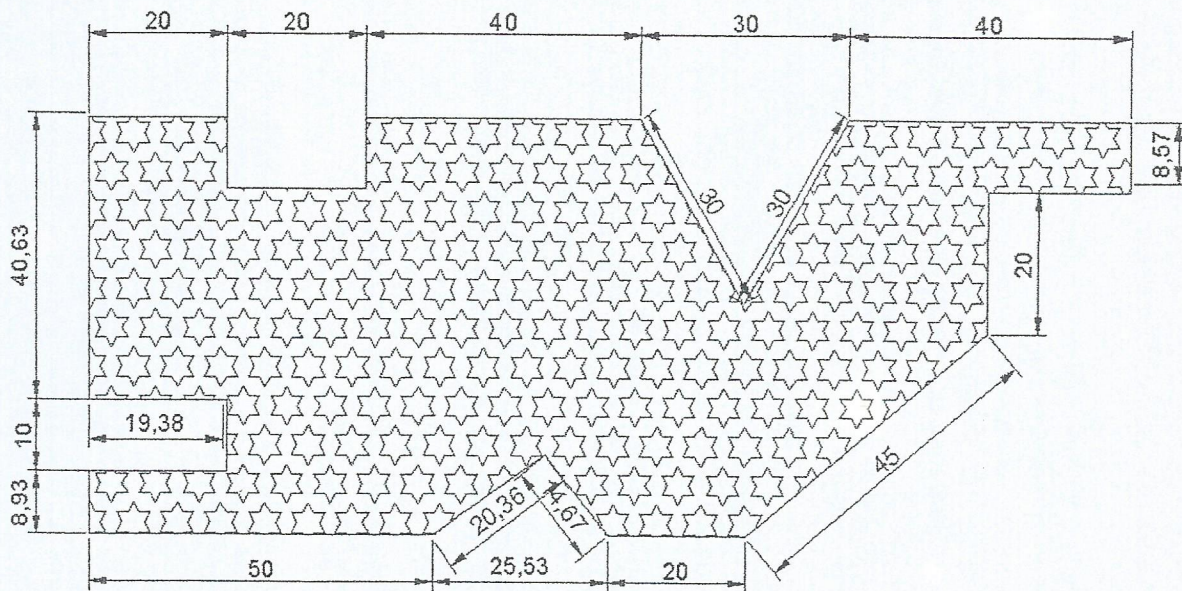
# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

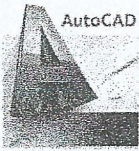
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación







### PRACTICA 03

Comandos a utilizar:

- LINEA
- F8 (ORTO)
- TECLA TABULADOR PARA ANGULOS
- ALARGA
- RECORTA
- CIRCULO O SOLO TECLA (C)
- ACOLINEAL
- ACOALINEADA
- ACOANGULO
- ACOARCO
- TEXTO
- ESCALA
- DESPLAZA
- ACOESTIL

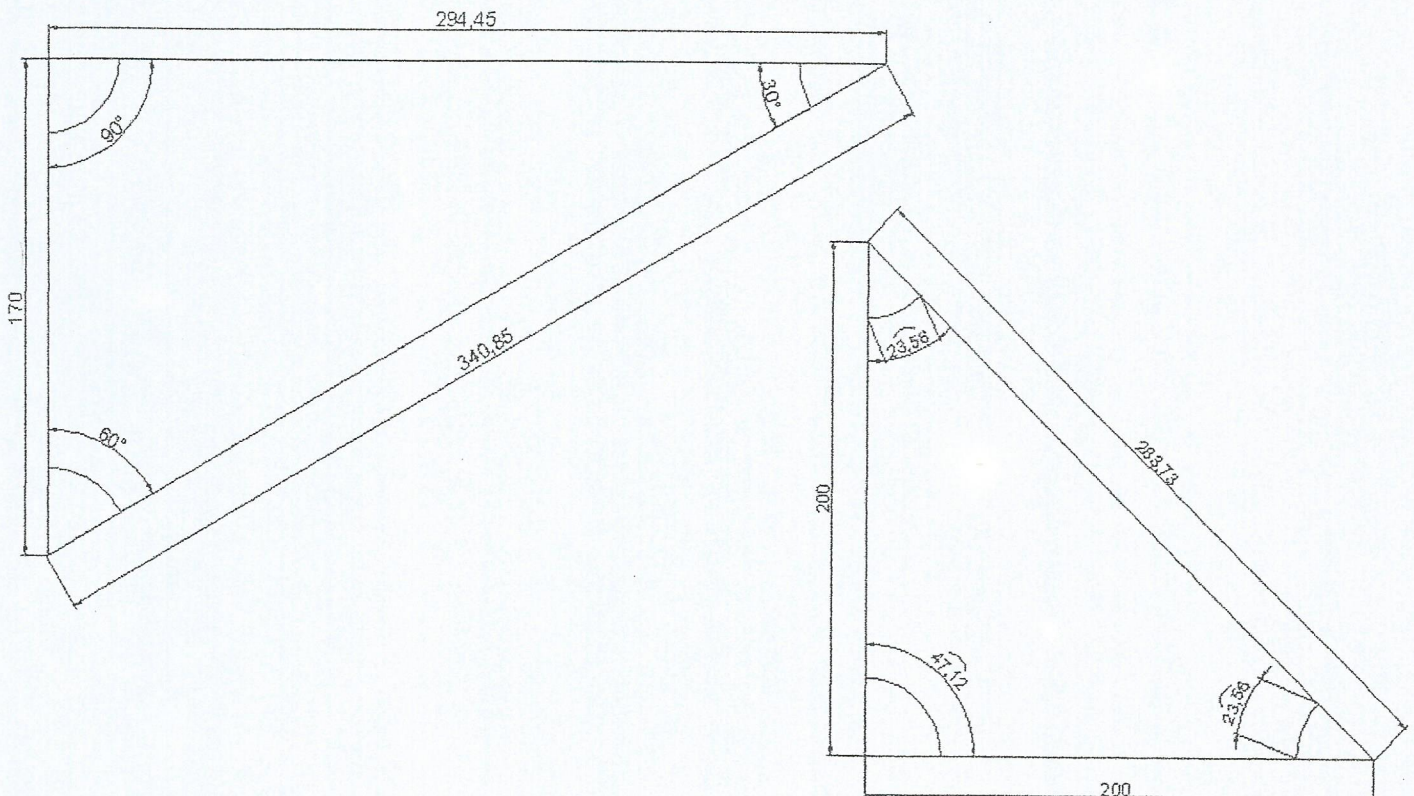
## PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

