



		<b>PLANEACION LICENCIATURA SEMIESCOLARIZADO</b>		<b>DAC-PLAN-01</b>	
				Páginas 1 - 3	
Tipo	Formato	Disposición: Interno		Emisión	Revisión
Emitido	Dirección Académica	Aprobado: Dirección General		08/04/2015	
Licenciatura: INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES		Materia: DISEÑO WEB		Clave: LISC205	
Modalidad: Semiescolarizada		Cuatrimestre: 2º		Horas: 3	

<b>OBJETIVO:</b>	Al final del curso el estudiante: Podrá diseñar y programar páginas Web utilizando las principales tecnologías tanto del lado del cliente como del lado del servidor, empleadas para el desarrollo de páginas Web dinámicas. Conocerá las tecnologías DHTML (XHTML, JavaScript y CSS), HTML+TIME, ASP.NET, PHP, JSP, ColdFusion y AJAX. Podrá utilizar herramientas de diseño como Flash.
------------------	---

S	CLASE 1	CLASE 2	CLASE 3
1	<b>ENCUADRE</b>	<b>UNIDAD I</b> <b>INTRODUCCIÓN</b> 1.1.- Concepto de portal. 1.2.- Portales horizontales vs. portales verticales. 1.3.- Páginas Web estáticas vs. Páginas dinámicas. 1.4.- Principales componentes de una página Web. 1.4.1.- Imágenes, Textos, Enlaces, Formularios.	1.5.- Tecnologías del lado del cliente 1.5.1.- DHTML 1.5.2.- Conceptos principales de XHTML. 1.6.- Principales Etiquetas y Atributos. 1.7.- El Modelo de Objetos del Documento.
2	1.8.- JavaScript en el cliente. 1.8.1.- Validación de atributos en el cliente. 1.9.- Hojas de Estilo en Cascada. 1.9.1.- Los conceptos de estilos y cascada. 1.9.2.- Definición de estilos. 1.9.3.- Incorporación de estilos a un documento Web.	1.10.- HTML+TIME. 1.10.1.- Descripción de las Extensiones Multimedia Interactivas en el Tiempo. 1.10.2.- Interacción y temporización. 1.10.3.- Sincronización y carga de medios. 1.10.4.- Compatibilidad entre navegadores.	<b>UNIDAD II</b> <b>TECNOLOGÍAS DEL LADO DEL SERVIDOR</b> 2.1.- Lenguaje PHP. 2.1.1.- Características principales y estructura del lenguaje PHP. 2.1.2.- Variables y Funciones. 2.1.3.- Interacción con bases de datos desde PHP. 2.1.4.- Administración de plantillas con PHP (Smarty).
3	2.1.5.- Programación Orientada a Objetos en PHP. 2.1.6.- Bibliotecas de funciones PEAR. 2.2.- ASP.NET. 2.2.1.- ASP.NET y la Plataforma.NET. 2.2.2.- Características principales de ASP.NET. 2.2.3.- Diferencias con ASP.	2.2.4.- Validación de parámetros de ASP.NET. 2.2.5.- Acceso a bases de datos con ADO.NET. 2.2.6.- Definición y publicación de Servicios Web en .NET. 2.3.- ColdFusion. 2.3.1.- Características y estructura del servidor ColdFusion. 2.3.2.- Integración del servidor ColdFusion con un servidor http.	2.3.- Lenguaje de programación CFML. 2.3.4.- ColdFusion y las bases de datos. 2.4.- Java Server Pages (JSP). 2.4.1.- Desarrollo de páginas Web utilizando el lenguaje Java. 2.4.2.- Los Servlets y JSP. 2.4.3.- JSP y el acceso a base de datos con JDBC. 2.4.4.- JSP y las bibliotecas de clases de Java.
4	<b>UNIDAD III</b> <b>TENDENCIAS ACTUALES EN EL DESARROLLO WEB</b> 3.1.- JavaScript y XML Asíncronos (AJAX).	3.1.1.- Historia de AJAX. 3.1.2.- Tecnologías que integran AJAX.	3.1.3.- Ventajas y desventajas de AJAX.
5	3.1.4.- Ejemplos de desarrollo con AJAX.	<b>UNIDAD IV</b> <b>EL DISEÑO EN LAS PAGINAS WEB</b> 4.1.- El escenario de Flash. 4.2.- La línea de tiempo, Capas, Caja de herramientas y Paneles. 4.3.- Aprendizaje de la caja de herramientas de Flash.	4.4.- Aprendizaje de los paneles de Flash. 4.5.- Paneles. 4.6.- Utilización de la línea de tiempo y capas. 4.7.- Dibujo de objetos.
6	4.8.- Creación de animaciones. 4.9.- Utilización de guías y máscaras. 4.10.- Creación de símbolos y utilización de la biblioteca. 4.1.1.- Utilización de gráficos importados.	4.1.2.- Adición de sonidos a las películas. 4.1.3.- Publicación de películas Flash. 4.1.4.- Aprendizaje básico de los conceptos de ActionScript. 4.1.5.- Programación básica de ActionScript.	<b>RETROALIMENTACION DE CONTENIDO</b>
7	<b>EXAMEN FINAL</b>		

		<b>PLANEACION LICENCIATURA ESCOLARIZADO</b>		<b>DAC-PLAN-01</b>	
<b>Tipo</b>	Formato	<b>Disposicion:</b> Interno		<b>Emisión</b>	<b>Revisión</b>
<b>Emetido</b>	Dirección Académica	<b>Aprobado:</b> Direccion General		08/04/2015	

<b>ACTIVIDADES EN EL AULA PERMITIDAS:</b>	1.-Conducción Docente, manejo de Esquemas, Conceptos Básicos y Referentes Teóricos (Pizarra) 2.-Estructuración de Reportes de Lectura y Fichas de Trabajo; uso de Medios Audiovisuales. (Pantalla). 3.-Realizar Lecturas de Referencias Bibliográficas Sugeridas y Adicionales para generar Lluvia de Ideas. 4.-Propiciar Actividades de Interes dentro del Proceso de Enseñanza - Aprendizaje para generar Investigaciones. 5.-Vinculación de la Materia con Casos Prácticos y Reales que se puedan sustentar teóricamente.
---	--

<b>ACTIVIDADES NO PERMITIDAS:</b>	1. Exámenes Orales. 2. Exposiciones como Evaluación. 3. Exposiciones
-----------------------------------	--

BIBLIOGRAFIA SUGERIDA.					
	TIPO	TITULO	AUTOR	EDITORIAL	AÑO.
1	Libro	DISEÑO DE PAGINAS WEB CON XHTML, JAVASCRIPT Y CSS	JUAN CARLOS OROS	ALFAOMEGA GPO EDR	2011
2	Libro	DISEÑO Y CREACION DE PORTALES WEB	JULIO GOMEZ LOPEZ	STARBOOK	2010
3	Libro	CREACION Y DISEÑO WEB	MATTHEW MACDONALD	EDICIONES	2010

CRITERIOS, PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACION.	
Trabajos	10%
Actividades web	20%
Actividades	20%
Examen	50%
<b>Total</b>	<b>100%</b>
Escala de	7- 10
<b>Minima</b>	<b>7</b>