

Nombre del alumno (a)

Sello de autorización

<b>Profesor</b>	<b>Mtro. Andrés Alejandro Reyes Molina</b>	<b>Parcial</b>	<b>Modulo 2 Final</b>	
<b>Carrera</b>	<b>Diseño Gráfico</b>	<b>Semestre /cuatrimestre 6°</b>	<b>Fecha</b>	
<b>Materia</b>	Prototipos en 3D	Nomenclatura del Grupo <b>LDG09SSC0120-A</b>		
	<b>Total de Preguntas:</b>	<b>25</b>	<b>Calificación:</b>	

**INSTRUCCIONES:** Realiza el modelado y animación en 3D en blender, utilizando como ejemplo la imagen que se presenta a continuación y contemple los puntos extras que se solicitan. Total del examen práctico 50%.

- Utilice texturas
- Utilice formas y sub formas
- Utilice la opción de físicas en blender
- Utilice la formación de esqueleto para el ejemplo