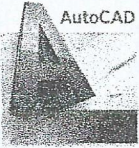
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación







Comandos a utilizar:

- LINEA
- F8 (ORTO)
- CIRCULO O SOLO TECLA (C)
- ACOLINEAL
- ACORADIO
- GROSORLIN
- IGUALARPROP
- TIPOLIN
- TEXTO
- ESCALA
- ~~DESPLAZA~~ Desfase
- ACOESTIL
- ALARGA

**PRACTICA 04**

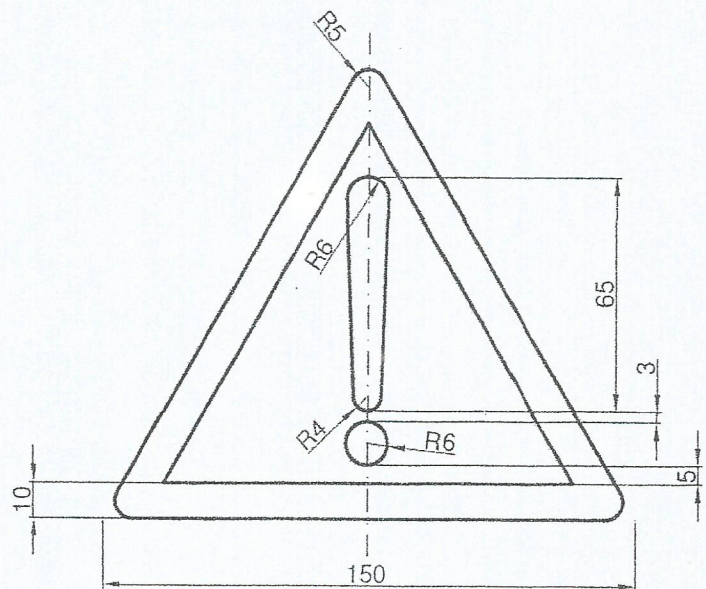
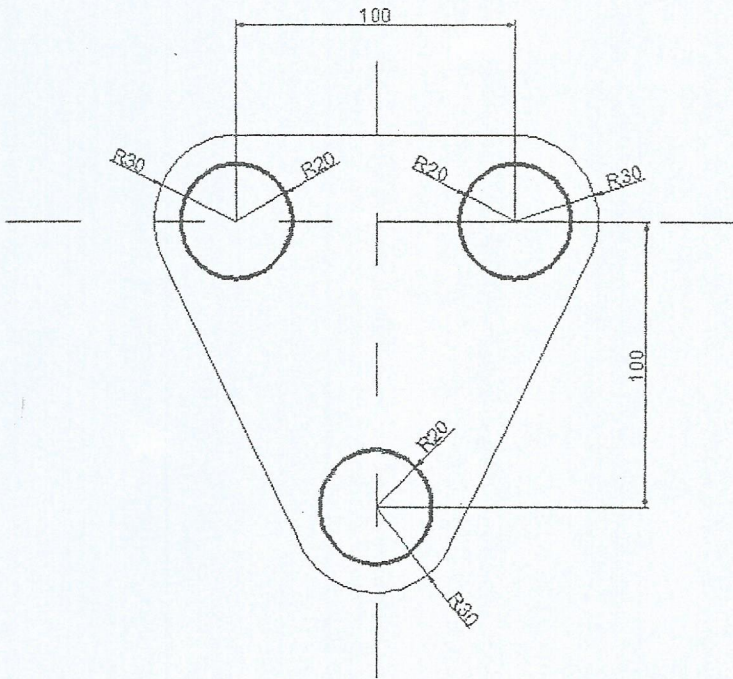
**PROCESADOR  
PARA DISEÑO 2D  
PRACTICAS**

