

PLANEACION LICENCIATURA EJECUTIVA

SAC-FOR-05-B

Licenciatura: INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
Modalidad: EJECUTIVA

Materia: DISEÑO WEB
Cuatrimestre: 2°.

Clave: PE-LISC205 Horas: 2

OBJETIVO:

Al final del curso el estudiante: Podrá diseñar y programar páginas Web utilizando las principales tecnologías tanto del lado del cliente como del lado del servidor, empleadas para el desarrollo de páginas Web dinámicas. Conocerá las tecnologías DHTML (XHTML, JavaScript y CSS), HTML+TIME, ASP.NET, PHP, JSP, ColdFusion y AJAX. Podrá utilizar herramientas de diseño como Flash.

S	CLASE I	CLASE 2
		UNIDAD I
		INTRODUCCIÓN
		I.I Concepto de portal.
		I.2 Portales horizontales vs. portales verticales.
- 1	PRESENTACION	1.3 Páginas Web estáticas vs. Páginas dinámicas.
		1.4 Principales componentes de una página Web.
		1.4.1 Imágenes, Textos, Enlaces, Formularios.
		1.9 Hojas de Estilo en Cascada.
	1.5 Tecnologías del lado del cliente	1.9.1 Los conceptos de estilos y cascada.
	I.5.I DHTML.	1.9.2 Definición de estilos.
	I.5.2 Conceptos principales de XHTML.	1.9.3 Incorporación de estilos a un documento Web.
2	I.6 Principales Etiquetas y Atributos.	I.IO HTML+TIME.
	I.7 El Modelo de Objetos del Documento.	1.10.1 Descripción de las Extensiones Multimedia Interactivas en el Tiempo.
	1.8 JavaScript en el cliente.	1.10.2 Interacción y temporización.
	I.8.1 Validación de atributos en el cliente.	1.10.3 Sincronización y carga de medios.
		1.10.4 Compatibilidad entre navegadores.
	UNIDAD II	
	TECNOLOGÍAS DEL LADO DEL SERVIDOR	2.2 ASP.NET.
	2.1 Lenguaje PHP.	2.2.1 ASP.NET y la Plataforma.NET.
	2.1.1 Características principales y estructura del lenguaje PHP.	2.2.2 Características principales de ASP.NET.
	2.1.2 Variables y Funciones.	2.2.3 Diferencias con ASP.
	2.1.3 Interacción con bases de datos desde PHP.	2.2.4 Validación de parámetros de ASP.NET.
3	2.1.4 Administración de plantillas con PHP (Smarty).	2.2.5 Acceso a bases de datos con ADO.NET.
	2.1.5 Programación Orientada a Objetos en PHP.	2.2.6 Definición y publicación de Servicios Web en .NET.
	2.1.6 Bibliotecas de funciones PEAR.	2.3 ColdFusion.
		2.3.1 Características y estrucutura del servidor ColdFusión.
		2.3.2 Integración del servidor ColdFusion con un servidor http.
	2.3.3 Lenguaje de programación CFML.	UNIDAD III
	2.3.4 ColdFusion y las bases de datos.	TENDENCIAS ACTUALES EN EL DESARROLLO WEB
	2.4 Java Server Pages (JSP).	3.1 JavaScript y XML Asíncronos (AJAX).
	2.4.1 Desarrollo de páginas Web utilizando el lenguaje Java.	3.1.1 Historia de AJAX.
4	2.4.2 Los Servlets y JSP.	3.1.2 Tecnologías que integran AJAX.
	2.4.3 JSP y el acceso a base de datos con JDBC.	3.1.3 Ventajas y desventajas de AJAX.
	2.4.4 JSP y las bibliotecas de clases de Java.	3.1.4 Ejemplos de desarrollo con AJAX.
	2.1.1. July las biblioceas de clases de java.	3.1. N Ejempios de desarrollo con 7 yr v.
	UNIDAD IV	4.6 Utilización de la línea de tiempo y capas.
	EL DISEÑO EN LAS PÁGINAS WEB	4.7 Dibujo de objetos.
	4.1 El escenario de Flash.	4.8 Creación de animaciones.
5	4.2 La línea de tiempo, Capas, Caja de herramientas y Paneles.	4.9 Utilización de guías y máscaras.
	4.3 Aprendizaje de la caja de herramientas de Flash.	4.10 Creación de símbolos y utilización de la biblioteca.
	4.4 Aprendizaje de los paneles de Flash.	
	4.5 Paneles.	
	4.11 Utilización de gráficos importados.	
	4.12 Adición de sonidos a las películas.	
6	4.13 Publicación de películas Flash.	RETROALIMENTACION DE CONTENIDO
	4.14 Aprendizaje básico de los conceptos de ActionScript.	
	4.15 Programación básica de ActionScript.	
7	EXAMEN FINAL	



PLANEACION LICENCIATURA EJECUTIVA

SAC-FOR-05-B

ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:

- 1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron)
- 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla).
- 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas.
- 4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza Aprendizaje para generar Investigaciónes.
- 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teoricamente.

ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:

- I. Examenes Orales.
- 2. Exposiciones como Evaluacion.
- 3. Exposiciones