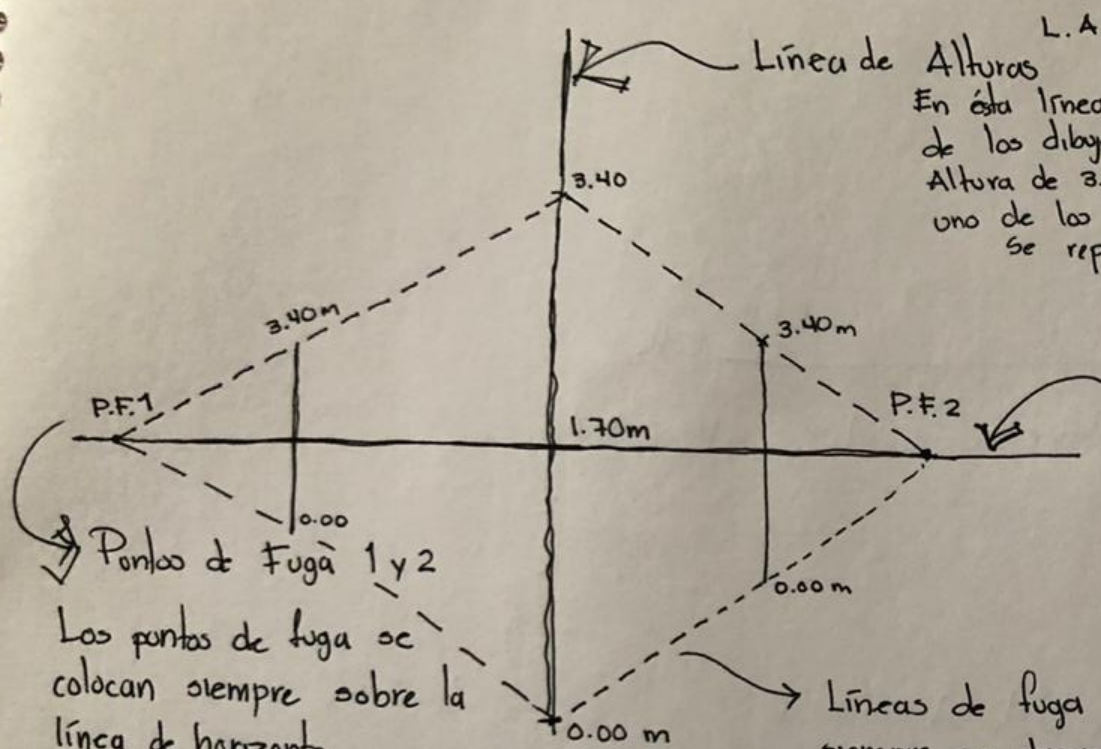


Recurso de apoyo y complementario
Arq. Victor Manuel Santiago Guillén



L.A.

Línea de Alturas

En esta línea se ubicarán todas las alturas de los dibujos. Ejemplo se ~~de~~ observa una altura de 3.40 proyectándose o fugándose a cada uno de los puntos de fuga. Se representa con línea de trazo.

Línea de horizonte L.H.