AUTOCAD 2010

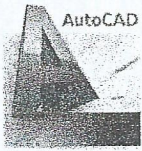
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

Nota: configurar > parámetros de dibujo > referencia a objetos

Configurar > la acotación







Comandos a utilizar:

- LINEA
- RECORTA
- DEGRADADO
- ACOLINEAL
- DIRECTRIZM
- AREA
- TEXTO
- ESCALA
- ACOESTIL

## PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

PRACTICA 05

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:

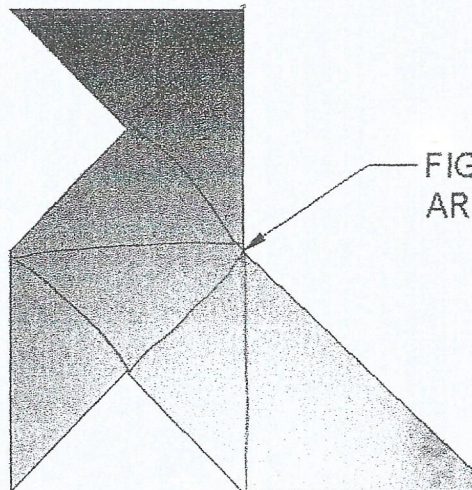
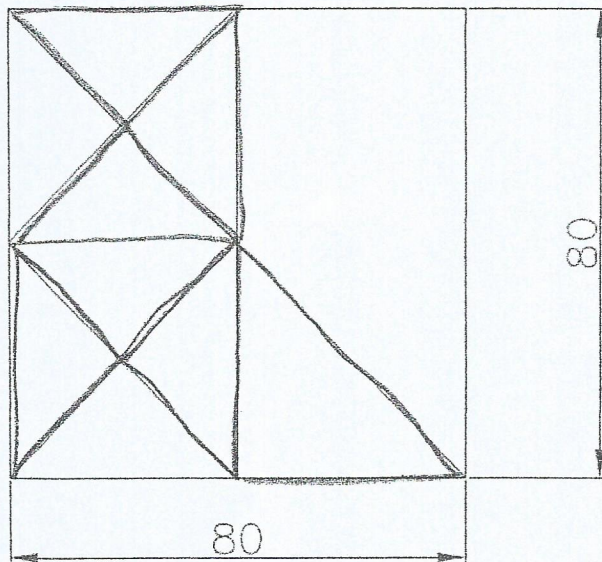


