

<b>Tipo</b>	Formato	<b>Disposicion:</b> Interno	<b>Emisión</b>	<b>Revisión</b>
<b>Emitido</b>	Dirección Académica	<b>Aprobado:</b> Direccion General	08/04/2015	
<b>Licenciatura: DISEÑO GRAFICO</b>		<b>Materia: DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE PAGINA WEB</b>		<b>Clave: LDG801</b>
<b>Modalidad:</b> Escolarizada		<b>Cuatrimestre: 8°.</b>		<b>Horas: 4</b>

<b>OBJETIVO:</b>	Podrá diseñar y programar páginas Web utilizando las principales tecnologías tanto del lado del cliente como del lado del servidor, empleadas para el desarrollo de páginas Web dinámicas. • Conocerá las tecnologías DHTML (XHTML, JavaScript y CSS), HTML+TIME, ASP.NET, PHP, JSP, ColdFusion y AJAX• Podrá utilizar herramientas de diseño como Flash
------------------	--

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3	CLASE 4
1	<b>ENCUADRE</b>	<b>UNIDAD I INTRODUCCION</b>	1.1.- Concepto de portal	1.2.- Portales horizontales vs. Portales verticales
2	1.3.- Páginas Web estáticas vs. Páginas dinámicas	1.4.- Principales componentes de una página Web	1.4.- Principales componentes de una página Web	1.5.- DHTML
3	1.5.- DHTML	1.6.- HTML+TIME	1.6.- HTML+TIME	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
4	<b>EXAMEN 1a. UNIDAD</b>	<b>UNIDAD II TECNOLOGIAS DEL LADO DEL SERVIDOR</b>	2.1.- Lenguaje PHP	2.1.1.- Características principales y estructura del lenguaje PHP
5	2.2.- ASP.NET	2.2.1.- ASP.NET y la Plataforma.NET	2.3.- ColdFusion	2.3.1.- Características y estructura del servidor ColdFusión

6	2.4.- Java Server Pages (JSP)	2.4.1.- Desarrollo de páginas Web utilizando el lenguaje Java	2.4.1.- Desarrollo de páginas Web utilizando el lenguaje Java	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
7	<b>EXAMEN 2a. UNIDAD</b>	<b>UNIDAD III TENDENCIAS ACTUALES EN EL DESARROLLO WEB</b>	3.1.- JavaScript y XML Asíncronos (AJAX)	3.1.- JavaScript y XML Asíncronos (AJAX)
8	3.1.- JavaScript y XML Asíncronos (AJAX)	3.1.1.- Historia de AJAX	3.1.1.- Historia de AJAX	3.1.2.- Tecnologías que integran AJAX
9	3.1.2.- Tecnologías que integran AJAX	3.1.2.- Tecnologías que integran AJAX	3.1.3.- Ventajas y desventajas de AJAX	3.1.3.- Ventajas y desventajas de AJAX
10	3.1.4.- Ejemplos de desarrollo con AJAX	3.1.4.- Ejemplos de desarrollo con AJAX	3.1.4.- Ejemplos de desarrollo con AJAX	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
11	<b>EXAMEN 3a. UNIDAD</b>	<b>UNIDAD IV EL DISEÑO EN LAS PAGINAS WEB</b>	4.1.- El escenario de Flash 4.2.- La línea de tiempo, Capas, Caja de herramientas y Paneles	4.3.- Aprendizaje de la caja de herramientas de Flash 4.4.- Aprendizaje de los paneles de Flash
12	4.5.- Paneles 4.6.- Utilización de la línea de tiempo y capas	4.7.- Dibujo de objetos 4.8.- Creación de animaciones	4.9.- Utilización de guías y máscaras 4.10.- Creación de símbolos y utilización de la biblioteca	4.11.- Utilización de gráficos importados 4.12.- Adición de sonidos a las películas
13	4.13.- Publicación de películas Flash	4.14.- Aprendizaje básico de los conceptos de ActionScript	4.15.- Programación básica de ActionScript	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
14	<b>EXAMEN FINAL</b>			

<b>Tipo</b>	Formato	<b>Disposicion:</b> Interno	<b>Emisión</b>	<b>Revisión</b>
<b>Emitido</b>	Dirección Académica	<b>Aprobado:</b> Direccion General	08/04/2015	

<b>ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:</b>	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarron) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teoricamente. 6.- 2 Exposiciones durante el Cuatrimestre.
---	--

<b>ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:</b>	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluacion. 3. Improvisaciones.
-----------------------------------	--

**BIBLIOGRAFIA SUGERIDA.**

	<b>TIPO</b>	<b>TITULO</b>	<b>AUTOR</b>	<b>EDITORIAL</b>	<b>AÑO.</b>
1	Libro	DISEÑO DE PAGINAS WEB INTERACTIVAS CON JOOMLA	LUIS ANGULO AGUIRRE	EMPRESA EDITORA MACRO	2010
2	Libro	DREAMWEAVER 8 DESARROLLO DE PAGINAS WEB DINAMICAS PHP	CESAR PEREZ LOPEZ	ALFAOMEGA GPO EDR	2008
3	Libro	DISEÑO DE PAGINAS WEB CON XHTML JAVASCRIPT Y CSS	JUAN CARLOS OROS	ALFAOMEGA GPO EDR	2008

**CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.**

<b>Trabajos Escritos</b>	30%
<b>Actividades aulicas</b>	20%
<b>Examen</b>	50%
<b>Total</b>	100%
<b>Escala de calificación</b>	7- 10
<b>Minima aprobatoria</b>	7

**NOTA:**

En la planeación los exámenes aparecen siempre en día lunes, pero dependerá de la programación de la sub-dirección académica, y en esa semana se podrán hacer los cambios necesarios.