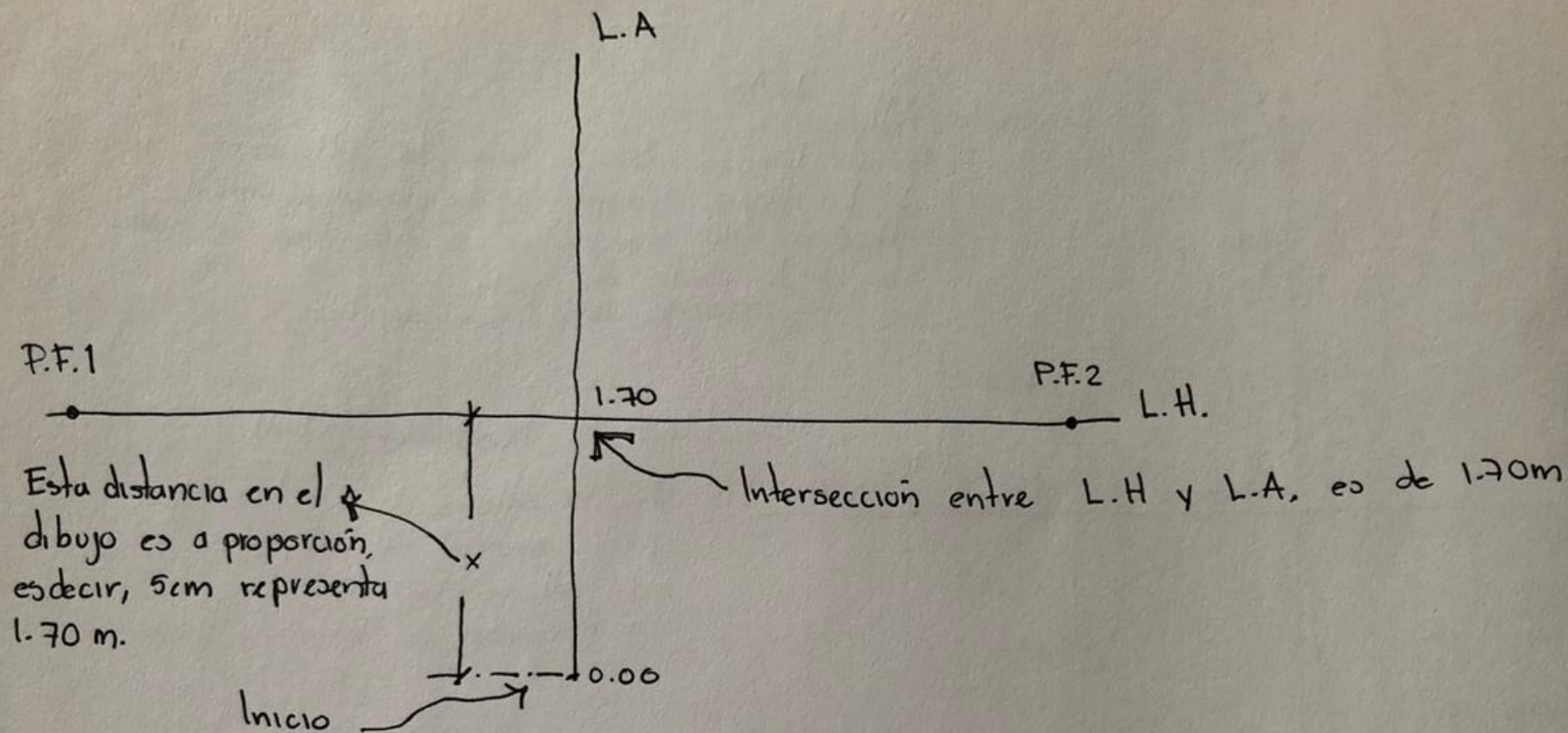
Es la altura de nuestros ojos. por lo general se propone a una altura 1.70 m se representa con línea de trazo.