FIGURA RESULTANTE  
AREA: 3249.84 M2





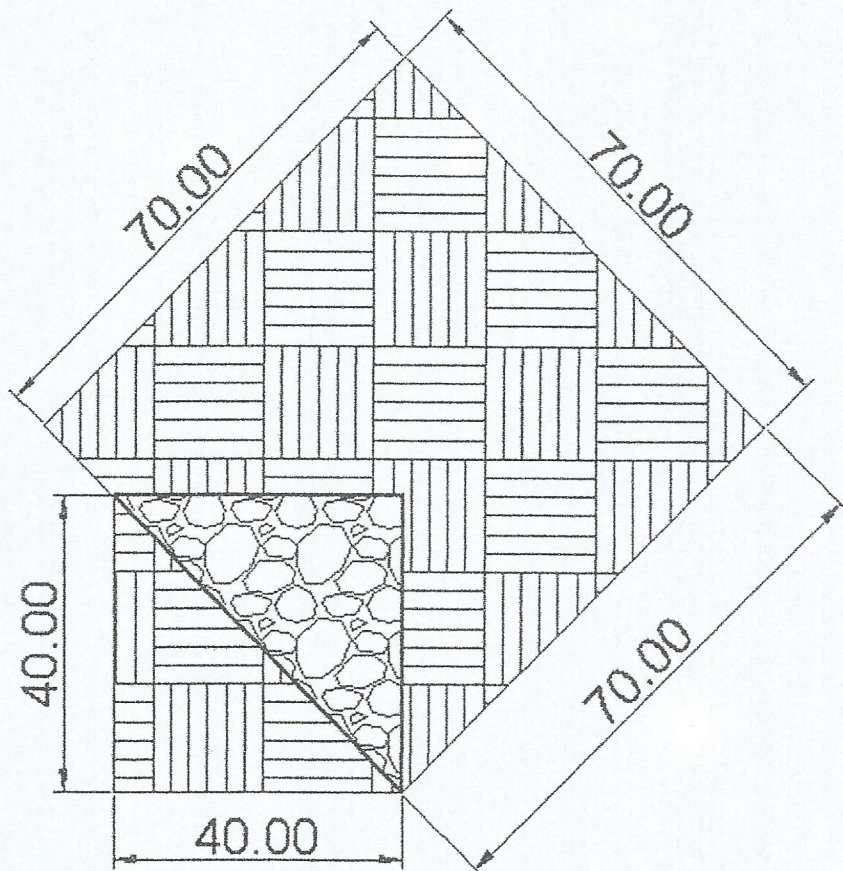
PRACTICA 06<sup>y</sup>

- REC
- GIRA
- SOMBREA
- POL
- GROSORLIN
- ACOLINEAL
- ACOALINEADA
- TEXTO
- ESCALA

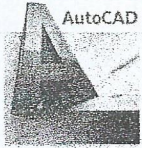
## PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

AUTOCAD 2010

DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA:







DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

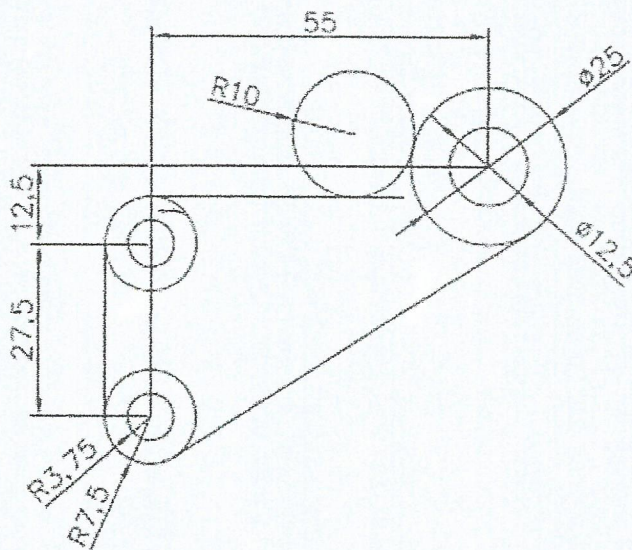
CONSULTA LOS COMANDOS

## PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

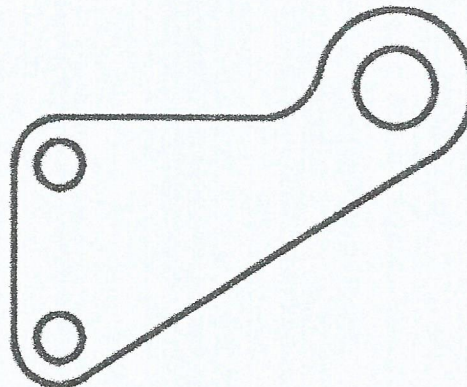
PRACTICA 07

AUTOCAD 2010

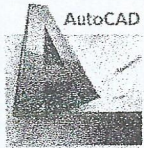
### Dibujo con Elementos Auxiliares



### Dibujo Resultante







DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

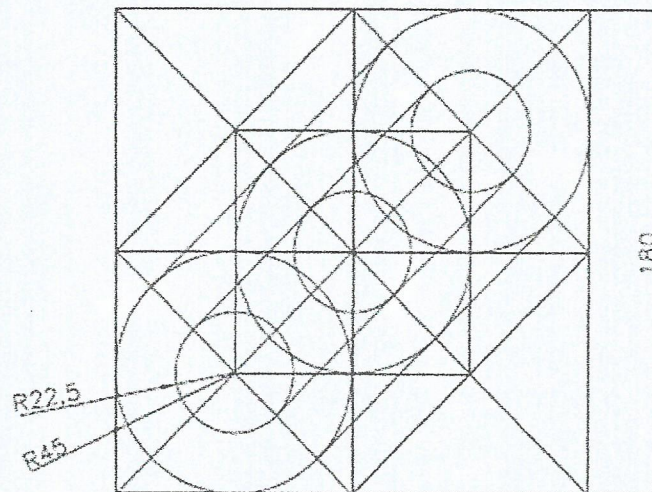
CONSULTA LOS COMANDOS

# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

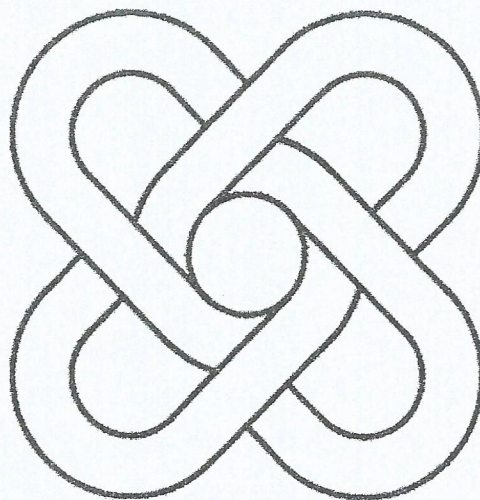
✓  
**PRACTICA 08**

AUTOCAD 2010

Elementos Auxiliares para realizar la trama



Dibujo Resultante







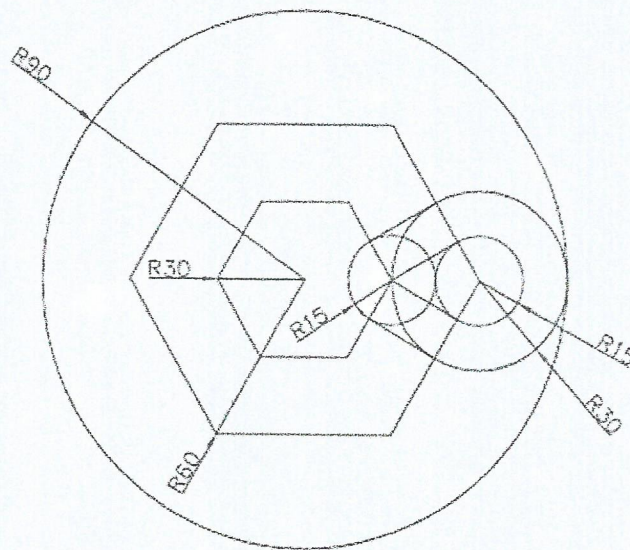
DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA  
CONSULTA LOS COMANDOS

# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

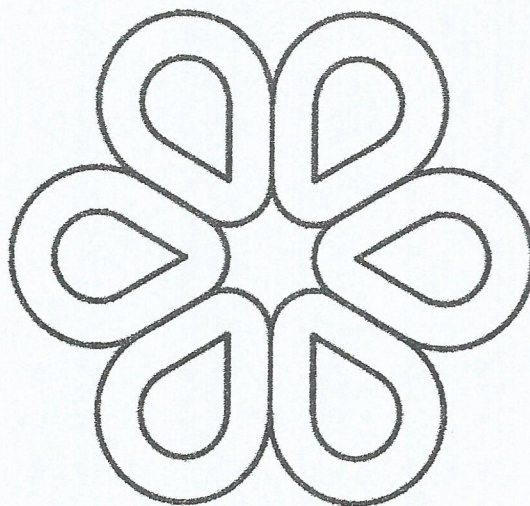
**PRACTICA 09**

AUTOCAD 2010

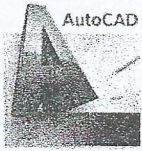
Dibujo con Elementos Auxiliares



Dibujo Resultante







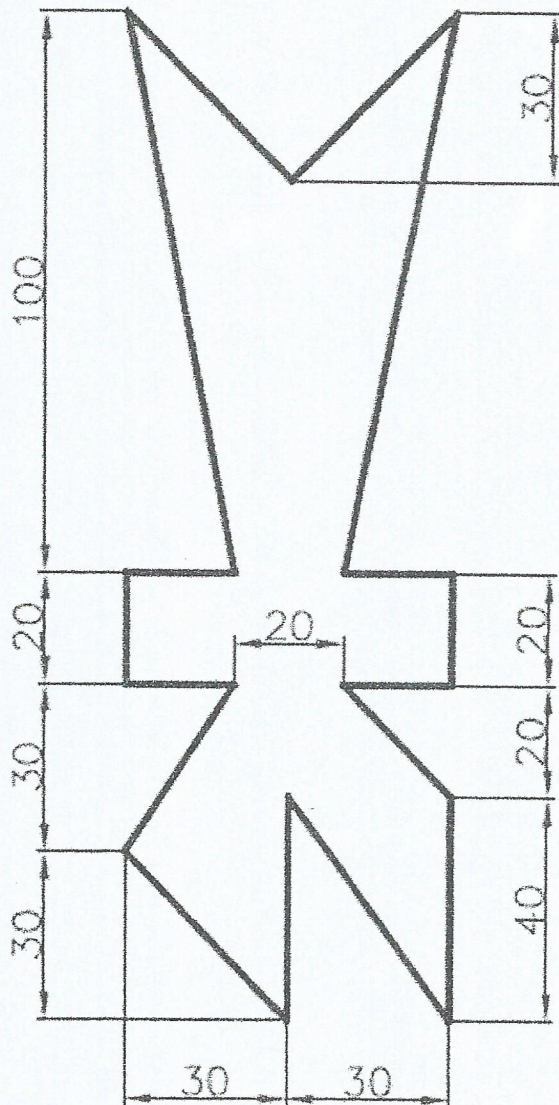
DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

CONSULTA LOS COMANDOS

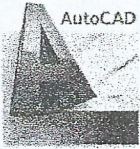
# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