Puntos de Fuga 1 y 2

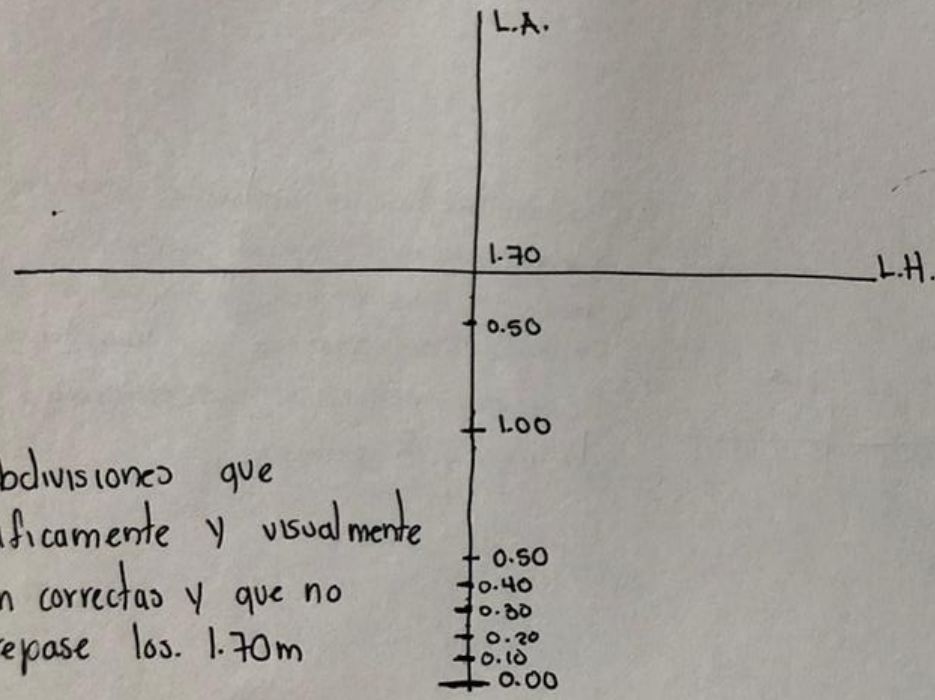
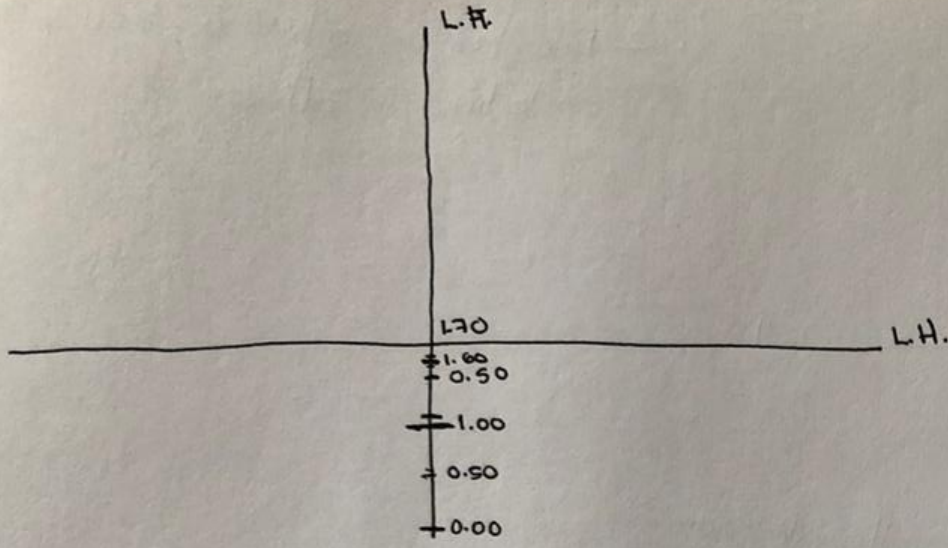
Los puntos de fuga se colocan siempre sobre la línea de horizonte

La ubicación de estos se recomienda que se encuentre lo más alejados posible de la L.A.

Líneas de fuga siempre se dirigen a los puntos de fuga, es una proyección de la altura buscada en la línea de alturas. se representa con línea de trazo continua, para este ejemplo fue discontinua.

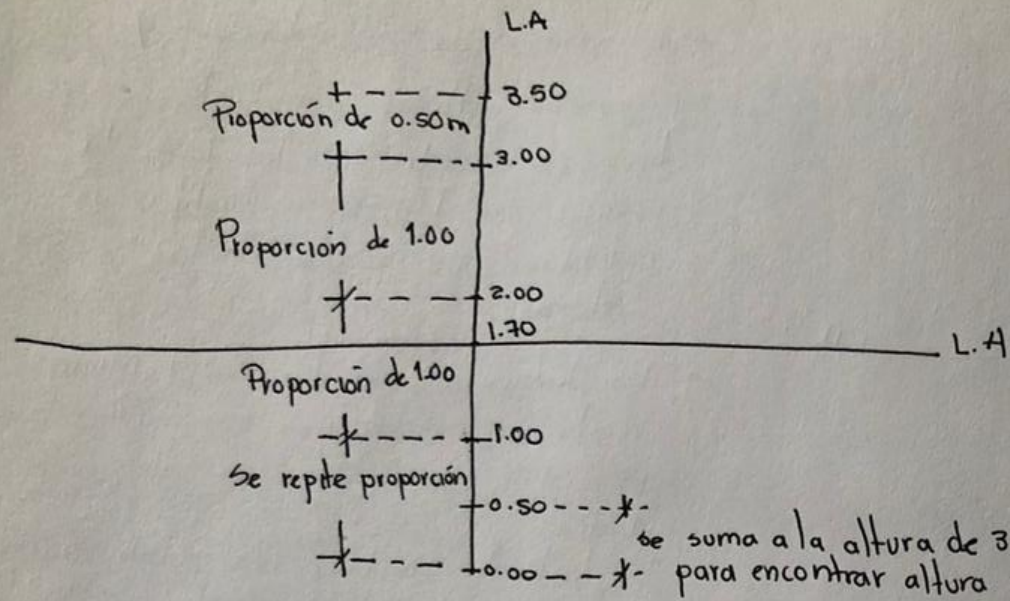


- Para comenzar la línea de horizonte la colocarán a una altura de 1.70m, esto quiere decir que la medida real que tenga es una aproximación y representación de la altura de 1.70m.



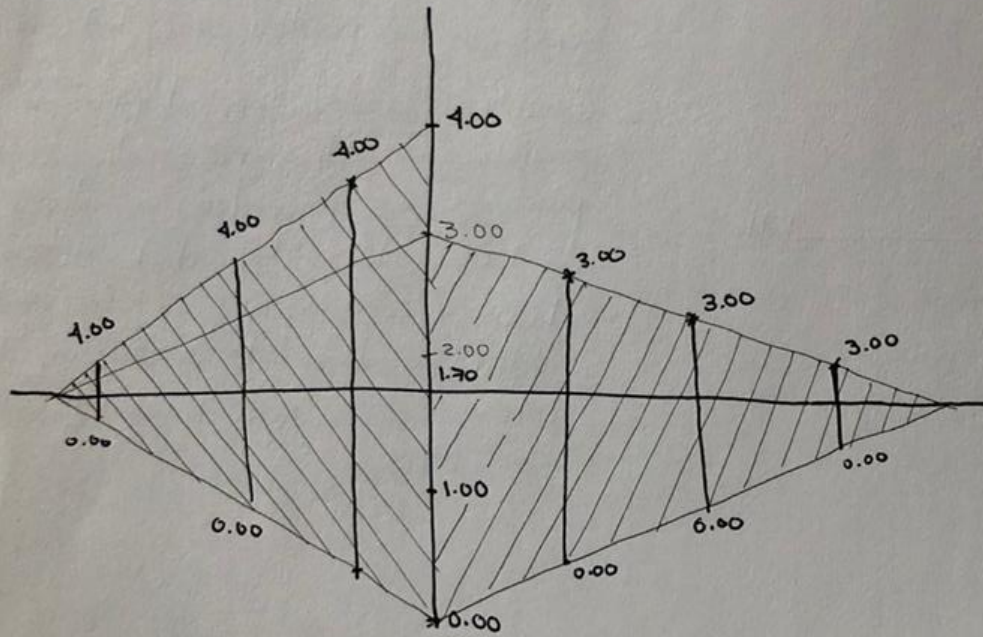
Subdivisiones que
graficamente y visualmente
sean correctas y que no
sobrepase los 1.70m

- El primer paso es entender y fugar las alturas, para esto se tiene que encontrar en la L.A. la medida de 1m, para facilitar y establecer una escala en las alturas.
- La distancia que hay del inicio hasta la intersección es a proporción pero nos representa una altura de 1.70.
- Por lo tanto se hace una subdivisión de la misma proporcionando que la suma de las partes sea 1.70m
- Como se observa en el primer gráfico, se realiza una escala de sus partes, se encuentra la altura de 1.00m, luego la mitad 0.50m $1.00m + 0.50 = 1.50m$ haciendo falta encontrar la proporción de 0.10m para que $1.50 + 0.10 + 0.10$ sea 1.70m.