**PRACTICA 10**

AUTOCAD 2010





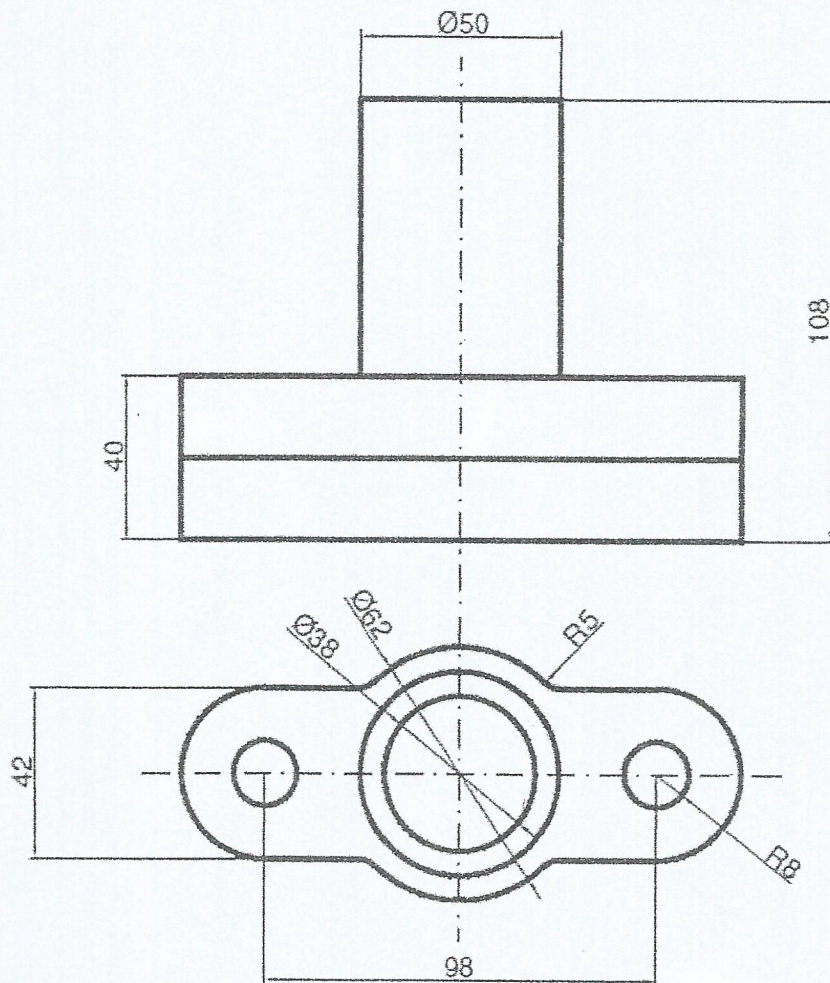


DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA  
CONSULTA LOS COMANDOS

# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

**PRACTICA 11**

AUTOCAD 2010





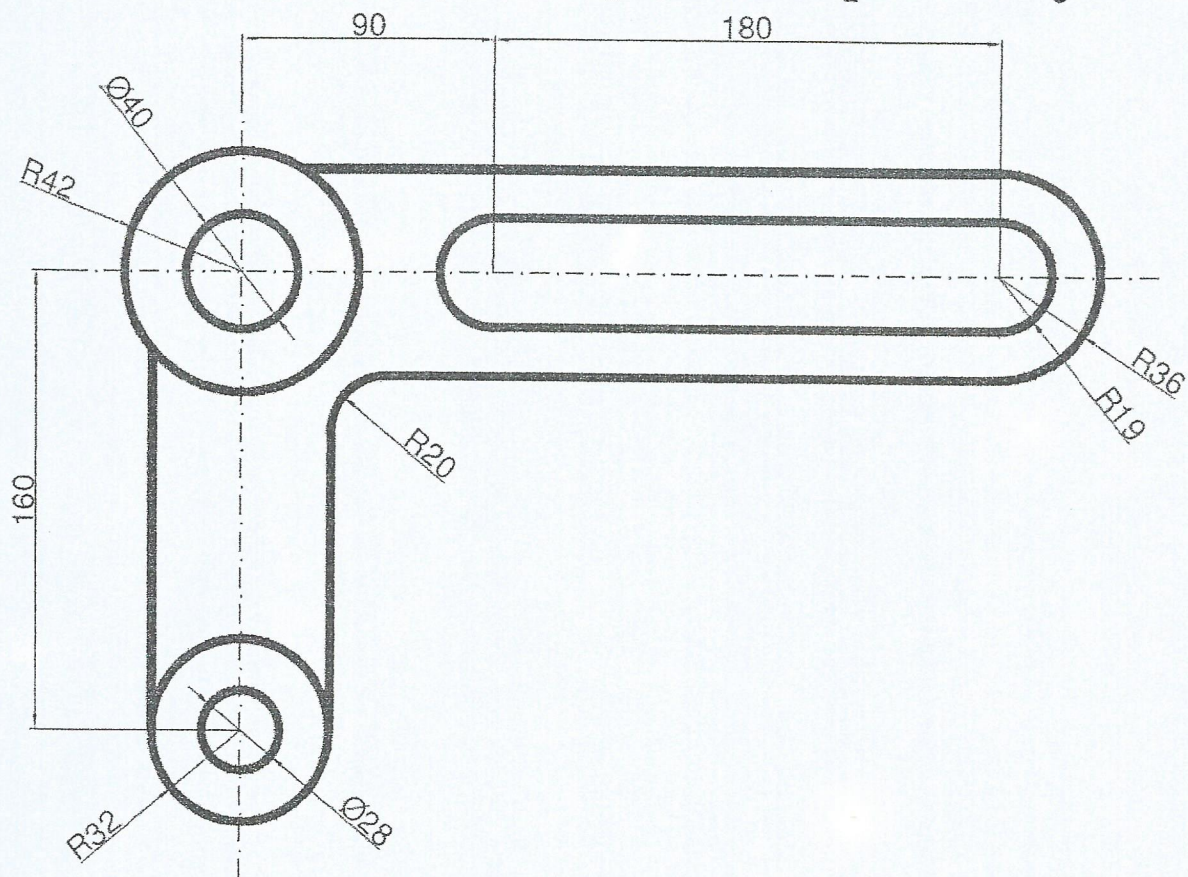


DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA  
CONSULTA LOS COMANDOS