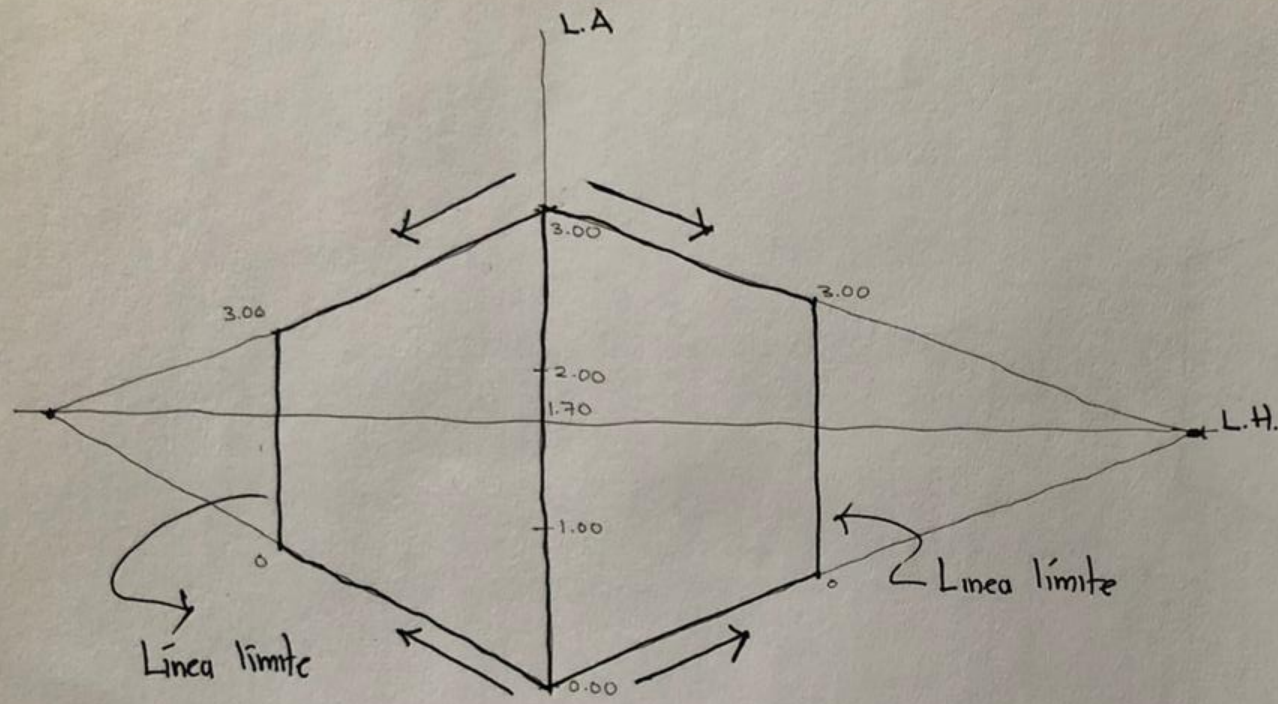


— Encontrar una altura de 3.00 y ~~1.00~~^{3.50} en la línea de alturas

se suma a la altura de 3.00m para encontrar altura de 3.50m



Todas las líneas verticales que se ubiquen sobre el plano sombreado medirán 3.00 m de altura, el efecto visual hace parecer que las líneas son más pequeñas, sin embargo tienen la misma dimensión.



Para dibujar un cubo en perspectiva, primero se debe encontrar la altura de éste en la L.A. y fugar hacia los puntos de fuga.

Enseguida delimitar con una línea vertical la figura del cubo, para que visualmente parezca un cubo, la característica de esta figura es que sus lados son iguales.