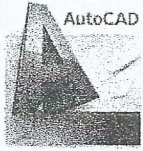
# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

**PRACTICA 12**

AUTOCAD 2010







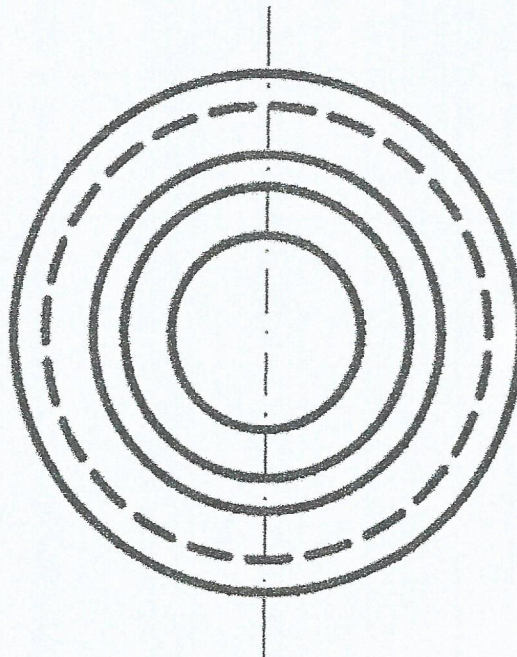
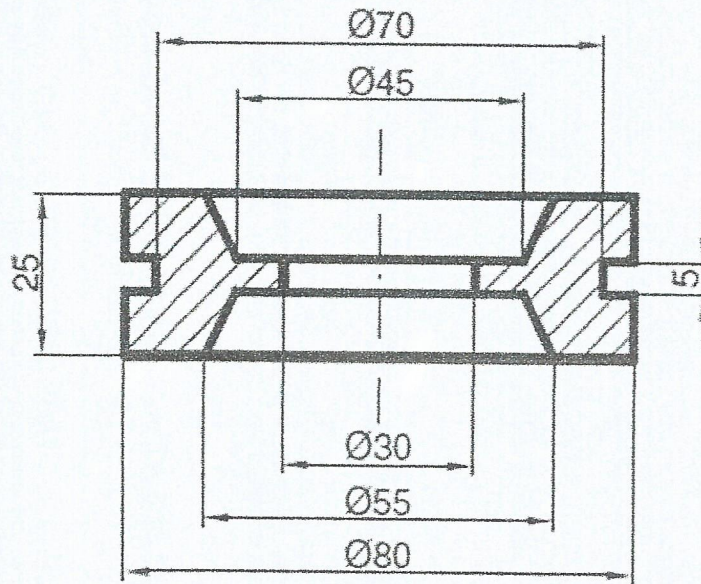
DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

CONSULTA LOS COMANDOS

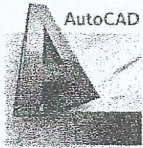
# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 13

AUTOCAD 2010







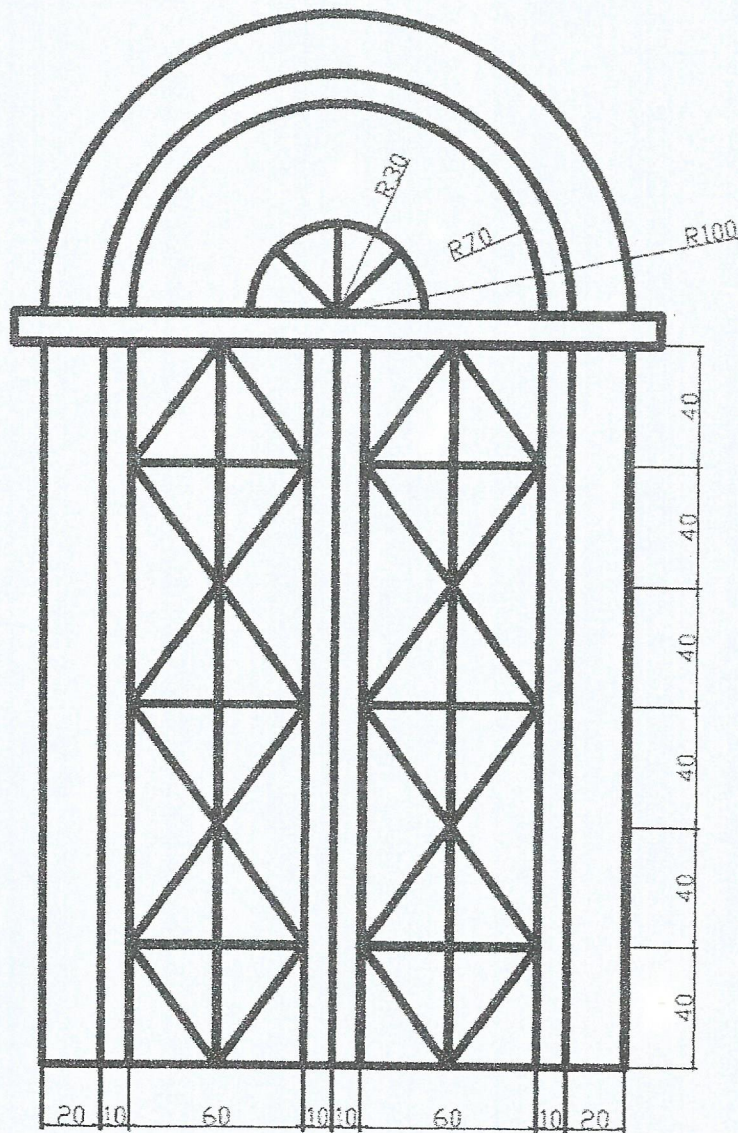
DEACUERDO A LO APRENDIDO  
DIBUJAR LA SIGUIENTE FIGURA

CONSULTA LOS COMANDOS

# PROCESADOR PARA DISEÑO 2D PRACTICAS

PRACTICA 14

AUTOCAD 2010





---

## COMANDOS A UTILIZAR AUTOCAD

---

- **ACOALINEADA**  
Crea una cota lineal alineada.
- **ACOANGULO**  
Crea una cota angular.
- **ACOARCO**  
Crea una cota de longitud de arco.
- **ACODIAMETRO**  
Crea una cota de diámetro para un círculo o un arco.
- **ACOLINEAL**  
Crea una cota lineal.
- **ACORADIO**  
Crea una cota de radio para un círculo o un arco.
- **ACOESTIL**  
Crea y modifica estilos de cota.
- **ALARGA**  
Alarga objetos hasta encontrar las aristas de otros objetos.
- **ARCO**  
Crea un arco.
- **AREA**  
Calcula el área y el perímetro de objetos o de áreas definidas.
- **CALCURAPIDA**  
Abre la calculadora rápida.
- **CAPA**  
Gestiona capas y propiedades de capas.
- **CHAFLAN**  
Bisela las aristas de los objetos.
- **CIRCULO**  
Crea un círculo.
- **COLOR**  
Establece el color para los objetos nuevos.
- **COPIA**  
Copia los objetos a una distancia determinada en una dirección especificada.



- **DEGRADADO**  
Rellena un área cerrada o los objetos seleccionados con un relleno de degradado.
- **DEFASE**  
Crea círculos concéntricos, líneas paralelas y curvas paralelas.
- **DESPLAZA**  
Desplaza los objetos a una distancia determinada en una dirección especificada.
- **DIRECTRIZM**  
Crea un objeto de directriz múltiple.
- **ENCUADRE**  
Desplaza la vista de la ventana gráfica actual.
- **ESCALA**  
Amplía o reduce los objetos designados, conservando las mismas proporciones tras aplicar la escala.
- **ESTILO**  
Crea, modifica o especifica estilos de texto.
- **GIRA**  
Gira objetos en torno a un punto base.
- **GROSORLIN**  
Establece el grosor de línea actual, sus opciones de visualización y sus unidades.
- **IGUALARPROP**  
Aplica las propiedades de un objeto seleccionado a otros objetos.
- **LINEA**  
Crea segmentos de línea recta.
- **MULTIPLE**  
Repite el comando siguiente hasta que se cancele.
- **ORTOGRAFIA**  
Comprueba la ortografía en un dibujo.
- **POL**  
Crea una polilínea 2D.
- **RECORTA**  
Recorta objetos hasta encontrar las aristas de otros objetos.
- **RECTANG o REC**  
Crea una polilínea rectangular.
- **RNUEVO**  
Crea un nuevo dibujo con el archivo de plantilla de dibujo seleccionado.



- SOMBREA

Rellena un área cerrada o los objetos seleccionados con un patrón de sombreado, un relleno sólido o un relleno de degradado.

- TEXTO

Crea un objeto de texto de una línea.

- TIPOLIN

Abre administrador de tipo de línea.